



Mi Universidad

Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno: **Daniel Armando Alvarado Guzman**

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: **I**

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: **Evelio Calles Pérez.**

Nombre de la Licenciatura: **Enfermería**

Cuatrimestre: **I**

eventos
históricos más
importantes

- ABACO { Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular
- PASCALINA { los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas.
- MAQUINA ANALITICA { nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.
- MARK I { Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general
- ENIAC { Esta máquina ocupaba todo un sótano de la Universidad, tenía más de 18 000 tubos de vacío, consumía 200 KW de energía eléctrica
- EDVAC {) fue diseñada por este nuevo equipo. Tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.

mecanismos
antiguos de la
computación y
sus inventores

- EL ABACO.
- LOS PIONEROS (1617)
- 1623 – Wilhelm Schickard
- 1642 – Blaise Pascal
- 1694 – Gottfried Wilhelm Von Leibniz

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

computadora y elementos

: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar.

ELEMENTOS

- Sistema De Computadora
- ENTRADA
- Cubierta, Armazón o "Chasis" (Case)

características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Son dispositivos que sirven para almacenar el software del ordenador. Se basa en dos tipos de tecnologías: la óptica y la magnética. La magnética se basa en la histéresis magnética de algunos materiales y otros fenómenos magnéticos, mientras que la óptica utiliza las propiedades del láser y su alta precisión para leer o escribir datos.

sistema de codificación en una computadora.

la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

Versiones de este tipo de codificación

- JIS
- SHIFT JIS
- EUC
- UTF-8

función básica del CPU.

4 de las funciones principales de un CPU es: primero traer todas las instrucciones por medio de direcciones, seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo, ahora viene la parte en que se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador, finalmente el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.

sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

CLASIFICACION

- Administración de tareas.
- Administración de usuarios
- Organización interna
- Manejo de recursos

Windows y su función.

es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda. Es una implementación de interfaz gráfica de usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar.

FUNCIONES

- Barra de tareas
- Menú de inicio
- Grupo de programas
- Área de notificaciones