

Identificar los elementos del escritorio

Iconos

Los **Iconos** son representaciones gráficas de los objetos de Windows, éstos contienen rótulos que los identifican, a su vez dan acceso a ciertos programas y componentes de la computadora.

Un icono se abre con **dobles clic** entonces, se despliega una ventana que contiene los elementos necesarios del elemento al que está asociado el icono.

Existen diferentes Tipos de Iconos, los de Programas y los de Documento

Los iconos de programa representan un archivo que se ejecutará, es decir una aplicación; por el contrario un icono de documento representa a un archivo de datos creado por una determinada aplicación.

Barra de tareas

La **Barra de tareas**, es una franja horizontal que se encuentra en el escritorio.

Ésta contiene al botón de inicio, algunos iconos de dispositivos, el reloj (la hora que tiene registrada la computadora).

Además de que también contiene los nombres de las aplicaciones que tengas abiertas, y en algunas ocasiones pueden estar los iconos de acceso directo a diversas aplicaciones como **Internet Explorer**, **Outlook**, y al propio **Escritorio**.

Los **iconos** más comunes que podemos encontrar en el Escritorio de Windows son los siguientes:

- Mis documentos.
- Pc.
- Papelera de Reciclaje.

Accesos directos

Un acceso directo no es más que un icono dispuesto en el escritorio para acceder rápidamente al programa, documento o carpeta definida

Al utilizar la computadora con más frecuencia notarás que hay ciertas aplicaciones, carpetas y archivos que utilizas mucho más a menudo que otros y tener acceso a ellos directamente desde el Escritorio en vez de tener que buscarlos cada vez puede ahorrarte mucho tiempo.

Sin embargo, las aplicaciones casi siempre están instaladas en un lugar y no se puede mover el archivo que las abre a cualquier ubicación. Asimismo, puede que hayas acomodado los archivos y carpetas de cierta forma y no desees moverlos al Escritorio.

Es en estos casos cuando los accesos directos resultan útiles.

Identificar los elementos del escritorio

Botón de inicio

El menú Inicio es la puerta de entrada principal a los programas, las carpetas y la configuración del equipo.

Se denomina menú porque ofrece una lista de opciones, igual que el menú de un restaurante.

Y como implica la palabra "Inicio", a menudo es el lugar al que se dirigirá para iniciar o abrir elementos.

Barra de inicio rápido

El propósito del área de inicio rápido es mantener atajos a los programas que se utilizan con frecuencia. Es una barra de herramientas que normalmente se ejecuta a lo largo del borde inferior de la pantalla de la computadora.

La barra de tareas es una barra de funciones proporcionada por el sistema operativo principal (SO) para que la navegación de programas, ventanas y procesos sea más cómoda.

Dado que la barra de tareas siempre está visible, cualquier icono de programa en el área de inicio rápido está a solo un clic de distancia.

Si necesita repetidamente un programa en particular a lo largo del día, colocar un icono aquí le evitará tener que cambiar al escritorio o navegar por los muchos programas que se enumeran en el botón del menú Inicio.

Para colocar un acceso directo en la barra de tareas, simplemente arrastre y suelte un icono desde el escritorio al área de inicio rápido.

Bandeja

"bandeja del sistema", se encuentra en el lado derecho de la barra de herramientas de Windows. Es la colección de pequeños iconos en el lado opuesto del menú Inicio.

El control de volumen y la fecha y hora son elementos predeterminados en la bandeja del sistema y se pueden agregar muchos más.

Algunos íconos comunes que se colocan en la bandeja del sistema son: escaneo de virus, mouse e íconos de mensajería instantánea. Lo bueno de la bandeja del sistema es que permite un acceso rápido y fácil a los programas y configuraciones de control.

La mayoría de los iconos de la bandeja del sistema abrirán un panel de control o programa cuando se haga doble clic.

Diferencia de los iconos

Programas

Los iconos de programa representan un archivo que se ejecutará, es decir una aplicación.

Iconos de programas...



Documentos

Un icono de documento representa a un archivo de datos creado por una determinada aplicación

Iconos de documentos...



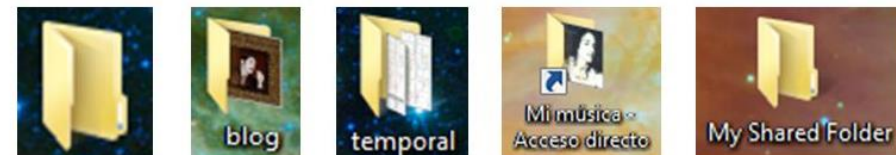
Carpetas

Una Carpeta es una agrupación de archivos de datos, dependiendo su contenido del criterio adoptado por el usuario para el almacenamiento de los mismos.

