



Nombre del Alumno: Yaneri Vázquez Torres

Nombre del tema: cuadro sinóptico unidad I

Parcial: 1er.

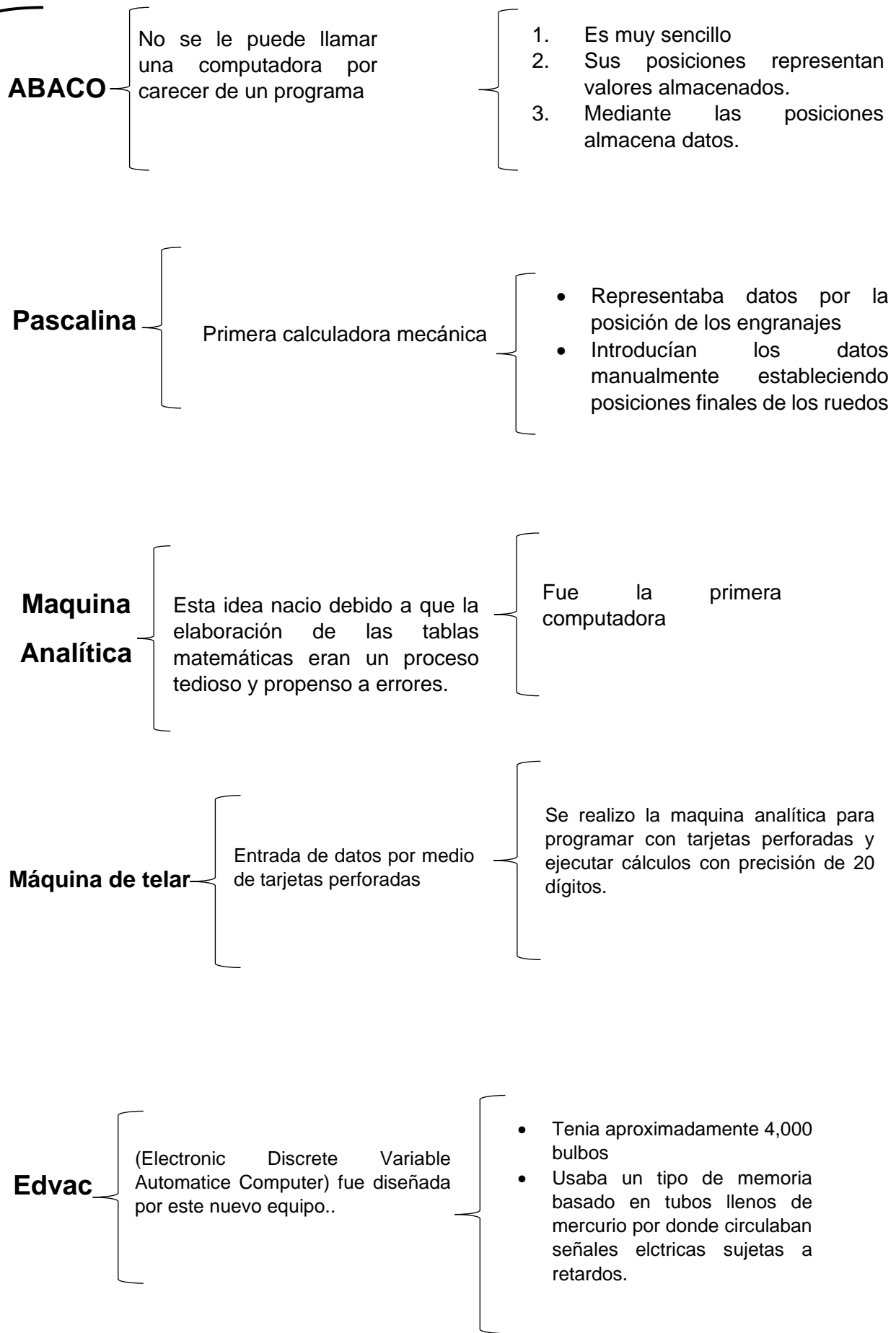
Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: 1er

1.1
mencionar
los eventos
históricos
más
importantes
que llevaron
a la
invención de
la
computadora



1.2
mencionar
algunos de
los
mecanismos
antiguos
de la
computación
y sus
inventores

ABACO

Representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos

Los babilonios empleaban el abaco para realizar computos matemáticos rudimentarios

Los pioneros

1617 John Napier inventó los huesos a los boscillos

Permitía multiplicar grandes números mediante la multiplicación de los bastoncillos

1623 Wilhelm Schickard

Primer matemático en intentar desarrollar la computadora

Construyó un mecanismo que podía sumar restar multiplicar y dividir.

