

CUADRO SINOPTICO

Nombre del Alumno: Francisco Agustín Cantoral Álvarez

Nombre del tema: Eventos históricos y conceptos básicos de computación

Parcial 1er

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre 1er

Eventos históricos mas importantes

- El ábaco
- La pascalina
- La EVAC
- LA ENIAC

Mecanismos antiguos y sus inventores

- El abaco – Los Babilonios
- Bastoncillos – 1617 John Napier
- Calculadora – 1623 Wilhelm Schickard
- El Pascalino – 1642 Blaise Pascal
- “Stepped Reckoner” – 1694 Gottfried Wilhem Von Leibniz
- El Telar de Jacquard - 1790 Joseph Marie Jacquard
- Perforadora y tabuladora de tarjetas - 1880 Herman Hollerith
- Primera computadora digital - 1939 John Atanasoff
- ENIAC - 1946 Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert
- EDVAC - 1945 John Von Neumann

Definición de computadora y sus elementos

Es una maquina digital programable de funcionamiento eléctrico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades y se divide en dos partes:

- El hardware: es la parte física, o sea, sus componentes eléctricos y electrónicos, que cumplen con diversas funciones fundamentales, como la realización de cálculos o la alimentación eléctrica del sistema.
- El software: es la parte intangible, digital, abstracta, del sistema, que se ocupa de las operaciones de tipo conceptual o representacional, esto abarca todo tipo de programas , desde los programas de base (como el Sistema Operativo que mantiene andando el sistema) hasta las aplicaciones posteriormente instaladas.

Eventos históricos y conceptos básicos de computación

Diferencias entre la computadora y otros dispositivos

Un dispositivo de entrada es todo aquel que envía información a la computadora, mientras que un dispositivo de salida reproduce o muestra los resultados de dicho procesamiento. Dependiendo de la interacción que se establezca entre el dispositivo y la PC, pueda al mismo tiempo ser un dispositivo de entrada como de salida.

Elementos básicos del sistema de codificación

Los sistemas de codificación están para registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión. Existen dos tipos básicos de sistemas de códigos: los códigos significativos y los no significativos

- **Significativos:** Como su nombre lo indica son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.
- **No significativos:** Este no describen el objeto a que se aplican, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto

Sistemas operativos y su clasificación

- Administración de tareas
 - Monotarea
 - Multitarea
- Administración de usuarios
 - Monousuario
 - Multiusuario
- Organización interna o estructura
 - Monolítico
 - Jerárquico
 - Cliente-servidor
- Manejo de recursos o acceso de servicios
 - Centralizados
 - Distribuidos

Funcion básica del CPU

Es el encargado de recibir e interpretar datos y ejecutar las secuencias de instrucciones a realizar por cada programa, interpreta todos los datos que provienen del dispositivo, tanto de los programas como la información que envía el usuario a través de aplicaciones.

Windows, funciones y entorno

Windows es un sistema operativo creado por Microsoft. Consiste en un conjunto de programas que permiten la ejecución de los recursos que tiene un ordenador.

- Su función es que el sistema operativo sea de visual atractivo e intuitivo y así las operaciones básicas de uso del computador están representadas gráficamente a través de íconos
- Un entorno de escritorio es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.