Se las crean para obtener una mejor organización de la información dentro del disco.

Por ejemplo: Se puede crear una carpeta con el nombre "Documentos de Word" y en ella guardar todos los archivos creados por esa aplicación

Iconos de carpetas...



ELEMENTOS BASICOS DE LAS VENTANAS

Propiedades de las ventanas

Su tamaño

Maximizar en el eje vertical, horizontal o ambos.

Apariencia de la barra de título.

Visibilidad de las barras de herramientas de la ventana

Deja solo la barra de título y oculta el resto de la ventana.

Siempre arriba, que evita que la ventana sea pasada por otras.

Borde - presencia y apariencia.

Minimizar (normal mente las oculta y pone un enlace en la barra de tareas o dock).

Visible en todo los escritorios. Si el administrador de ventanas lo soporta escritorios visuales, esto hace que la ventana sea visible en todos los escritorios.

Transparencia (si el administrador de ventanas lo soporta)

Tipos de ventanas

Ventanas de aplicación/documento - el tipo normal de ventanas, que contienen documentos o datos de Aplicación informática aplicaciones.

Ventanas de utilidad, que flotan encima del resto y ofrecen herramientas o información sobre la aplicación.

Cuadros de diálogo: ventanas que dan información al usuario o se la piden.

Inspectores: ventanas que están siempre encima de otras ventanas de la misma aplicación. Se usan para mostrar las propiedades de un elemento.

DIFERENCIAS

Software de sistema

El Software de Sistema está escrito en un lenguaje de bajo nivel como el lenguaje ensamblador

El Software de Sistema comienza a funcionar a medida que el sistema se enciende y se ejecuta hasta que el sistema se apaga.

Un sistema operativo es el más importante de cualquier dispositivo electrónico, ya que tiene la tarea de administrar tanto el software como las partes de hardware del sistema.

Es un software de propósito general.

Está diseñado para gestionar los recursos del sistema como la gestión de memoria, la gestión de procesos, la protección y la seguridad, etc.

El sistema operativo es esencial.

El mejor ejemplo de un sistema operativo es Microsoft Windows que ayuda a ejecutar la computadora y los procesos.

El sistema operativo viene preinstalado en el dispositivo que compramos.

Un sistema no puede ejecutarse sin el Software de Sistema.

Solo hay un sistema operativo para cada computadora

Un sistema operativo no depende de ninguna aplicación.

Mientras que un sistema operativo es el componente más grande del software y varía en GB.

Un software de aplicación es opcional.

Software de aplicación

Es un programa basado en computadora que está diseñado para realizar algunas tareas que están agrupadas y ayuda a las personas a completar su trabajo a velocidades más rápidas.

Un software de aplicación se descarga principalmente de Internet.

El Software de Aplicación está escrito en un lenguaje de alto nivel como Java.

El Software de Aplicación se inicia cuando el usuario lo inicia y se detiene cuando el usuario lo detiene.

Una aplicación generalmente tiene un tamaño grande que varía en MB.

El software de la aplicación se descarga en el mismo dispositivo sin ningún límite.

CARACTERÍSTICAS DE LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

Disco duro

Un disco duro es un dispositivo que se encarga de almacenar datos no volátil que utiliza un sistema de grabación magnética que se usa para poder guardar los datos digitales.

Cuenta con una **tasa de transferencia** que es la velocidad con la que se puede trasladar la información a la computadora.

Tiempo medio de acceso que es el tiempo medio que tarda la aguja en colocarse en la pista y en el sector que se desea colocar.

Tiene un tiempo medio de búsqueda, lo cual se refiere al tiempo que se toma el disco en colocarse en la pista deseada.

Posee una adecuada **velocidad de rotación**.

Caché de pista.

CD - DVD

DVD

El DVD (Disco Versátil Digital), surge como una alternativa para almacenar mayor cantidad de datos. En muy poco tiempo se convirtió en un medio para la difusión de películas en video de alta calidad, y reemplazando también en muchos casos, al CD de audio y el CD-ROM. El DVD se basa en la misma tecnología del CD de audio convencional, siguiendo el mismo principio de lectura óptica.

CD

El surgimiento del CD (Compact Disc o Disco Compacto) de audio digital inició una revolución en los medios de almacenamiento de información (datos, texto, audio, video, software), pues permitió grabar en un disco de apenas doce centímetros de diámetro enormes cantidades de datos.

Memoria flash

Son Chip fabricados principalmente hechos en silicio, programados para el almacenamiento y transporte de la información de manera segura y de la misma manera los mismos es posible encontrarlos en diferentes presentaciones, desde las comunes memorias USB hasta las Memorias Micro SD.

