

# HARDWARE Y SOFTWARE.

## CONCEPTO DE HARDWARE.

El hardware de la computadora, en términos simples, son los componentes físicos que un sistema de la computadora necesita para funcionar. Abarca todo con una tarjeta de circuito que funciona dentro de una PC o computadora portátil y que incluye la motherboard, la tarjeta gráfica, la CPU (unidad central del procesamiento) los ventiladores, la cámara web, la fuente de alimentación, etc.

El hardware es la parte visible y tangible de la computadora, o sea, su estructura física, que normalmente comprende la CPU, el monitor y el teclado como elementos fundamentales.

Aunque el diseño del hardware difiera entre las PC de escritorio y las computadoras portátiles debido a sus diferencias de tamaño, los mismos componentes centrales se podrán encontrar en ambos. Sin el hardware, no habría manera de ejecutar el software esencial que hace tan útil a las computadoras. El software se define como los programas virtuales que se ejecutan en su computadora, es decir, el sistema operativo, el navegador de Internet, los documentos de procesamiento de texto, etc.

Aunque una computadora puede funcionar solo cuando ambos hardware y software funcionan juntos, la velocidad de un sistema se basará en su mayoría en el hardware usado.

## → Ejemplos de hardware.

Hardware representa los componentes físicos y tangibles de una computadora es decir, los componentes que puedan ser vistos y tocados.

## EJEMPLOS DE HARDWARE ESTÁN SIGUIENDO.

- » Dispositivos de entrada. de teclado, ratón, etc.
- » Dispositivos de salida. impresora, monitor, etc.
- » Dispositivos de almacenamiento secundario. disco, CD, DVD, etc.
- » Componentes internos. CPU, motherboard, RAM, etc.

## CONCEPTO DE SOFTWARE.

El software refiere al conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas que gobiernan los procesos que pueden llevar a cabo las computadoras. Este término fue acuñado por John W. Tukey en 1957. Sin un software adecuado, la computadora de nada servirá. Dentro del software se incluyen programas informáticos comunes como word, excel o powerpoint también navegadores como chrome y Mozilla Firefox y sistemas operativos como microsoft windows o macs. Cabe recordar que un programa es un conjunto de instrucciones "entendibles" para una computadora; el software se ejecuta dentro de hardware.

El software se suele escribir en un lenguaje de programación, que sigue pautas específicas y le provee al equipo informático las instrucciones y los datos que necesita para funcionar como procesador de información.

Entre sus funciones se cuentan administrar los recursos, proporcionar las herramientas para optimizar estos recursos y ser una suerte de intermediario entre el usuario y la información que se encuentra almacenada en la computadora.

## TíPOS DE SOFTWARE.

Dentro de lo que es el software de un equipo, se suele distinguir entre software de sistema, el software de aplicaciones y el software del usuario final.

→ Software de aplicaciones: Son los programas destinados a efectuar una tarea específica.

→ **Software de sistema:** Es el conjunto de programas que administran los recursos globales de la computadora. Incluye el sistema operativo, los controladores de dispositivos, las herramientas de diagnóstico y los servidores, entre otros.

→ **Software de usuario final:** Son los que le permiten al usuario final desarrollar ciertas aplicaciones.

- Todos ellos habitualmente trabajan coordinados.

Se entiende por ingeniería de software es la aplicación práctica del conocimiento científico puesto al servicio del diseño y la construcción de programas de computadora y a la documentación asociada que se requiere para desarrollarlos y operarlos.

### \* EJEMPLOS DE SOFTWARE:

Microsoft Windows 10	Software de distribución libre
Linux	Vuze
Wizcar	Anti-Malware
Software de código abierto	MacAfee
Software Propietario	Photoshop
Tango	Picture manager
Acces	Autocad
Infostat	Blast
Spotify	Picasa
Acrobat Reader	Corel Draw
skype	Kubbas