



PASIÓN POR EDUCAR

NOMBRE:

GUADALUPE NAJERA LOPEZ

MATERIA:

COMPUTACION 1

TRABAJO:

ENSAYO

PROFESOR (RA):

JUAN JOSE OJEDA TRUJILLO

FECHA DE ENTREGA:

01/11/2021

Comitan de dominguez
chiapas

Introducción

En este trabajo explicare un poco sobre el proceso de la computadora y también sobre quienes fueron los que intervinieron en dicho proceso y sobre las cualidades que tiene y los componentes que tiene la computadora y las funciones q realiza, los tipos de codificación que existen, función básica de un CPU y las funciones de Windows y su entorno espero y les sea de mucha utilidad.

Uds

Antecedentes básicos de la computación

Uno de los dispositivos fue el Abaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griegas y romanas. Este dispositivo era muy sencillo consta de cuentas insertadas en una varilla a su vez esta montadas en un marco rectangular, al desplazar las cuentas en las varillas, su posición representa valores almacenados y es mediante dichas posiciones que está representada y almacena datos.

Otros de los inventos fue la pascalina inventada por Blaise pascal (1642-1662) de Francia y la de Gottfried de Wilhelm von Leibniz (1646-1716) de Alemania. La primera computadora fue creada por Charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX. La idea que tomó Charles Babbage sobre un computador nació debido a la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.

Mientras tanto Charles Jacquard (francés) fabricante de tejido había creado un telar que podría producir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido. Al enterarse de este método Babbage abandonó la máquina de diferencia y se dedicó al proyecto de la máquina analítica que se pudiera programar con tarjetas perforadas para poder efectuar cualquier cálculo con una precisión de 20 dígitos.

En 1947 se construyó en la universidad de Harvard la Mark 1; diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken. Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromagnéticos llamados reveladores.

En 1947 se construyó en la universidad de Pennsylvania la ENIAC (electronic numerical integrator and calculator) que fue la primera computadora electrónica, en equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert. Esta máquina ocupaba todo el gran sótano de la universidad, tenía más de 8,000 mil tubos de vacío, consumía 200 kW de energía eléctrica y requería todo un sistema de aire acondicionado.

Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores la época antigua.

El Abaco. El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios utilizaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentales.

Los pioneros

1617- John Napier

Es un matemático escocés, inventó los huesos o bastoncillos de Napier artefactos que permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

1623 –Wilhelm Schickard

Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora nativo de Alemania aproximadamente par el año 1623. Este matemático construyo un mecanismo que sabia sumar, restar, multiplicar y dividir. Su plan era enviar a su amigo Johannes Kepler una copia de su nueva invención, pero un fuego destruyo las partes ensambladas.

1642- Blaise pascal

Fue un matemático francés que nació en 1623 desde muy temprana edad era un entusiasta en el estudio autodidacta de las matemáticas antes que alcanzara la edad de trece años. Pascal descubrió un error en la geometría de descartes en el 1642 invento una maquina calculadora que permitía sumar y restar conocida como el pascalino.

1694-gottfried Wilhelm von Leibniz

Fue un matemático alemán que diseño un instrumento llamado "stteped reckoner". Esta máquina era muy versátil que la de pascal puesto que podía multiplicar y dividir a si como sumar y restar.

1970-joseph Marie Jacquard

creo en telar de Jacquard (jacquar loom) el cual empleaba tarjetas perforadoras para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

1812- charles Babbage

Fue el inglés que agravado por los errores en las tablas matemáticas que eran impresas renuncio a su posición en el canbridge para concentrar los esfuerzos en el diseño y construcción de un dispositivo que pudiera resolver su problema. Babbage bautizo su máquina de ensueño como de motor diferencial (diferencial engine) pues esta trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales, empleando refuerzos del gobierno y de sus propios recursos durante 19 años laboro arduamente en su meta pero no tuvo éxito.

1880-herman Hollerith.

Norteamericano que invento una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

La computadora moderna

1943- Howard aiken

Como estudiante de Harvard propuso a la universidad crear una computadora basada en el motor analítico de Babbage, lamentablemente la universidad de Harvard no le proveyó la ayuda que necesitaba, sin embargo su idea tuvo buena acogida para la compañía privada de IBM. Entonces aiken conjuntamente con el grupo de científicos de lanzo a la tarea de construir su máquina. En el 1943 se completó su sueño con su nuevo bebe, llamado Mark 1, también conocido por la IBM" automatic sequence controlled calculator"

1939- John atanasoff

En la universidad de Iowa state construyo la primera computadora digital mientras trabajaba con la clifford berr un estudiante graduado más tarde, se dedicaron a trabajar en un modelo operacional llamado ABC , en el anatasoff y Berry computer esta computadora completada en 1942 usaba circuitos lógicos y binarios y tenía memoria regenerativa.