Las Memoria Flash tienen también casi todas las funciones de una Memoria RAM pero con la diferencia que al momento de desconectar la Memoria Flash, no son borrados los datos dentro del mismo.

Almacenar sin usar energía

Velocidad de acceso uniforme

Resistencia a los golpes

Consume menos

Mayor número de instrucciones

Portabilidad

Menos ruido

CARACTERÍSTICAS DE LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

Reproductores de audio

Un **reproductor de audio**, es un programa diseñado para ejecutar cualquier tipo de archivo multimedia del tipo de audio o musical.

El usuario puede disfrutar de su música favorita desde la comodidad del escritorio de su PC.

Existen 3 tipos de audio

Reproductores de CD MP3 - Dispositivos que reproducen CD. A menudo, pueden ser usados para reproducir CD de audio y CD de datos caseros que contienen MP3 u otros ficheros de audio digital.

Reproductores basados en Flash - Estos son dispositivos que almacenan ficheros de audio digital en memoria interna o externa, como tarjetas de memoria.

Reproductores basados en disco duro - Dispositivos que leen ficheros de audio digital desde un disco duro. Estos reproductores tienen capacidades de almacenamiento más grandes, desde 1,5GB a 180GB, dependiendo en la tecnología del disco duro.

Teléfonos celulares

Es un aparato de telecomunicación que permite codificar, decodificar y transmitir sonidos a distancia mediante el uso de señales eléctricas.

Combina las funciones de un teléfono celular y de una computadora u ordenador de bolsillo.

Diseño estilizado

Force Touch / 3D Touch

Protección al agua y al polvo

Procesador de varios núcleos

Lector de huellas en los celulares

Parlantes estéreo

Cámaras de alta calidad

Batería de gran duración

Pantalla de alta definición

Almacenamiento superior

Archivos de unidad de almacenamiento

Explorador de archivos

Sirve para ejecutar opciones específicas de las Unidades de almacenamiento, Bibliotecas, Carpetas o Archivos.

Las opciones de los paneles y barra de herramienta varían dependiendo de dónde hayamos entrado.

Para **situarse en uno de estos paneles** pulsar F6, o también se puede llegar a ellos pulsando Mayúscula + Tabulador o Tabulador hasta localizarlo.

Para desplazarse al **control siguiente** de un panel o barra de herramientas pulsar Tabulador o Flecha derecha.

Para desplazarse al **control anterior** de un panel o barra de herramientas pulsar Mayúscula + Tabulador o Flecha izquierda.

Para abrir los “**Botones**” y “**Botones Desplegables**” de los paneles o barras de herramientas pulsar Enter o Barra espaciadora.

Localiza

El Explorador de archivos sigue siendo la mejor utilidad incorporada para la búsqueda de archivos.

Aunque cortana ha facilitado la búsqueda de dichos archivos

Primero se presiona el botón **Explorador de archivos** en la barra de tareas de Windows 10.

Selecciona su unidad C: o una partición de unidad alternativa para buscar archivos en ella.

Alternativamente, se puede seleccionar una carpeta específica en la que buscar archivos.

A continuación se hace clic en el cuadro de búsqueda situado a la derecha de la ventana del Explorador para abrir la pestaña.

Recupera

Es el conjunto de técnicas y el conjunto de técnicas y procedimientos utilizados para acceder y extraer la información almacenada en medios de almacenamiento digital que por daño o avería no pueden ser accesibles de manera usual.

Los procedimientos de recuperación de datos pueden ser utilizados para recuperar información de diversos tipos de medios como discos duros, memorias USB, servidores, cámaras digitales, CD, DVD, entre otros.

La recuperación de datos es necesaria por distintos motivos, como por ejemplo daños físicos en el medio de almacenamiento (averías electrónicas, averías mecánicas, golpes, incendios, inundaciones. etc.

Daños en el sistema de archivos, daño en las particiones, archivos eliminados, formateos accidentales. etc.

Archivos de unidad de almacenamiento

Copia

Mueve

(Ctrl+C) funcionan de una forma similar, ambos envían una copia al Portapapeles para después recuperarla con Pegar.

En el caso de *Mover* borra el original, mientras *Copiar* lo mantiene.

Hay que recordar aquí que Windows no permite tener dos archivos en una carpeta con el mismo nombre. Por lo tanto, *Copiar* siempre debe ser en otra carpeta.

De vez en cuando, tenemos que hacer limpieza de nuestros archivos inútiles, tanto, para liberar espacio en disco, como para dar claridad a nuestro almacenaje.

