

Nombre de alumno:

Marlen Lara Ortiz.

Nombre del profesor:

Andrés Alejandro Reyes.

Nombre del trabajo:

Realizar un cuadro sinóptico.

Materia:

Computación 1. PASIÓN POR EDUCAR

Grado:

1

Grupo:

B

SISTEMA ELECTRÓNICO QUE LLEVA A CABO OPERACIONES ARITMÉTICAS Y DE LÓGICA, DE Ha COMPUTADORA. **CUERDO A LAS INSTRUCCIONES** INTERNAS. COMBINACIÓN DE SOFTWARE, SISTEMA DE HARDWARE, PARTES QUE TRABAJAN **DATOS Y** COMPUTADORA. COMO UNA UNIDAD. GENTE. **CUALQUIER INFORMACIÓN** ENTRADA (INPUT). INTRODUCIDA A LA COMPUTADORA. CUBIERTA, ARMAZÓN O **COMPONENTES** INTERNOS DE LA "CHASIS". COMPUTADORA. TRABAJA EN BASE **DE DIFERENTES FENOMENOS** ANALÓGICA. **FISICOS POR** RELACIONES **TIPOS DE** MATEMATICAS. COMPUTADORA. **EJECUTA DIFERENTES** DIGITAL. PROGRAMAS PARA **DIFERENTES PROGRAMAS Y USA EL CODIGO** BINARIO. PARTE FISICA DE **TARJETA HARDWARE** MADRE, CPU, COMPUTADORA. **PARTES DE** ETC. UNA **COMPUTADOR PARTE** APLICACIONES, **SOFTWARE** INTANGIBLE. PROGRAMAS, ETC.

TERMINO

COMPUTADORA

Y ELEMNTOS

QUE LA

INTEGRAN.

SISTEMA MULTIBYTE. REPRESENTA A JUEGOS DE MÁS DE 256 CARACTERES EN ALMACENAMIENTOS EXTRENOS O SISTEMAS DE TRANSMISIÓN.

CODIFICACIÓN DE CARACTERES EN INFORMATICA. METODO QUE PERMITE CONVERTIR UN CARÁCTER DE UN LENGUAJE NATURAL EN UN SÍMBOLO DE OTRO SISTEMA DE REPRESENTACION.

CÓDIGOS SIGNIFICATIVOS. IMPLICAN UN SIGNIFICADO, EN POCAS PALABRAS, REFLEJAN EN UN MAYOR O MENOR GRADO LAS CARACTERÍSTICAS DEL OBJETO.

ELEMENTOS
BÁSICOS DEL
SISTEMA DE
CODIFICACIÓN
EN UNA
COMPTADORA.

CÓDIGOS NO SIGNIFICATIVOS. A VECES LLAMADOS
SECUENCIALES O CONSECUTIVOS,
DE NINGUNA MANERA
DESCRIBEN EL OBJETO QUE SÉ
APLICA.

CÓDIGOS ALFABÉTICOS Y ALFANUMÉRICOS. SON EFECTIVOS CUANDO SÉ
VENTAJAS. TRATA DE CODIFICACIONES
SIMPLES.

DESVENTAJA

TIENE LA CANTIDAD
LIMITADA DE LETRAS QUE NO
PERMITE MUCHA AMPLITUD
EN LAS CLASIFICACIONES.

ORDENADORES DIGITALES.

TRABAJAN CON INFORMACIÓN
REPRESENTADA EN BONARIO, POR LO
CUAL, ES NECESARIO CODIFICAR
CUALQUIER INFORMACION QUE
QUIERA SER PROCESADA.

UNIDAD DE PROCESAMIENTO CENTRAL O CPU. ENCARAGDA DE CONTOLAR LAS FUNCIONES DE LA GRAN MAYORÍA DE LOS DISPOSITIVOS ELECTRONICOS. SÉ ENCARGA DE PROCESAR INFORMACION Y TAMBIEN DE ENVIARLA.

MEMORIA CACHE.

SÉ ENCUENTRA DENTRO DEL CPU Y
ES UNA MEMORIA RAPIDA QUE
ALMACEN ADTOS QUE SERAN
REQUERIDOS PARA LAS
OPERACIONES QUE SÉ VAN Ha
EFECTUAR.

DESCRIBIR
LAS
FUNCIONES
BASICAS
DEL CPU.

INSTRUCCIONES BINARIAS.

EL CPU ES QUIEN DEBE ENTENDERLAS Y LLEVARLAS A CABO.

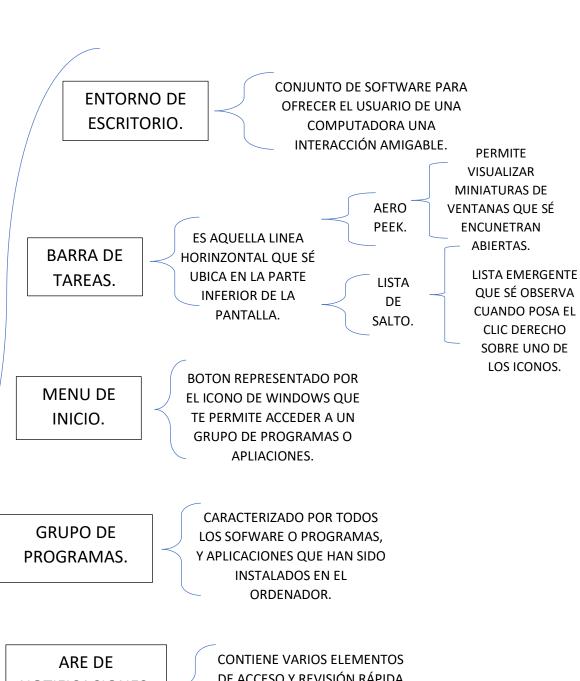
DIVICIONES DEL CPU.

PROCESADOR

MEORIA MONITOR DEL SISTEMA

CIRCUITOS AUXILIARES.

IMPORTANCIA DEL CPU. ALLÍ ES EN DONDE LA INFORMACION QUE VIENE DE LOS DISPPOSITIVOS EXTERIORES , LLEGUE Y SÉ PROCESE PARA QUE LUEGO SEA DEVUELTO.



WINDOWS, **FUNCIONES Y** ENTORNO.

NOTIFICACIONES.

DE ACCESO Y REVISIÓN RÁPIDA QUE SON PROPIOS DE LA BARRA DE TAREA.

ACCESO A REDES.

REPRESENTADO POR VARIAS BARRA ORGANIZADAS DE MANERA ASCEDENTE O UN ICONO DE COMPUTADORA.

ESCRITORIO.

ES LA ZONA DE TRABAJO INICIAL QUE SÉ PUEDE OBSERVAR CUANDO LA COMPUTADORA SÉ A EJECUTADO