Blaise Pascal

Inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar conocida como pascalina

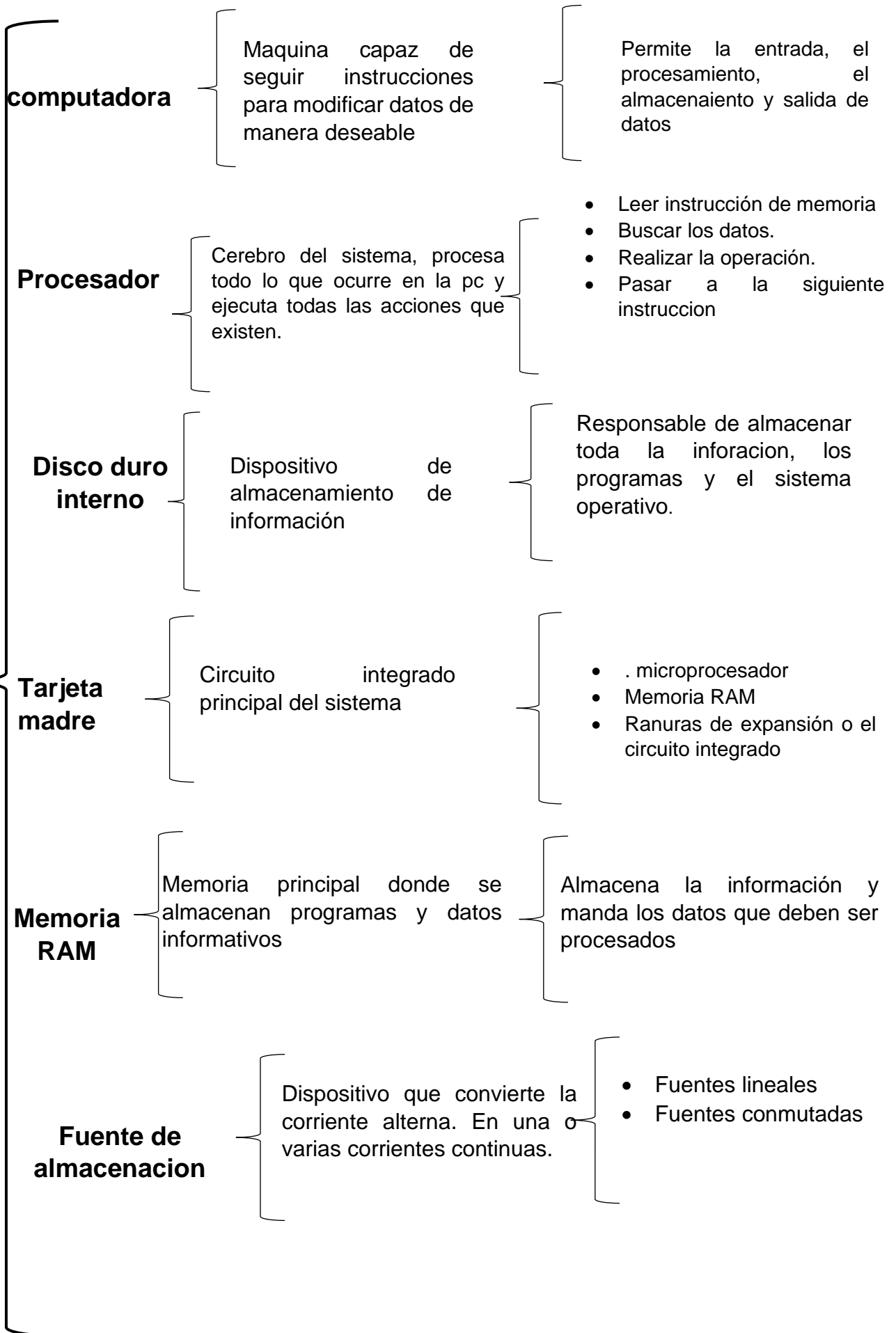
Empleaba ruedas numeradas del 0 al 9 lo cual incorporaba un mecanismo de dientes y cremalleras que permitían manejar números hasta 999, 999, 99

