

LICENCIATURA EN CONTADURIA PUBLICA Y FINANZAS



COMPUTACIÓN I

DOCENTE: ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA

ALUMNA: LIZBETH PEÑALOZA MARTINEZ

ACTIVIDAD: CUADRO SINOPTICO

- UNIDAD 1 "ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LACOMPUTACIÓN"

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

### MOMENTOS HISTÓRICOS

- EL PRIMER DISPOSITIVO MECÁNICO FUE EL "ÁBACO", QUE ES UN DISPOSITIVO MUY SENCILLO, CONTA DE CUENTAS ENSARTADAS EN VARILLAS QUE ESTÁN MONTADAS EN UN MARCO RECTANGULAR
- OTRO INVENTO MECÁNICO FUE "LA PASCALINA" INVENTADA POR BLAISE PASCAL EN 1623-1662.
- LA PRIMERA COMPUTADORA FUE LA MÁQUINA ANALÍTICA CREADA POR CHARLES BABBAGE EN EL SIGLO XIX.

### MECANISMOS ANTIGUOS

- EL ÁBACO; ALREDEDOR DEL AÑO 300 BC. LOS BABILONIOS LO EMPLEABAN PARA REALIZAR COMPUTOS MATEMÁTICOS.
- LOS PIONEROS
  - JHON NAPIER; EN 1617 INVENTO LOS HUESOS O BASTONCILLOS QUE PERMITÍA MULTIPLICAR GRANDES NÚMEROS.
  - WILHELM SCHICKARD; EN 1623 INTENTO DESARROLLAR LA CALCULADORA, SOLO SE PODÍA SUMAR, RESTAR, MULTIPLICAR Y DIVIDIR.
  - BLAISE PASCAL; EN 1642 INVENTO LA MÁQUINA LLAMADA "PASCALINA" QUE PERMITÍA SUMAR Y RESTAR, EMPLEABA RUEDAS ENUMERADAS DEL 0 AL 9.
  - FUERON DISEÑANDO Y CAMBIANDO HASTA QUE HERMAN HULLERTH EN 1880 INVENTO UNA PERFORADORA, LECTORA Y TABULADORA DE TARJETAS.
- 1943 HORWARD AIKEN PROPUSO CREAR UNA COMPUTADORA. EN 1939 JHON ATANASOFF DISEÑO Y CREO LA PRIMERA COMPUTADORA DIGITAL HASTA EN 1945 JOHN VON CON AYUDA A LOS DEMÁS INTEGRANTES DEL GRUPO MOORE ADQUIRIERON EL DESARROLLO DE LA DVAC.

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACIÓN

COMPUTACION

### ¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA?

- COMPUTADORA; MAQUINA ELECTRONICA CON SISTEMA QUE LLEVA ACABO OPERACIONES DE ARITMETICA Y DE LOGICA CON INSTRUCCIONES INTERNAS QUE SON AEECUTADAS SIN INTERVENCION HUMANA.
- SISTEMA DE COMPUTADORA; ES UNA COMBINACION DE PARTES QUE TRABAJAN COMO UNA UNIDAD DE EQUIPOS LLAMADOS (HARDWARE), PROGRAMAS DE (STFWARE), DATOS Y GENTE.
- ENTRADA (INPUT); CUALQUIER INFORMACION INTRODUCIDA A LA COMPUTADORA.
- CUBIERTA/ ARMAZON; ALBERGA LOS COMPONENTES INTERNOS DE LAS COMPUTADORAS.

### ¿CUALES SON SUS PARTES?

#### PARTES DE UNA COMPUTADORA

- HARDWARE
  - PLACA BASE
  - CPU (UNIDAD CENTRAL DE PROCESAMIENTO)
  - RAM (MEMORIA DE ACCESO ALEATORIO)
  - UNIDAD DE DISCO OPTICO
  - HDD (UNIDAD DE DISCO DURO)
  - SSD (UNIDAD DE ESTADO SOLIDO)
  - TARJETA DE RED
  - TARJETA GRAFICA
  - FUENTE DE ALIMENTACION
  - SISTEMA DE REFIGERACION

**ANTECEDENTES  
Y CONCEPTOS  
BASICOS DE LA  
COMPUTACIÓN**

**¿CUALES SON  
SUS PARTES?**

- PERIFERICOS O DISPOSITIVOS  
AUXILIARES**
- TECLADOS
  - RATON/MOUSE
  - MONITOR
  - IMPRESORA
  - PARLANTES/ALTAVOCES
- SOFTWARE
  - APLICACIÓN INFORMATICA
  - LENGUAJE DE PROGRAMACION
  - PAQUETES DE SOFTWARE
  - DRIVES/ CONTROLADOR DE DISPOSITIVO

**CARACTERISTICAS Y  
OTROS DISPOSITIVOS  
DE COMPUTACION**

- DISPOSITIVOS; APARATO O MECANISMO QUE DESARROLLA DETERMINADAS ACCIONES.
- TIPOS DE DISPOSITIVOS
- ENTRADA (ENVIA INFORMACION EN CODIGO BINARIO)
- SALIDA (RECIBEN INFORMACION PROCESADA POR LA CPU PARA LA PERSONA)
- ALMACENAMIENTO (ES TODO APARATO QUE SE UTILICE PARA GRABAR DE LOS DATOS DE LA COMPUTADORA)