

Fecha de entrega 07 de  
noviembre del 2021



Pasión por educar

Materia: Computación

Maestro: Juan José Ojeda Trujillo

**Ensayo**

Nombre

Desde los principios han existido dispositivos mecánicos, el primero fue el ábaco, cuya historia se remota desde las antiguas civilizaciones griegas y romanas, es un dispositivo muy sencillo ya que consta de cuentas ensartadas en varillas, que a su vez están montadas en un marco rectangular. La primera computadora analítica fue creada por Charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX. Sin embargo, la universidad de Harvard no le proveyó la ayuda que necesitaba, sin embargo, tuvo buena acogida para la compañía privada de IBM. Entonces con otros científicos se lanzó a la tarea de crear su máquina, en 1943, se completó su sueño llamado MARK I.

**Computadora:** es el sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Máquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y salida de datos. Las computadoras representan y manipulan texto, gráficos y símbolos, así como también números. Existen 2 tipos de computadoras las analógicas y las digitales. Se clasifican de la siguiente manera.

La analógica: pueden entregar la solución rápidamente, pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos.

La digital: están basadas en dispositivos biestables, que solo pueden tomar uno de dos valores posibles, tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas sin tener que la necesidad de modificar físicamente la máquina.

Las partes de una computadora, el hardware es, en resumidas cuentas, la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc. La placa base, es la placa principal de los circuitos impresos de una computadora, en ella están las rutas eléctricas o buses que son los que permiten el desplazamiento de los datos entre los componentes del equipo. Unidad central de procesamiento, en ocasiones se llama simplemente procesador y se lo clasifica como el cerebro de la computadora, en cuanto a capacidad de cómputo es la parte más importante, ya que la mayor parte de los cálculos son realizados por el procesador la **RAM** es el componente en donde forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza. Unidad de disco óptico, así se denomina porque usa láser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD, DVD. La unidad de disco duro es un componente principal del computador porque es aquí donde se aloja el sistema operativo, al igual que las aplicaciones informáticas. **Unidad de estado sólido**, es un nuevo tipo de tecnología que busca reemplazar los discos duros tradicionales. **Placas de red**, se conoce como placa de red, adaptador de red o NIC. Es la que permite la conexión a una red informática. Según su tipo, esa conexión se da con cables de red o de manera inalámbrica. **Tarjeta gráfica**, se denomina también como placa de video, adaptador de video, es la que brinda capacidad gráfica al computador. Por sus características va a procesar los datos que provienen de la CPU. **Fuente de alimentación**, también se conoce como fuente de poder y es la que le brinda la energía a la computadora. **Sistema de refrigeración**, se genera a partir del flujo de corriente entre los componentes electrónicos, en donde el funcionamiento va a ser mejor si la temperatura se mantiene baja. **Gabinete**, no es un dispositivo electrónico, pero sí una parte del computador, mediante la cual da soporte a los componentes internos del PC.

### **Partes de una computadora (periféricos o dispositivos auxiliares).**

Los periféricos hacen parte del hardware de una computadora, son necesarios para el buen funcionamiento del equipo, pero que son exactamente los mismo a por ejemplo una placa madre, ya que su importancia es menor.

**Teclado:** dispositivo de entrada que se emplea para enviar órdenes y datos la computadora, **ratón o mouse**, periférico de entrada que se usa para interactuar con el entorno grafico del PC. **Monitor**, es el principal periférico de salida y es donde se ve de manera gráfica la información o los datos que se generan por la computadora, **impresora**, periférico de salida con el que se da una copia de textos o gráficos digitales en medios físicos que son casi siempre papel.

**Partes de la computadora software:** sistema operativo, es el software principal, al igual que el conjunto de programas con el que se manejan los recursos de hardware y es el que a su vez permite que los programas utilicen aplicaciones de software. **Aplicación informática**, es una clase de programa informático que se crea para ser un instrumento con el que el usuario va poder hacer varias tareas de distinta clase. **Lenguaje de programación**, son creados para la resolución de procesos que van a poder ser hechos por las maquinas computarizadas.

**Paquetes de software:** con un conjunto de programas que se distribuyen de forma complementaria, en donde en ocasiones un programa requiere de la intervención del otro.

**Drivers:** se le conoce también como controlador o manejador y con él se ayuda a definir como un programa informático a través del sistema operativo, entrar en conexión con un periférico al crear una abstracción del hardware y así permitir que se dé una interfaz que se estandarice con el objetivo de ese dispositivo.

**Dispositivos:** un dispositivo es un aparato o mecanismo que se desarrolla determinadas acciones, su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.

**Dispositivos de entrada:** son los que envían información a la unidad del procesamiento, en código binario.

**Dispositivos de salida:** son los dispositivos que recién reciben información que es procesada por la CPU.

**Dispositivos de almacenamiento:** dispositivo de almacenamiento es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

**Los sistemas de codificación:** la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar y agrupar fenómenos.

**Sistema multibyte:** Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio y/o ancho de banda, la solución ha consistido en utilizar sistemas de codificación multibyte. Conocidos abreviadamente como MBCS ("Multibyte Character Set").

**Tipos de codificación:** Cuando hablamos de codificación de caracteres en informática nos referimos al método que permite convertir un carácter de un lenguaje natural (alfabeto o silabario) en un símbolo de otro sistema de representación.

**Significativos** Como su nombre lo indica son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna. **No significativos** A veces llamados **secuenciales** o **consecutivos**) de ninguna manera describen el objeto a que se aplican, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

**Funciones del CPU:** Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM. Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. Comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador, y gestiona el hardware de la máquina desde los niveles más básicos.

**Antivirus** Usualmente, se ejecuta por Windows Firewall, a menos que se tenga otro programa de antivirus en el sistema. Es un programa encargado de mantener la computadora segura de cualquier software malicioso o virus que quiera afectar su desempeño. Informa inmediatamente si se debe remover cierto programa que resulte sospechoso. **Escritorio** Es la zona de trabajo inicial que se puede observar cuando la computadora se ha ejecutado. Se compone de ciertos elementos como: el fondo de escritorio, los iconos de acceso directo, la barra de herramientas, gadgets, entre otros. Al igual que otras funcionalidades de Windows, el escritorio se puede personalizar a su antojo. Si uno desea colocar cierta imagen de fondo, se puede escalar, ampliar, o colocar varias imágenes que corran como si fuera una diapositiva.

En conclusión, todos estos avances nos han servido, porque en la actualidad contamos con tecnología muy avanzada hablando de computadores modernas, en ella se encuentra la famosa marca Apple que tiene una amplia línea de computadoras de alto rango, gracias a nuestros antepasados nosotros desarrollamos mucho nuestra tecnología.

Referencias bibliográficas:

<https://plataformaeducativauds.com.mx/alSelRecurso.php>