Computadora actual

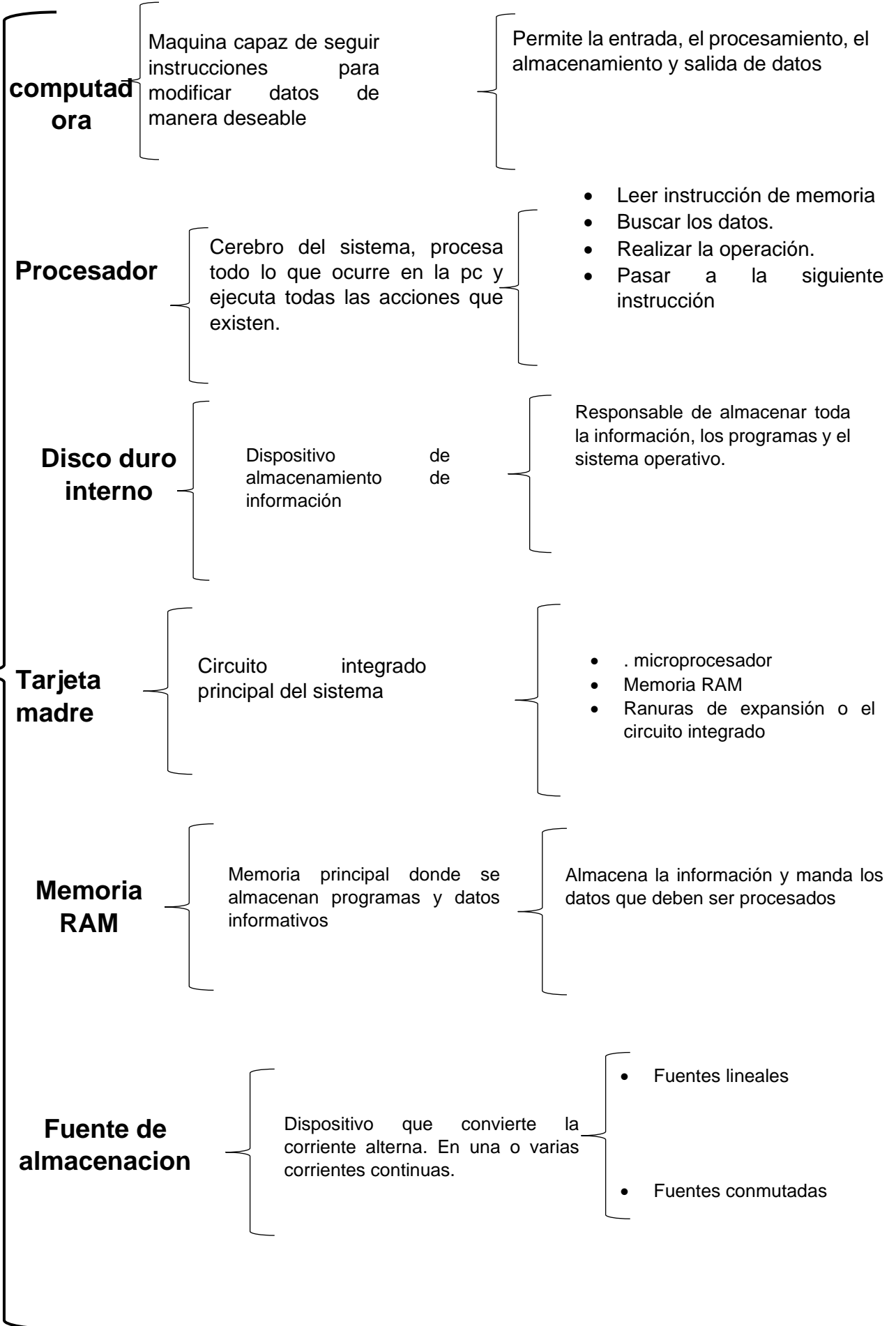
Howard Aiken

- Completó su mecanismo llamado Mark 1 capaz de realizar 3 cálculos por segundo.
- Aceptaba tarjetas perforadas que eran procesadas y almacenadas esta información

