



Mi Universidad

Nombre del Alumno: Veronica Mariana Hernández Rincón

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: Primer parcial

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: Primer Cuatrimestre

Cuadro sinóptico

Los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora

Las computadoras fueron creadas para facilitar la contabilidad y el manejo de datos en los tiempos antiguos.

El ABACO, que, aunque no es considerada computadora, fue un dispositivo utilizado para almacenar datos.

Bastoncillos de Napier permitían multiplicar grandes cantidades (1617)

Pascalina (1642)
Calculadora que funcionaba a base de ruedas y engranajes

Maquina Analítica
Charles Babbage
1837-1871

ENIAC 1947
EDVAC

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

1617 John Napier

Bastoncillos

1623 Wilhelm Schickard intento desarrollar la calculadora

164 Blaise Pascal

Calculadora que permitía sumar y restar

1694 Gottfried "Stepped Reckoner"

1790 Joseph Marie Jacquard "Tarjetas perforadas"

1812 Charles Babbage "Motor diferencial"

1880 Herman Hollerith "Perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas"

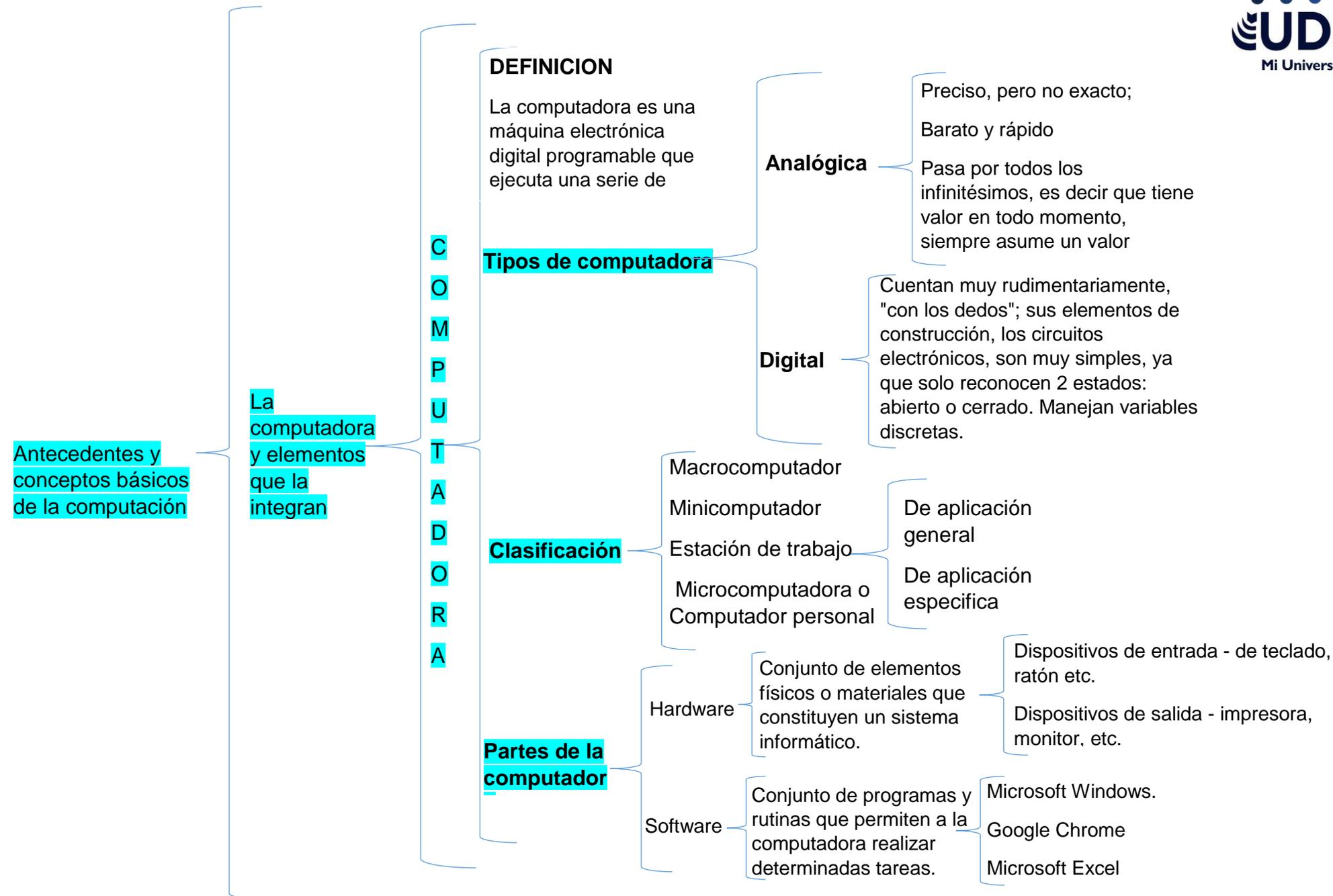
1943 Howard Aiken Mark I "IMB"

