Nombre del alumno: Jorge Francisco López Gordillo

Nombre del profesor: Juan José Ojeda Trujillo

Nombre del trabajo: Mapa conceptual

Materia: TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y COMUNICACIÓN

Grado: Primer semestre

Grupo: BEN01

# CONCEPTOS OPERATIVOS, SOFTWARE DE COMPUTO

- **Identificar los elementos del escritorio, iconos, barra de tareas, accesos directos, botón de inicio barra de inicio rápido, bandeja**
  - Es la pantalla principal que aparece al inicio de encender la laptop, y abajo esta la barra de tareas para acceso rápido, para ver más opciones
- **Diferencia los iconos de programas, documentos y carpetas**
  - un documento es parecido a un archivo que se encuentra en el escritorio y, que contiene información importante y el icono es donde se hace el documento
- **Describe los elementos básicos de las ventanas**
  - Barra de títulos, barra de menú, barra de herramientas, barra de estado, barra de desplazamiento, botón pegar, botón de control, botón cerrar etc.
- **Diferenciar entre el software del sistema operativo y las otras aplicaciones**
  - Software del sistema operativo: Está diseñado para administrar los recursos del sistema

    Aplicaciones: están diseñados para que los usuarios realicen tareas específicas, trabajos básicos
- **Identificar las características de las unidades de almacenamiento, discos duros, CD-DVD, memoria flash, reproductores de audio, teléfonos celulares**
  - Se realiza en dispositivos de hardware que guarda copias de seguridad, dar acceso a los datos, transportar, la información, y más funciones y lo define su capacidad por que mide la cantidad de datos

    Disco duro: Se componen de uno o más platos, unidos por un eje que gira a gran velocidad sobre cada plato hay un cabezal de lectura/escrita

    CD-DVD: Tienen un grosor de 300.2 milímetros, de policarbonato y se le añade una capa de refractante de aluminio

    Memoria flash: es un dispositivo en forma de tarjeta para almacenar datos,

    R audio: permite el usuario escuchar audios

    T celulares: pantalla alta definición, capacidad, batería gran duración, diseño estilizado etc..
- **Explora, localiza y recupera los archivos de una unidad de almacenamiento**
  - Se puede recuperar, teniendo un respaldo o simplemente mantenerlo en la nube, o en reciclaje de la computadora para poder ver cuál es el archivo necesario y correcto
- **Copia, mueve, crea y elimina archivos de las unidades de almacenamiento**
  - COPIA: pueden copiarse desde un medio a otro de lectura por el usuario. El archivo se guarda y guardado se puede entrar una y otra vez

    MUEVE: se mueven los archivos de un directorio para hacer varios propósitos, es diferente que copiar por qué se puede mover a un disco duro, USB, CD, DVD

    CREA: para crear un archivo se necesita guardar y que aparezca en el escritorio con un nombre apropiado

    ELIMINAR: se refiere a poder eliminar documentos, archivos, carpetas, para que ya no siga ocupando almacenamiento
- **Crea carpetas, asigna nombres, etc.**
  - PASOS PARA CREAR UNA CARPETA:

    acciones, crear, carpeta

    siguiente, y si se quiere anotar varios datos nuevos o ya existentes y luego le escribes el nombre del archivo, y le das en guardar y cerrar
- **Software propietario y libre**
  - SOFTWARE PROPIETARIO: limita las posibilidades del usuario a modificar e incluso en uso

    SPFTWARE LIBRE: es una idea global y se aprueba el texto refundido de la ley de propiedad intelectual