A picture containing drawing

Description automatically generated

**Ensayo**

*Nombre del Alumno: Yubitza Ascencio Galera.*

*Nombre del tema: antecedentes y conceptos básicos de la computación.*

*Parcial:1º.*

*Nombre de la Materia: computación.*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.*

*Nombre de la Licenciatura: enfermería.*

*Cuatrimestre: 1º.*

*Lugar y Fecha de elaboración*

Howard Aiken propuso a la universidad crear una computadora. , John Anatasoff diseñó y construyó la primera computadora digital., Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert computadora electrónica digital ENIAC., John Von Newmann desarrolló la EDVAC.,

**Eventos históricos**

**que llevaron a la**

**invención de la**

**computadora.**

Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar. Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo: (Hadware), programas (software), datos y gente.

**Término computadora**

**y elementos que lo**

**ANTECEDENTES integran.**

**Y CONCEPTOS**

**BASICOS DE LA**

**COMPUTACION.**

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida y almacenamiento. Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina

**Computadora y otros**

**dispositivos de**

**computación.**

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión. Ejemplos: códigos morse, escrituras en clave, códigos de clasificación bibliotecaria, códigos de producto.

**Sistema de codificación**

**en una computadora.**

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesarla información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción. Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida.

**CPU.**

**ANTECEDENTES Y**

**CONCEPTOS**

**BASICOS DE LA**

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. Comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador.

**COMPUTACIÓN**

**Sistema operativo.**

Un entorno de escritorio es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda. Es una implementación de interfaz gráfica de usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar.

**Windows, funciones**

**y entorno.**