1946- Dr. John mauchly y j presper eckert

en el advenimiento de la segunda guerra mundial los militares necesitaban una computadora extremadamente rápida, que fuera capaz de realizar miles de cálculos para recopilar tablas balísticas para los nuevos cañones y misiles navales. Creían que para resolver este problema era con una maquina electrónica digital de manera que trabajaron juntos en este proyecto en 1946 completaron su trabajo del cual surgió una computadora electrónica digital al cual fue llamada ENIAC (ELECTRONIC NUMERICAL INTEGRATOR AND COMPUTER).

1945- John von newmann

Luego de haber llegado John von newmann el huyo al grupo de Moore a adquirir un contrato para el desarrollo de la EDUAC, Neumann asistió al grupo con la composición lógica de la máquina, como resultado y tarjetas de la colaboración del equipo de Moore, surgió un adelanto crucial en la forma del concepto del programa almacenado. Hasta este momento la computadora almacenaba sus programas externamente ya fuera en tarjetas conectadas, cintas perforadas y tarjetas.

Definir el término computadora y elementos que la integran.

Computadora: sistema electrónico que lleva a cabo operaciones aritméticas y lógicas de acuerdo a las instrucciones internas que son ejercitadas sin intervención humana , sistema electrónico capaz de operar bajo las instrucciones dentro de su unidad de memoria , la cual puede aceptar información/datos, procesar y producir información que se pueda guardar.

Sistema de computadora: es una combinación de partes que trabajan como unidad, que son: equipo de (hardware), programas (software), datos y gente.

Entrada (input): cualquier información introducida a la computadora.

Cubierta armazón o chasis (case): alberga los componentes internos de la computadora.

Tipos de computadoras se clasifican de acuerdo al principio de operación de analógicas y digitales.

Computadora analógica: aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos describen por relaciones matemática similar (exponenciales, logarítmicas, etc.) pudieron entregar la resolución rápidamente. Pero no tiene el conveniente que, al cambiar el problema a resolver hay que rediseñar sus circuitos (cambiar el hardware).

Computadora digital : está basada en dispositivos bien establecidos que solo pueden tomar los dos valores posibles (1) o (0) tiene como ventaja el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener la necesidad de modificar físicamente la máquina.....

Explicar las diferencias y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Dispositivos: un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado por que está dispuesto a cumplir con su objetivo por ejemplo "me regalaban una cafetera que a un no entiendo como funciona el dispositivo". La noción de dispositivo es muy popular en la computación y a la informática ya que dicho término se utiliza para nombrar a los periféricos y a otros sistemas vinculados a los funcionamientos de las computadoras. Existen tres tipos de dispositivos entrada, salida y almacenamiento.

Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Los sistemas de codificación y la necesidad de clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión ejemplos: códigos de morse escrituras en claves, códigos de clasificación, bibliotecaria, códigos de productos, etc. Existen dos tipos de codificación los significativos y los no significativos.

Describe la función básica del CPU.

La unidad de procesamiento central es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información, de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción. También llamado microprocesador o procesador, es el componente primordial del cualquier computador para la programación y el proceso de datos. Podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulsos eléctricos, se trata de un chip el cual contiene por dentro miles de elementos, con los cuales pueden realizar un trabajo que se valla requerir.

Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

Un sistema operativo (so) es un conjunto de programas y software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. Comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador y gestiona el hardware de la máquina más básicos. Es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador y gestiona los procesos de ejecución en otros programas y aplicaciones que funcionan sobre él, activando como intermedio entre los usuarios y el hardware.

Los sistemas operativos se clasifican en administración de tareas, administración de usuarios, organización interna y estructura, manejo de recursos o accesos a servicios, estos son algunos ejemplos de sistemas operativos: dos, Windows, Linux.

Windows funciones y entorno

Es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una información amigable y cómoda. Es una implementación gráfica del usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar. Los entornos de escritorio por lo general no permite el acceso a todas las características que se encuentran en un sistema operativo, por la ausencia de una interfaz gráfica. En su lugar la interfaz de líneas de comando. Todavía se utiliza cuando el control total del sistema operativo se requiere en estos casos. Un entorno de escritorio por lo general costa de iconos, ventanas, barras de herramientas, carpetas fondos de pantalla, y widgets de escritorio.

Características

Ofrece un entorno grafico basado con ventanas, iconos y gráficos que lo hacen muy amigable y sencillo de usar.

Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo

Incluye navegador internet Explorer

Es compatible con el paquete de oficina de Microsoft office

Conclusión

Esto fue una breve explicación de cómo fue evolucionando la que hoy en día conocemos como computadora o laptop y también quienes fueron los que intervinieron en el proceso y sobre todo también las habilidades que tiene y los avances que ha traído, las facilidades para elaborar nuestros trabajos diarios y tiene algunos conceptos básicos y para que nos sirven esto fue mi pequeño trabajo.

Bibliografía

Recurso antología

Uds