



## **Cuadro sinóptico**

Nombre del Alumno: Vázquez Gómez Zayra Yamilet

Nombre del tema: Cuadro sinóptico de los antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: Primero

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: Primero

*Pichucalco, Chiapas a 24 de septiembre 2021*

**ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION**

**EVENTOS HISTORICOS QUE LLEAVRON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA**

El Abaco fue uno de los primeros mecanismos de contar. Su historia se basa en las antiguas civilizaciones griegas.

La pascalina es otro de los inventos mecánicos más antiguos. Fue inventada por Blaise Pascal en (1623 - 1662)

La primera computador a fue la maquina analítica. Creada por Charles Babbage.

En 1944 en la universidad de Harvard se construyó la Marck 1

se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC, fue la primera computadora electrónica.

**MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTADORA Y SUS INVENTORES**

El Abaco se creó alrededor del año 300 BC, por los babilonios

1617 John Napier invento los huesos de bastoncillos este artefacto permitía, multiplicar grandes números.

1623 – Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora.

Blaise Pascal. En el 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalina.

1812 Charles Babbage. Invento el motor diferencial este era capaz de resolver ecuaciones diferenciales.

**TERMINOS DE LA COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LO INTEGRAN**

sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica. Es capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos.

**Sistemas que integran la computadora.**

**Sistema de computadora.** Combinación de partes que trabajan como unidad y trabajan hardware, software y otros programas.

**Entrada (Input):** Cualquier información introducida a la computadora.

**Cubierta, Armazón** Alberga los componentes internos de la computadora

**CARACTERÍSTICAS Y DIFERENCIAS ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS COMPUTACIONALES.**

El dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.

**Tipos de dispositivo**

**De entrada:** Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

**De salida:** Son los dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

**De almacenamiento:** Es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

**ELEMENTOS BASICOS DE CODIFICACION EN UNA COMPUTADORA.**

**Multibyte:** Los caracteres multibyte son una amalgama de caracteres de uno y dos bytes de ancho que puede considerarse un superconjunto del ASCII de 8 bits.

**Objetivo de los códigos**

Debe tener precisión necesaria para describir un dato.  
 Debe mantenerse tan reducido como se pueda.  
 Debe permitir expansión.  
 Debe ser fácil de usar.  
 Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos

**Tipos de codificación**

**Significativo:** son aquellos que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo. **No significativos.** Son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

**FUNCIONES BASICAS DEL CPU**

Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

**El CPU. Se divide en 3**

- Procesador
- Memoria monitor del sistema.
- Circuitos auxiliares.

CONCEPTOS DE SISTEMAS OPERATIVOS Y CLASIFICACION DE DISPOSITIVOS.

El sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador. es el primer programa que se pone en marcha, gestiona los procesos de ejecución de otros programas y aplicaciones.

Clasificación de sistema operativo

**Administrador de tareas:**  
Monotarea. ejecutan un programa a la vez. **Multitareas:** ejecutan varios programas a la vez

**Administrador de usuarios**  
Monousuario: permite trabajar a un solo usuario. **Multiusuario,** permite trabajar a varios usuarios.

**Organización interna o estructura:**  
Monolítico, jerárquico, cliente servidor

FUNCIONES DE WINDOWS

Conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda. ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar.

Funciones de Windows

**Barra de tareas.** Permite acceder a iconos de acceso directo

**Menú de inicio.** Es el botón representado por el icono de Windows que te da la posibilidad de acceder al grupo de programas o aplicaciones instaladas en el sistema.

**Grupo de programas.** Se caracteriza por todos los softwares o programas, y aplicaciones que han sido instalados en el ordenador.

**Área de notificaciones.** Tienen por función notificar cierta acción que se esté realizando; o advertir sobre una ejecución maliciosa.