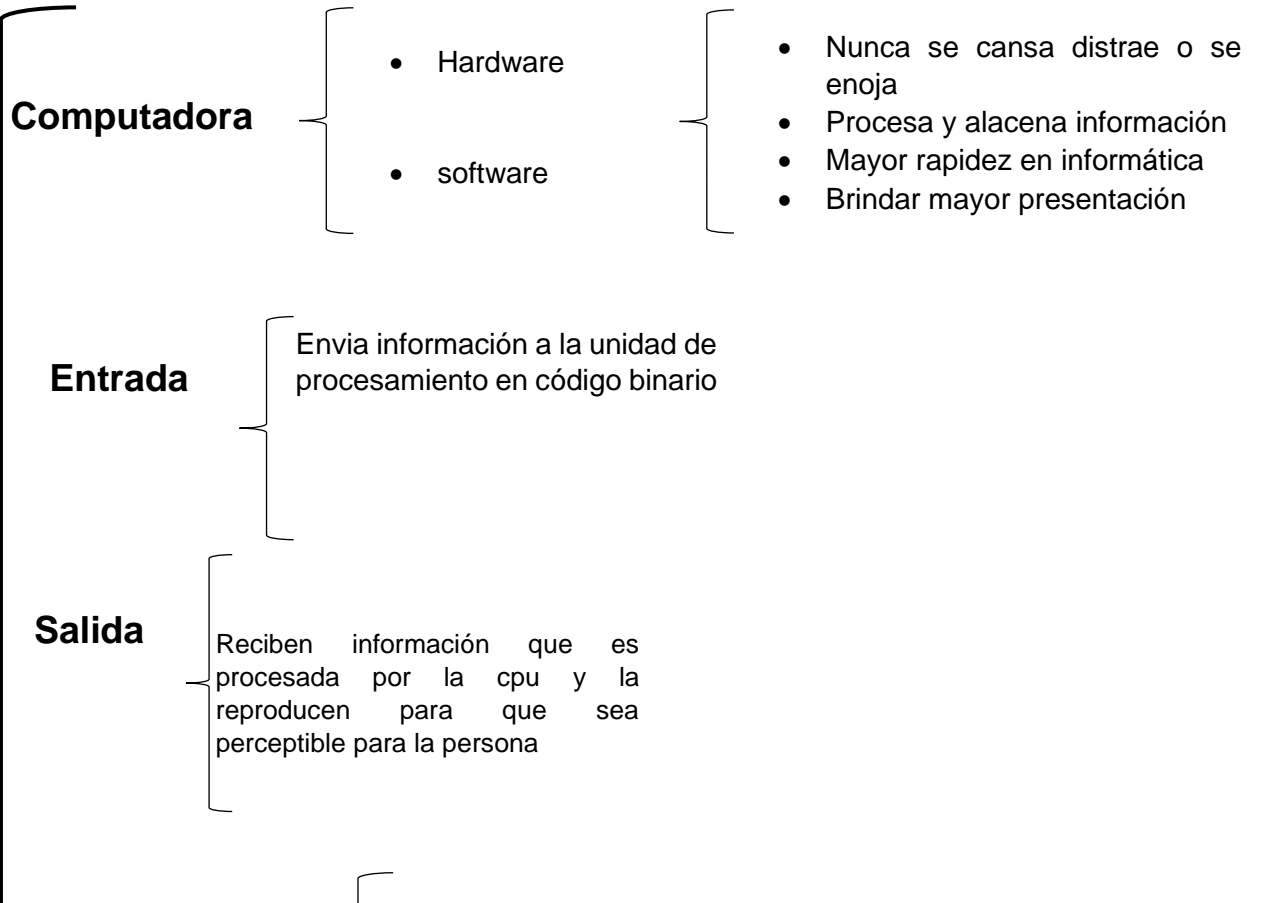
1.3. definir el termino computadora y elementos que la integran