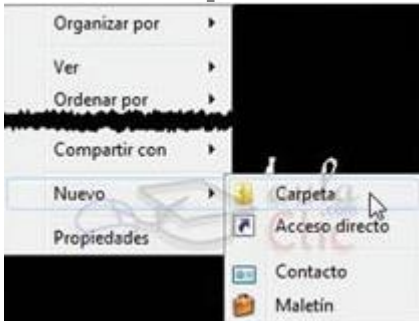
Archivos de unidad de almacenamiento

Crea

Es muy útil crear carpetas de almacenamiento para mantener ordenado los archivos de un dispositivo.

Una manera más de crear una carpeta es colocarse en el sitio donde se quiere crear la carpeta y dar clic en el botón derecho del mouse

Se desplegará un menú contextual donde elegiremos la opción Nuevo y después elegiremos Carpeta, tal y como se observa en la siguiente imagen.



Elimina

Su función es eliminar los archivos que no decíamos o que ya no son útiles.

La forma más rápida sea usar la tecla Supr.

Cuando eliminamos algo de la forma descrita no se libera el espacio del disco, los objetos pasan a una carpeta especial llamada Papelera de reciclaje.

Desde esa carpeta podemos recuperar aquellos objetos que hayamos eliminado por error.

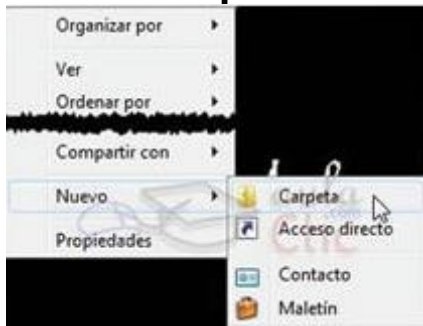
Si queremos recuperar el espacio que ocupan los archivos borrados hay que, ir a la propia *Papelera de reciclaje*, y usar la opción de "*Vaciar Papelera de reciclaje*". Después ya no será posible recuperarlos (al menos, de forma inmediata).

Conceptos operativos

Crear carpetas

Las Carpetas son espacios que se crean para ordenar la información almacenada y pueden contener otras carpetas o archivos.

Se desplegará un menú contextual donde elegiremos la opción Nuevo y después elegiremos Carpeta, tal y como se observa en la siguiente imagen.



Esta opción también puede ser una forma rápida de crear un documento sin tener que abrir la aplicación o sin tener que crearlo o guardarlo.

Si manejamos el menú contextual para crear una carpeta nueva, visualizaremos que las opciones de Nuevo nos arrojan una variedad de opciones para dar origen a una nueva carpeta.

Asignar nombres

Otra operación primordial en la manipulación de archivos y carpetas es el cambio del nombre.

Esto con la finalidad de tener debidamente organizados y titulados cada uno de nuestros archivos o carpetas.

Los pasos que seguiremos son: seleccionar el elemento al cual deseamos darle otro nombre, luego damos clic en el ratón sobre el archivo o carpeta y nos seleccionara el nombre con el cursor dentro del recuadro y procederemos a cambiar el nombre.

Otra forma es seleccionando Cambiar Nombre en el menú contextual o del botón Organizar

Una vez elegido, el nombre de la carpeta o archivo estará seleccionado y con el cursor en el interior del recuadro del nombre, escribiremos el nuevo nombre, pulsaremos enter o simplemente damos clic fuera de la carpeta o archivo para que los cambios se vean reflejados.

Software de conjunto

Software propietario

Este tipo de software limita las posibilidades del usuario a modificarlo e incluso en su uso.

Es el programa informático en el que el código fuente no está disponible impidiendo que los usuarios puedan ejecutarlo, estudiarlo, modificarlo y copiarlo.

A pesar de que su libertad está totalmente restringida, también le acompañan una serie de ventajas.

- Facilidad de adquisición.
- Existencia de programas más específicos para cualquier actividad o tarea.
- Mayor desarrollo de los programas al contar una mayor inversión.
- Mayor compatibilidad con el hardware.

Software Libre

El Software libre incluye la libertad de los usuarios para ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, cambiar y mejorar el propio software.

De modo más preciso, se refiere a cuatro libertades de los usuarios del software

- La libertad para ejecutar el programa sea cual sea el propósito.
- La libertad para estudiar el código fuente y el funcionamiento del programa y adaptarlo a tus necesidades.
- La libertad para ayudar a los demás a partir de la distribución de copias exactas del programa.
- La libertad para mejorar el programa y luego publicarlo para crear copias modificadas, sin estar obligado a notificarlo a nadie.

La FSF estipula que el software libre hace referencia a la capacidad de los usuarios para ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, cambiar y mejorar el software que se ha puesto en sus manos; esto implica una gran ventaja para los usuarios de él porque el código fuente es colocado a disposición del usuario, es factible adaptarlo a los cambios del entorno en donde se esté utilizando este tipo de recursos, y esto da pie a la satisfacción de las necesidades particulares.