***Nombre del alumno: Duaner Alexis Gonzáles González***

***Carrera: contaduría pública y finanzas***

***Catedrático: André Alejandro Reyes Molina***

***Materia: computación***

***Cuatrimestre : septiembre/diciembre***

***Actividades: cuadro sinóptico***

***Fecha: 06/11/2021***



Es un dispositivo informático que es capaz de recibir almacenar y procesar información de una forma útil y programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de forma automática

Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida y almacenamiento. Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina. La computadora nunca se cansa, distrae, o se enoja.

La información es procesada y almacenada.

Realiza funciones con un índice menor de errores.

Mayor rapidez en información.

Ofrecer a los alumnos conocimientos y destrezas básicas sobre la

1. Como usuario: le ayuda en sus tareas administrativas, en la preparación de sus clases, en la evaluación.
2. Como docente: le ayuda en sus tareas de enseñanza.

Sistema De Computadora: Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente. Computadora analógica

Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares (v.g. Exponenciales, Logarítmicas, etc.) pueden entregar la solución muy rápidamente. Pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos (cambiar el Hardware).

1623 – Wilhelm Schickard

Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir. 1939 – John Atanasoff

En el 1939, en la Universidad de Iowa State, John Atanasoff diseño y construyó la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford Berrr, un estudiante graduado. Más tarde, Atanasoff y Berry se dedicaron a trabajar en un modelo operacional llamado el ABC, el “Atanasooff-Berry Computer.” Esta computadora, completada en el 1942, usaba circuitos lógicos binarios y tenía memoria regenerativa.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX, la idea que tubo Charles Babbage sobre una computadora nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores. En 1823 el gobierno británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina.

**Los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.**

Definir el término computadora y elementos que la integran.

La diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

Los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

La computadora