1939 John Mauchlyby J. Presper Eckert

"ENIAC"

1945 John Von Newmann

"EDVAC"



Características esenciales entre la computadora y otros dispositivos

Tipos de dispositivos

De entrada: Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

De salida: reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

De Almacenamiento: es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

Sistema Multibyte

JIS (Japanese Industrial Standar).

Shift-JIS Introducido por Microsoft y utilizado en el sistema MS-DOS.

EUC (Extended Unix Code).

UTF-8 (Unicode transformation format).

Objetivo de los códigos

Facilitar el procesamiento.

Permitir identificación inequívoca.

Permitir clasificación.

Permitir recuperación o localización de información.

Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados

Significativo

No significativo

Numéricos

Alfabéticos

Alfanuméricos

Otros

Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Características de los sistemas códigos

Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.

Debe tener precisión necesaria para describir un dato.

Debe mantenerse tan reducido como se pueda.

Debe permitir expansión.

Debe ser fácil de usar.

Binario (base 2): 0, 1

Octal (base 8): 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

Decimal (base 10): 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Hexadecimal (base 16): 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E,

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Función básica del CPU

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

El CPU se divide en:

- procesador
- memoria
- monitor del sistema
- circuitos auxiliares

Administración de tareas

- MONOTAREA: los que permiten sólo ejecutar un programa a la vez
- MULTITAREA: los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo

Administración de usuarios

- MONOUSUARIO: aquellos que sólo permiten trabajar a un usuario, como es el caso de los ordenadores personales
- MULTIUSUARIO: los que permiten que varios usuarios ejecuten sus programas a la vez.

Organización interna o estructura

- Monolítico
- Jerárquico
- Cliente-servidor

Manejo de recursos o acceso a servicios

- CENTRALIZADOS: si permite utilizar los recursos de un solo ordenador
- DISTRIBUIDOS: si permite utilizar los recursos (CPU, memoria, periféricos...) de más de un ordenador al mismo tiempo

Sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Un entorno de escritorio (en inglés desktop environment, abreviado DE) es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

Características

- Ofrece un entorno gráfico basado en ventanas, iconos y gráficos que lo hacen muy amigable y sencillo de usar.
- Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo.
- Incluye el navegador Internet Explorer
- Es compatible con el paquete de oficina Microsoft Office

Barra de tareas

La barra de tareas es aquella línea horizontal que se ubica en la parte inferior de la pantalla. Permite acceder a iconos de acceso directo, al menú de inicio, al área de notificaciones, y agregar o remover cualquier icono que esté colocando en esta barra.

Aero peek

Listas de salto (o jump lists)

Menú de inicio

Es aquel botón representado por el icono de Windows que te da la posibilidad de acceder al grupo de programas o aplicaciones instaladas en el sistema.

Grupo de programas

Se caracteriza por todos los softwares o programas, y aplicaciones que han sido instalados en el ordenador.

Área de notificación

Fecha y hora

Altavoces

Batería

Acceso a redes

Actualizador de Windows

Antivirus

Escritorio

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Bibliografía

(s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://bc.inter.edu/facultad/RFIGUEROA/Historia.htm>

El Rincón Universitario. (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://www.emas.co.cl/categorias/informatica/historiacomp.htm>

Capron, H. L. (1990). Computers: Tools for an Information Age. (2nd ed.). California: The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc.

Hutchinson, S. E., & Sawyer, S. C. (1996). Computers and Information Systems. Chicago: Richard D. Irwin, a Times Mirror Higher Education Group, In., Company.

Norton, P. (1997). Peter Norton Toda la PC (5th ed.). México: Prentice Hall Hispanoamericano, S. A. Rosch, W. L. (1997). Hardware Bible, Premier Edition. Indianapolis, IN: Sams Publishing.

Bryn, P. (1995). Que Diccionario para Usuarios de Computadoras. México: PrenticeHall Hispanoamericano, S. A.

Antología de computación