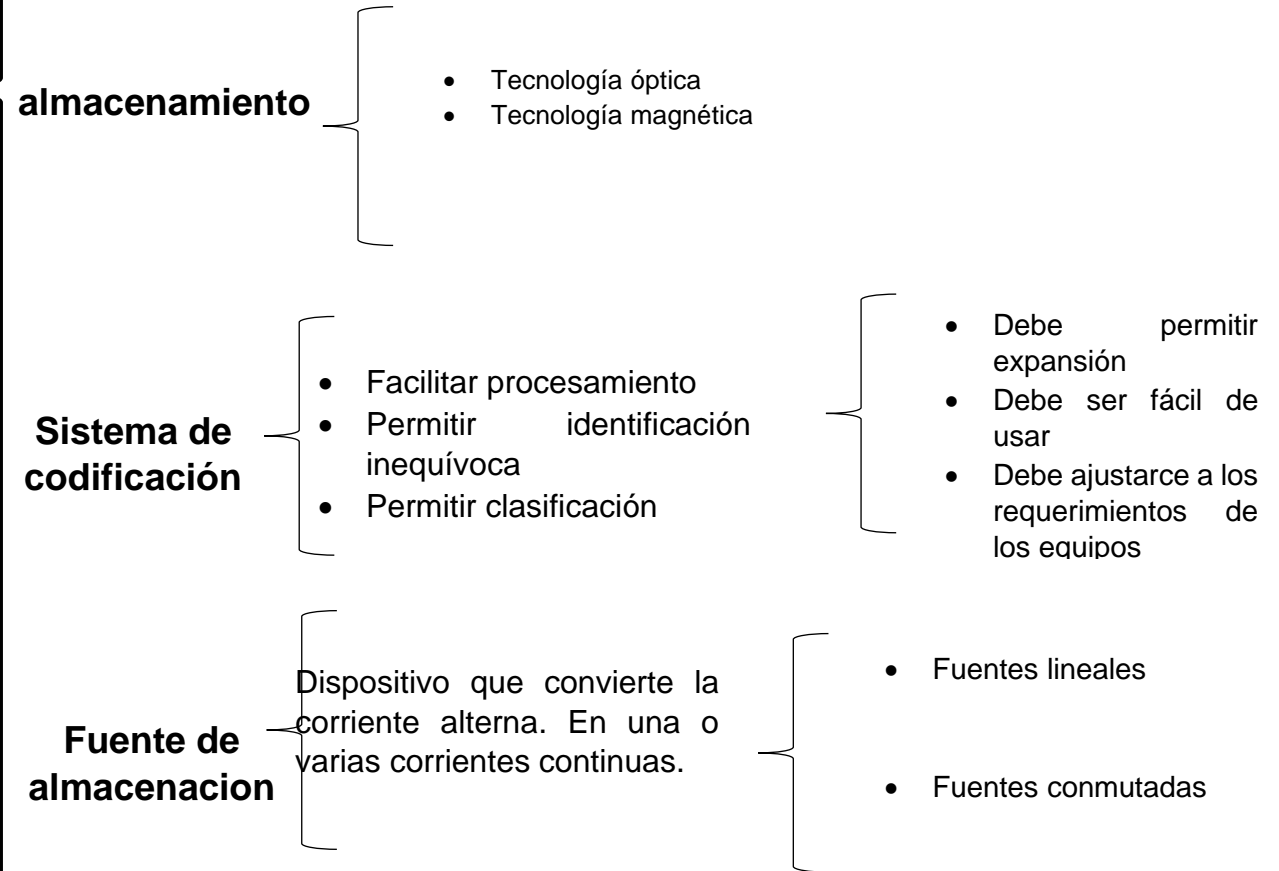
1.3. definir el termino computadora y elementos que la integran



1.3.1
describir
elementos
básicos del
sistema de
codificación
en una
computadora



1.4
describir
los
elementos
básicos del
sistema de
codificación
en una
computadora



1.5 describir las funciones básicas del cpu

CPU

- Procesa muchos comandos de manera consecutivas
- Realiza de tipo lógico, aritmético y de control de transferencias
-

Permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y salida de datos

1.6 concepto básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

Sistema operativo

Conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador

- Administración de tareas
- Administración de usuarios
- Organización interna o estructuras
- Manejo de recursos o accesos de servicios

1.6 Windows funciones y entornos

Windows

- Ofrece un entorno grafico
- Utiliza un ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo
- Incluye navegador

Responsable de almacenar toda la información, los programas y el sistema operativo.