



Nombre de alumno:

Marlen Lara Ortiz.

Nombre del profesor:

Andrés Alejandro Reyes.

Nombre del trabajo:

Realizar un cuadro sinóptico.

Materia:

Computación 1.

Grado:

1

Grupo:

B

TERMINO
COMPUTADORA
Y ELEMNTOS
QUE LA
INTEGRAN.

COMPUTADORA.

SISTEMA ELECTRÓNICO QUE LLEVA A CABO OPERACIONES ARITMÉTICAS Y DE LÓGICA, DE Ha CUERDO A LAS INSTRUCCIONES INTERNAS.

SISTEMA DE COMPUTADORA.

COMBINACIÓN DE PARTES QUE TRABAJAN COMO UNA UNIDAD.

SOFTWARE, HARDWARE, DATOS Y GENTE.

ENTRADA (INPUT).

CUALQUIER INFORMACIÓN INTRODUCIDA A LA COMPUTADORA.

CUBIERTA, ARMAZÓN O "CHASIS".

COMPONENTES INTERNOS DE LA COMPUTADORA.

TIPOS DE COMPUTADORA.

ANALÓGICA.

TRABAJA EN BASE DE DIFERENTES FENOMENOS FISICOS POR RELACIONES MATEMATICAS.

DIGITAL.

EJECUTA DIFERENTES PROGRAMAS PARA DIFERENTES PROGRAMAS Y USA EL CODIGO BINARIO.

PARTES DE UNA COMPUTADOR

HARDWARE

PARTE FISICA DE LA COMPUTADORA.

TARJETA MADRE, CPU, ETC.

SOFTWARE

PARTE INTANGIBLE.

APLICACIONES, PROGRAMAS, ETC.

**ELEMENTOS
BÁSICOS DEL
SISTEMA DE
CODIFICACIÓN
EN UNA
COMPTADORA.**

**SISTEMA
MULTIBYTE.**

REPRESENTA A JUEGOS DE MÁS DE 256 CARACTERES EN ALMACENAMIENTOS EXTRENOS O SISTEMAS DE TRANSMISIÓN.

**CODIFICACIÓN DE
CARACTERES EN
INFORMATICA.**

METODO QUE PERMITE CONVERTIR UN CARÁCTER DE UN LENGUAJE NATURAL EN UN SÍMBOLO DE OTRO SISTEMA DE REPRESENTACION.

**CÓDIGOS
SIGNIFICATIVOS.**

IMPLICAN UN SIGNIFICADO, EN POCAS PALABRAS, REFLEJAN EN UN MAYOR O MENOR GRADO LAS CARACTERÍSTICAS DEL OBJETO.

**CÓDIGOS NO
SIGNIFICATIVOS.**

A VECES LLAMADOS SECUENCIALES O CONSECUTIVOS, DE NINGUNA MANERA DESCRIBEN EL OBJETO QUE SÉ APLICA.

**CÓDIGOS
ALFABÉTICOS Y
ALFANUMÉRICOS.**

VENTAJAS. SON EFECTIVOS CUANDO SÉ TRATA DE CODIFICACIONES SIMPLES.

DESVENTAJA TIENE LA CANTIDAD LIMITADA DE LETRAS QUE NO PERMITE MUCHA AMPLITUD EN LAS CLASIFICACIONES.

**ORDENADORES
DIGITALES.**

TRABAJAN CON INFORMACIÓN REPRESENTADA EN BONARIO, POR LO CUAL, ES NECESARIO CODIFICAR CUALQUIER INFORMACION QUE QUIERA SER PROCESADA.

DESCRIBIR
LAS
FUNCIONES
BASICAS
DEL CPU.

UNIDAD DE
PROCESAMIENTO
CENTRAL O CPU.

ENCARAGDA DE CONTOLAR LAS
FUNCIONES DE LA GRAN
MAYORÍA DE LOS DISPOSITIVOS
ELECTRONICOS. SÉ ENCARGA DE
PROCESAR INFORMACION Y
TAMBIEN DE ENVIARLA.

MEMORIA
CACHE.

SÉ ENCUENTRA DENTRO DEL CPU Y
ES UNA MEMORIA RAPIDA QUE
ALMACEN ADTOS QUE SERAN
REQUERIDOS PARA LAS
OPERACIONES QUE SÉ VAN Ha
EFECTUAR.

INSTRUCCIONES
BINARIAS.

EL CPU ES QUIEN DEBE
ENTENDERLAS Y
LLEVARLAS A CABO.

DIVICIONES
DEL CPU.

- PROCESADOR
- MEORIA MONITOR DEL SISTEMA
- CIRCUITOS AUXILIARES.

IMPORTANCIA
DEL CPU.

ALLÍ ES EN DONDE LA
INFORMACION QUE VIENE DE
LOS DISPOSITIVOS EXTERIORES ,
LLEGUE Y SÉ PROCESA PARA QUE
LUEGO SEA DEVUELTO.

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

**ENTORNO DE
ESCRITORIO.**

CONJUNTO DE SOFTWARE PARA
OFRECER EL USUARIO DE UNA
COMPUTADORA UNA
INTERACCIÓN AMIGABLE.

**BARRA DE
TAREAS.**

ES AQUELLA LINEA
HORIZONTAL QUE SE
UBICA EN LA PARTE
INFERIOR DE LA
PANTALLA.

AERO
PEEK.

LISTA
DE
SALTO.

PERMITE
VISUALIZAR
MINIATURAS DE
VENTANAS QUE SE
ENCUNETAN
ABIERTAS.

LISTA EMERGENTE
QUE SE OBSERVA
CUANDO POSA EL
CLIC DERECHO
SOBRE UNO DE
LOS ICONOS.

**MENU DE
INICIO.**

BOTON REPRESENTADO POR
EL ICONO DE WINDOWS QUE
TE PERMITE ACCEDER A UN
GRUPO DE PROGRAMAS O
APLIACIONES.

**GRUPO DE
PROGRAMAS.**

CARACTERIZADO POR TODOS
LOS SOFTWARE O PROGRAMAS,
Y APLICACIONES QUE HAN SIDO
INSTALADOS EN EL
ORDENADOR.

**ARE DE
NOTIFICACIONES.**

CONTIENE VARIOS ELEMENTOS
DE ACCESO Y REVISIÓN RÁPIDA
QUE SON PROPIOS DE LA BARRA
DE TAREA.

**ACCESO A
REDES.**

REPRESENTADO POR VARIAS
BARRA ORGANIZADAS DE MANERA
ASCEDENTE O UN ICONO DE
COMPUTADORA.

ESCRITORIO.

ES LA ZONA DE TRABAJO INICIAL
QUE SE PUEDE OBSERVAR
CUANDO LA COMPUTADORA SE
A EJECUTADO