



**NOMBRE DEL ALUMNO:**

**GABRIELA MONTSERRAT CALVO VÁZQUEZ**

**NOMBRE DEL PROFESOR:**

**JUAN JOSE OJEDA TRUJILLO**

**NOMBRE DEL TRABAJO:**

**INVESTIGACION DE TEMAS**

**MATERIA:**

**TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y LA COMUNICACION**

**GRADO: PRIMERO**

**GRUPO: BEN01EMM0121 A**

# *INTRODUCCIÓN*

ESTE TRABAJO ESTA HECHO CON LA FINALIDAD DE SABER LOS ELEMENTOS DE UNA COMPUTADORA O UN DISPOSITIVO Y APRENDER A FACILITAR LOS USOS NECESARIOS ENTRE OTRAS COSAS.

- IDENTIFICAR ELEMENTOS, HARDWARE(PERIFERICOS)

Se entiende por periférico a las unidades o dispositivos que permiten a la computadora comunicarse con el exterior, esto es, tanto ingresar como exteriorizar información y datos. Los periféricos son los que permiten realizar las operaciones conocidas como de entrada/salida (E/S).

Aunque son estrictamente considerados “accesorios” o no esenciales, muchos de ellos son fundamentales para el funcionamiento adecuado de la computadora moderna; por ejemplo, el teclado, el disco duro y el monitor son elementos actualmente imprescindibles; pero no lo son un escáner o un plotter. Para ilustrar este punto: en los años 80, muchas de las primeras computadoras personales no utilizaban disco duro ni mouse (o ratón), tenían sólo una o dos disqueteras, el teclado y el monitor como únicos periféricos.

**PUERTOS DE COMUNICACIÓN:** Conjunto de conectores genéricos que pueden asumir diferentes dispositivos externos.

**PUERTOS DE SERIE:** Transfieren la información de forma lenta, se utilizan para conectar el ratón u otros dispositivos que no necesiten transferir mucha información. Lo habitual es que existan dos puertos serie, que se nombran como COM1 y COM2

**PERIFÉRICOS DE SALIDA**

- Pantalla o Monitor:** Es en donde se ve la información suministrada por el ordenador.
- Impresoras:** es el periférico que el ordenador utiliza para presentar información impresa en papel.
- Parlantes:** Dispositivos por los cuales se emiten sonidos procedentes de la tarjeta de sonido.
- Webcams:** Es un dispositivo que permite mostrar la imagen que refleja a través de un video o a través de fotografías. Por lo general se las utiliza para las videoconferencias.
- Faxmodem:** Dispositivo mediante el cual se imprime una copia de otro impreso, transmitida o bien, vía teléfono, o bien desde el propio fax.

**PERIFÉRICOS DE ENTRADA**

- Teclado:** El teclado es un dispositivo eficaz para introducir datos no gráficos como rúbricas de imágenes asociados con un despliegue de gráficas.
- Ratón ó Mouse:** Es un dispositivo electrónico que nos permite dar instrucciones a nuestra computadora a través de un cursor.
- Microfonos:** Los microfonos son los transductores encargados de transformar energía acústica en energía eléctrica, permitiendo, por lo tanto el registro, almacenamiento, transmisión y procesamiento electrónico de las señales de audio.
- Scanners:** Es una unidad de ingreso de información.
- Lápices Ópticos:** Es una unidad de ingreso de información que funciona acoplada a una pantalla fotosensible.
- Palancas de Mando (Joystick):** Dispositivo señalador muy conocido, utilizado mayoritariamente para juegos de ordenador o computadora, pero que también se emplea para otras tareas.

**PUERTOS PARALELO:** Mayor transferencia de información como, por ejemplo las impresoras

**PUERTO USB:** Son puertos serie de gran velocidad. Permiten conectar y desconectar dispositivos sin necesidad de apagar el ordenador

**PUERTOS IEEE1394, FIREWIRE o i.Link:** Velocidad de transferencia similar a los puertos USB 2. Suelen utilizarse para transferir video, ej. Una videocámara

**PUERTOS INFRARROJOS (IrDA).** Permiten conectar dispositivos sin necesidad de hacerlo mediante ningún cable.

### **TARJETAS DE EXPANSIÓN**

Son dispositivos que pueden conectarse a las ranuras libres de la placa base, como la tarjeta de sonido, el módem interno, la tarjeta de red, etc. Estas tarjetas proporcionan nuevos conectores externos en los que conectar dispositivos específicos como altavoces, micrófono, cable de línea telefónica, etc

## • LA TICS Y LAS AREAS DE APLICACIÓN

**GUERRAS.-** Yo pienso que la tecnología y la comunicación en la guerra es indispensable porque la tecnología en la guerra esta en la defensa y en el ataque., el radar, las comunicaciones, el Internet, las señales satélites, las computadoras

**ADMINISTRACIÓN.-** El uso de las tics en la administración es muy importante hoy en día porque hoy todo es manejado y esta basado por medio de las computadoras, Internet y comunicaciones, porque ejemplo seria a el caso de fabricación de nominas, transferencia de pagos a los bancos

**EMPRESAS.-** Las tics en las empresas es indispensable ya que con ellas se llevan a cabo la mayoría de las funciones ya sea en el pago de nomina, depósitos bancarios, o ya sea en el área de fabricación de algún producto ya que la mayoría de los equipos son automatizados

**EDUCACIÓN.-** Hoy en día las tics son muy empleadas en la educación ya que en la educación la mayoría de las técnicas de aprendizaje son de tecnología, tal cual como las enciclopedias, el Internet.

