



Nombre del Alumno: Gpe Elizabeth Hidalgo Ruiz  
Nombre del tema: Mapa conceptual  
Nombre de la Materia: Computación  
Nombre del profesor: Andres Alejandro Reyes Molina  
Nombre de la Licenciatura: Nutrición  
Cuatrimestre: Primer cuatrimestre

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos más importantes que llevaron a la investigación de la computadora

De los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana

La pascalina inventada por Blaise Pascal y la de Gotfrind Wilhelm von Leibniz

En 1823 se creó la máquina de diferencias por Babbage

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage

En 1944 se construyó la Mark I

La ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica

John von Neumann fue considerado el padre de la computación

La EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer, fue una computadora binaria

Representa y almacena datos

No se le puede llamar computadora porque no tiene un programa

Con estas máquinas, los datos se representan mediante las posiciones de los engranajes

Dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas

Se programó con tarjetas perforadoras para efectuar cualquier cálculo con una precisión de 20 dígitos

Su funcionamiento está basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores

Tuvo el primer programa diseñado para almacenado

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Computadora y elementos que la integran

Computadora

Máquina electrónica capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.

Sistema De Computadora

Combinación de partes que trabajan como una unidad que son: equipo, programa, datos y gente

Entrada

Información introducida a la computadora

Cubierta, Armazón o "Chasis"

Alberga los componentes internos de la computadora.

Tipos de computadoras

Analógicas

Es una máquina que mediante mecanismos puede realizar cálculos, acumulaciones de datos o análisis de datos entregando sus resultados por medios analógicos como tarjetas, etc

Digitales

Son máquinas que procesan los datos en forma binaria, es decir, 0 y 1

Partes de una computadora hardware

Placa base, Unidad Central de Procesamiento CPU, Memoria de Acceso Aleatorio RAM, Unidad de disco óptico, Unidad de Disco Duro HDD, Unidad de Estado Sólido SSD, Tarjetas de red, Tarjeta gráfica, Fuente de alimentación, Gabinete,

Partes de una computadora periféricos

Teclado, Ratón o mouse, Monitor, Impresora, Altavoces

Partes de una computadora software

Sistema operativo, Aplicación informática, Lenguaje de programación, Paquetes de software, Drivers

Antecedentes y  
conceptos básicos de la  
computación

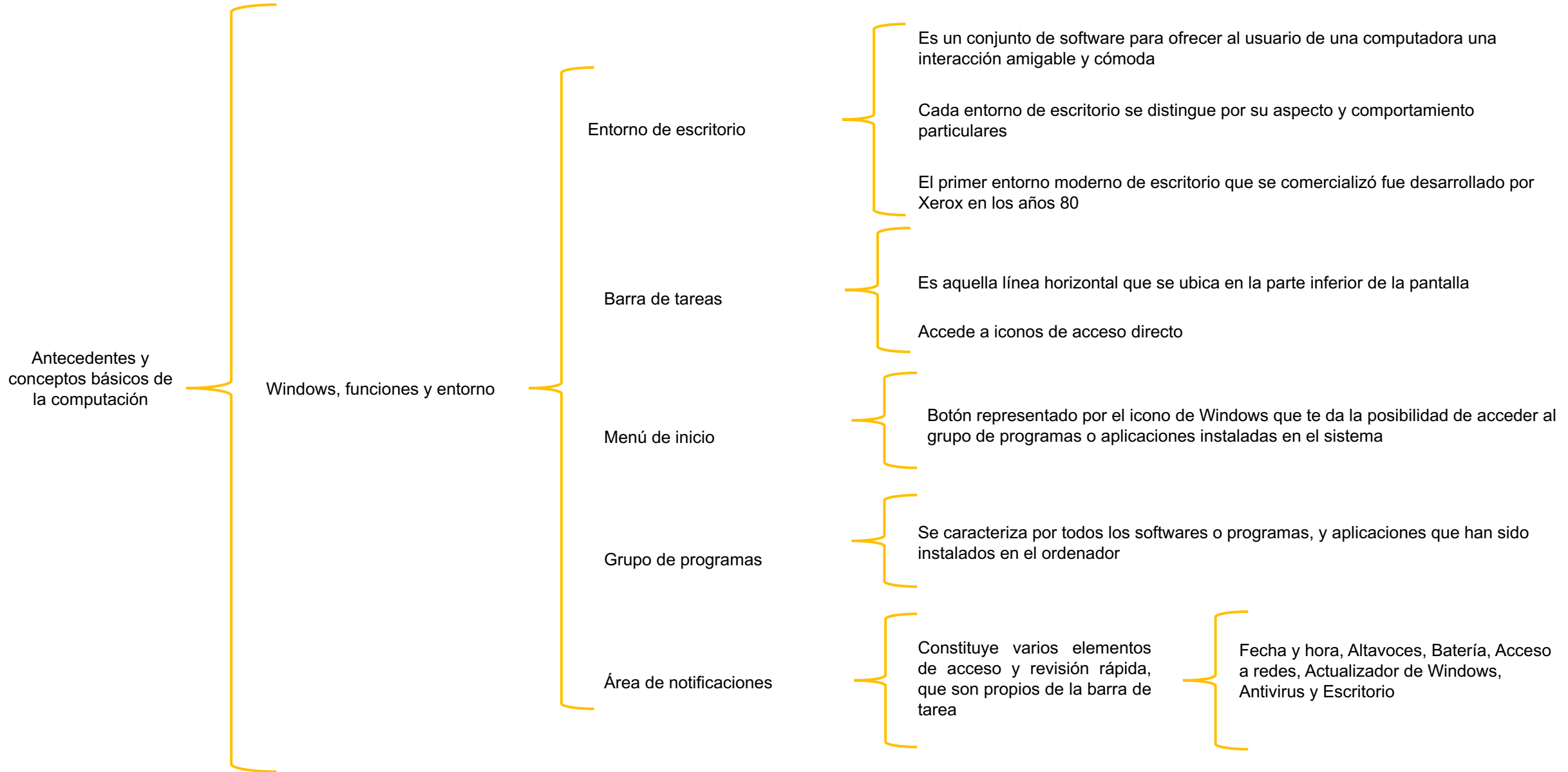
Función básica del CPU

Encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos

Procesa la información y también de envía

Realiza operaciones de tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencias

Se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares



## BIBLIOGRAFÍA

Antología

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/files/asignatura/859a11c63403470aac4d699d28611c42.pdf>