



**PASION POR EDUCAR**

**TEMA:**

**ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION**

**ASIGNATURA:**

**COMPUTACION I**

**ALUMNA:**

MARLA LISSET GOMEZ POLVO

**PROFESOR:**

ALDO IRECTA NAJERA

**CUATRIMESTRE:**

1ER

**GRUPO:**

"A"

**FECHA DE ENTREGA: 19/SEP/2021**

## CUESTIONARIO I

### 1. ¿QUE ES LA INFORMATICA?

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.

Informática: información + automática

### 2. ¿DE DONDE PROVIENE LA PALABRA INFORMATICA?

Proviene del término alemán **informatik**, usado por Karl Steinbuch en 1957

### 3. ¿CUALES SON LOS ASPECTOS QUE ABARCA LA INFORMATICA?

- Arquitectura de computadores
- Metodología para el desarrollo de software
- Programación
- Redes de computadoras
- Inteligencia artificial
- Electrónica

### 4. ¿CUALES SON LAS AREAS EN DONDE PODEMOS APLICAR LA INFORMATICA?

- Comunicaciones
- Ciencia
- Arte
- Transporte
- Medicina
- Almacenamiento y consulta de información
- Entretenimiento
- Industria
- Gobierno
- Negocios

### 5. ¿QUE ES UNA COMPUTADORA?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.

FUNDAMENTOS  
DE  
COMPUTACION

INFORMATICA

CIENCIA QUE ESTUDIA  
EL PROCESAMIENTO  
AUTOMATICO DE LA  
INFORMACION.

AREAS DE APLICACIÓN

COMUNICACIÓN,  
CIENCIA,  
ARTE, TRANSPORTE,  
MEDICINA,  
ALMACENAMIENTO Y  
CONSULTA DE  
INFORMACION,  
ENTRETENIMIENTO,  
INDUSTRIA,  
GOBIERNO,  
NEGOCIOS.

COMPUTADORA

Es un dispositivo electrónico que  
recibe un conjunto de datos de  
entrada, los procesa mediante  
programas y genera resultados o  
información. Tiene gran capacidad  
para el almacenamiento de los datos  
y elevada velocidad de cálculo.