**VIDA COTIDIANA.-** en la vida cotidiana las tics son empleadas en la búsqueda de información, navegar en la Internet, chatear, escuchar música, redes sociales.

**DIVERSIÓN.-** en la vida cotidiana bien lo digo en el campo anterior la utilizamos en la navegación de Internet, chatear, redes sociales, escuchar música. También la comunicación seria el uso del teléfono celula

## • IDENTIFICAR UNIDADES DE MEDIDA DE ALMACENAMIENTO Y DE PROCESAMIENTO

Las medidas de almacenamiento son aquellas unidades de medición que permiten determinar cuánto espacio hay disponible en una unidad de memoria. Se le llama medida de almacenamiento al registro del espacio que hay en un dispositivo dado para grabar datos e información de manera permanente o temporal. También se puede decir que una medida de almacenamiento es aquella práctica que se realiza con el interés de optimizar el rendimiento y aprovechar todo el espacio que existe dentro de una unidad.

Clasificación de los Dispositivos de Almacenamiento. Los Dispositivos de Almacenamiento se pueden clasificar de acuerdo al modo de acceso a los datos que contienen:

- Acceso secuencial: En el acceso secuencial, el elemento de lectura del dispositivo debe pasar por el espacio ocupado por la totalidad de los datos almacenados previamente al espacio ocupado físicamente por los datos almacenados que componen el conjunto de información a la que se desea acceder.
- Acceso aleatorio: En el modo de acceso aleatorio, el elemento de lectura accede directamente a la dirección donde se encuentra almacenada físicamente la información que se desea localizar sin tener que pasar previamente por la almacenada entre el principio de la superficie de grabación y el punto donde se almacena la información buscada

Tipos de Dispositivos de Almacenamiento

- Memoria ROM: Esta memoria es sólo de lectura, y sirve para almacenar el programa básico de iniciación, instalado desde fábrica. Este programa entra en función en cuanto es encendida la computadora y su primer función es la de reconocer los dispositivos

## • TIPOS DE COMPUTADORAS Y SUS DIAPOSITIVOS

### **LAS COMPUTADORAS SE CLASIFICAN SEGÚN:**

- SEGÚN SU FUNCIONALIDAD
- SU CAPACIDAD DE PROCESAMIENTO (TAMAÑO)
- SU APLICACIÓN

### **SEGÚN SU CAPACIDAD DE PROCESAMIENTO SE CLASIFICAN EN:**

- SUPERCOMPUTADORAS
- MACROCOMPUTADORAS
- MINICOMPUTADORAS
- MICROCOMPUTADORAS

### **SUPERCOMPUTADORA**

Una supercomputadora es la computadora más potente disponible en un momento dado. Estas máquinas están construidas para procesar enormes cantidades de información en forma muy rápida. Las supercomputadoras pueden costar desde 10 millones hasta 30 millones de dólares, y consumen energía eléctrica suficiente para alimentar 100 hogares.

### **MACROCOMPUTADORAS “MAINFRAME”**

Son sistemas que ofrecen mayor velocidad en el procesamiento de datos. Son la columna vertebral de las grandes organizaciones. Controlan grandes dispositivos de entrada y salida. Realizan tareas grandes, como procesamiento de datos enormes, generalmente atiende a varios usuarios. Permiten que cientos de terminales puedan compartir grandes bases centrales de datos.

### **COMPUTADORAS ANÁLOGAS**

Las computadoras analógicas obtienen todos sus datos a partir de alguna forma de medición. Aún cuando es eficaz en algunas aplicaciones, este método de representar los datos es una limitación de las computadoras analógicas. Estos se utilizan generalmente para supervisar las condiciones del mundo real, tales como Viento, Temperatura, Sonido, Movimiento, etc.

### **COMPUTADORAS DIGITALES**

Las computadoras digitales representan los datos o unidades separadas. La forma más simple de computadora digital es contar con los dedos. Las sumadoras y las calculadoras de bolsillo son ejemplos comunes de dispositivos construidos según los principios de la Computadora Digital. Para obtener resultados, las computadoras analógicas miden, mientras que las computadoras digitales cuentan.

### **COMPUTADORAS HÍBRIDAS**

Combinan las características más favorables de las computadoras digitales y analógicas tienen la velocidad de las analógicas y la precisión de las digitales. Las Computadoras Híbridas suelen utilizarse para controlar el radar de la defensa de Estados Unidos y de los vuelos comerciales.

