



Nombre del alumno:
López Mendiola Brenda Karina.

Nombre del profesor:
Evelio Calles Pérez.

Nombre del trabajo:
Cuadro Sinóptico.

Materia:
Computación I

Grado:
1er Cuatrimestre.

Grupo:
Único.

Comitán de Domínguez, Chiapas a 19 de septiembre de 2021.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Invención de la computadora

Abaco y la Pascalina

El ábaco remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana y la Pascalina los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes

Máquina analítica y computadora electrónica

Esta máquina ocupaba todo un sótano de la Universidad, tenía más de 18 000 tubos de vacío, consumía 200 KW de energía eléctrica.

Mecanismos de la computación

Época Antigua.

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos

Los pioneros.

John Napier, Wilhelm Schickard, Blaise Pascal, Gottfried Wilhelm Von Leibniz, entre otros.

Definición y elementos de una computadora.

Definición

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Elementos.

Monitor, placa base, CPU, puertos SATA, RAM, placas de expansión, fuentes de alimentación, unidad de disco óptico, teclado, ratón.

Diferencias y características de la computadora y otros dispositivos.

Dispositivos.

Es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones.

Computadora.

Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación

Elementos del sistema de codificación en una computadora.

Significativos.

Son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto

No significativos

De ninguna manera describen el objeto a que se aplican

Función básica del CPU.

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos.

Sistemas operativos y su clasificación y Windows.

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

Familia de sistemas operativos no libres desarrollados por la empresa Microsoft Corporation, que se basan en una interfaz gráfica que se caracteriza por la utilización de ventanas.