### **POR SU APLICACIÓN LAS COMPUTADORAS SE CLASIFICAN EN:**

- PROPÓSITO GENERAL
- PROPÓSITO ESPECIFICO

#### **COMPUTADORAS DE PROPÓSITO GENERAL**

Pueden procesar Información de negocios con la misma facilidad que procesan fórmulas matemáticas complejas. Pueden almacenar grandes cantidades de información y los grandes programas necesarios para procesarla. Debido a que las computadoras de aplicación general son tan versátiles la mayor parte de las empresas actuales las utilizan.

#### **COMPUTADORAS DE PROPÓSITO ESPECIFICO**

Tienen muchas de las características de las Computadoras de uso general pero se dedican a tareas de procesamiento muy especializadas. Se diseñan para manejar problemas específicos y no se aplican a otras actividades computarizadas. Por ejemplo, las computadoras de aplicación especial pueden diseñarse para procesar exclusivamente datos numéricos o para controlar completamente procesos automatizados de fabricación.

## • TECLAS ESPECIALES Y SUS COMBINACIONES

- **CTRL+C** (Copiar)
- **CTRL+X** (Cortar)
- **CTRL+V** (Pegar)
- **CTRL+Z** (Deshacer)
- **SUPR** (Eliminar)
- **MAYÚS+SUPR** (Eliminar de forma definitiva el elemento seleccionado sin colocarlo en la Papelera de reciclaje)
- **CTRL** mientras se arrastra un elemento (Copiar el elemento seleccionado)
- **CTRL+MAYÚS** mientras se arrastra un elemento (Crear un acceso directo al elemento seleccionado)
- **Tecla F2** (Cambiar el nombre del elemento seleccionado)
- **CTRL+FLECHA A LA DERECHA** (Mover el punto de inserción al principio de la palabra siguiente)
- **CTRL+FLECHA A LA IZQUIERDA** (Mover el punto de inserción al principio de la palabra anterior)
- **CTRL+FLECHA ABAJO** (Mover el punto de inserción al principio del párrafo siguiente)
- **CTRL+FLECHA ARRIBA** (Mover el punto de inserción al principio del párrafo anterior)
- **CTRL+MAYÚS** con cualquiera de las teclas de dirección (Resaltar un bloque de texto)
- **MAYÚS** con cualquier tecla de dirección (Seleccionar varios elementos de una ventana o del escritorio, o seleccionar texto de un documento)
- **CTRL+A** (Seleccionar todo)
- **Tecla F3** (Buscar un archivo o una carpeta)
- **ALT+ENTRAR** (Ver las propiedades del elemento seleccionado)
- **ALT+F4** (Cerrar el elemento activo o salir del programa activo)
- **ALT+ENTRAR** (Ver las propiedades del objeto seleccionado)
- **ALT+BARRA ESPACIADORA** (Abrir el menú contextual de la ventana activa)
- **CTRL+F4** (Cerrar el documento activo en programas que permiten tener abiertos varios documentos simultáneamente)
- **ALT+TAB** (Cambiar de un elemento abierto a otro)
- **ALT+ESC** (Recorrer los elementos en el orden en que se han abierto)
- **Tecla F6** (Recorrer los elementos de pantalla de una ventana o del escritorio)
- **Tecla F4** (Ver la lista de la barra de direcciones en Mi PC o en el Explorador de Windows)
- **MAYÚS+F10** (Mostrar el menú contextual del elemento seleccionado)

- **ALT+BARRA ESPACIADORA** (Mostrar el menú del sistema de la ventana activa)
- **CTRL+ESC** (Mostrar el menú Inicio)
- **ALT**+Letra subrayada de un nombre de menú (Mostrar el menú correspondiente)
- Letra subrayada de un nombre de comando en un menú abierto (Ejecutar el comando correspondiente)
- **Tecla F10** (Activar la barra de menús del programa activo)
- **FLECHA A LA DERECHA** (Abrir el menú siguiente de la derecha o abrir un submenú)
- **FLECHA A LA IZQUIERDA** (Abrir el menú siguiente de la izquierda o cerrar un submenú)
- **Tecla F5** (Actualizar la ventana activa)
- **RETROCESO** (Ver la carpeta situada en un nivel superior en Mi PC o en el Explorador de Windows)
- **ESC** (Cancelar la tarea actual)
- **MAYÚS** al insertar un CD-ROM en la unidad de CD-ROM (Impedir la reproducción automática del CD-ROM)
- **CTRL+MAYÚS+ESC** (Abrir administrador de tareas)



- CONCLUSION

LA EVOLUCION DE LA TECNOLOGIA HA HECHO QUE TANTO EL PROFESORADO COMO EL ALUMNO TENGAN MAS VARIEDADES DE RECURSOS DE LA TECNOLOGIA.

- BIBLIOGRAFIA

- <https://hardwarequipo.blogspot.com/2015/09/perifericos.html>

- <https://es.slideshare.net/CindyGM25/unidades-de-medida-de-almacenamiento-y-procesamiento>

- <https://itsuritic.wordpress.com/2015/12/03/las-tics-y-sus-areas-de-aplicacion/>

- <https://tics-1j-cbtis39.blogspot.com/>