

LICENCIATURA EN CONTADURIA PUBLICA Y FINANZAS



COMPUTACIÓN I

DOCENTE: ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA

ALUMNA: LIZBETH PEÑALOZA MARTINEZ

ACTIVIDAD: CUADRO SINOPTICO

- UNIDAD 1 "ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LACOMPUTACIÓN"

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

MOMENTOS HISTÓRICOS

- EL PRIMER DISPOSITIVO MECÁNICO FUE EL "ÁBACO", QUE ES UN DISPOSITIVO MUY SENCILLO, CONTA DE CUENTAS ENSARTADAS EN VARILLAS QUE ESTÁN MONTADAS EN UN MARCO RECTANGULAR
- OTRO INVENTO MECÁNICO FUE "LA PASCALINA" INVENTADA POR BLAISE PASCAL EN 1623-1662.
- LA PRIMERA COMPUTADORA FUE LA MÁQUINA ANALÍTICA CREADA POR CHARLES BABBAGE EN EL SIGLO XIX.

MECANISMOS ANTIGUOS

- EL ÁBACO; ALREDEDOR DEL AÑO 300 BC. LOS BABILONIOS LO EMPLEABAN PARA REALIZAR COMPUTOS MATEMÁTICOS.
- LOS PIONEROS
 - JHON NAPIER; EN 1617 INVENTO LOS HUESOS O BASTONCILLOS QUE PERMITÍA MULTIPLICAR GRANDES NÚMEROS.
 - WILHELM SCHICKARD; EN 1623 INTENTO DESARROLLAR LA CALCULADORA, SOLO SE PODÍA SUMAR, RESTAR, MULTIPLICAR Y DIVIDIR.
 - BLAISE PASCAL; EN 1642 INVENTO LA MÁQUINA LLAMADA "PASCALINA" QUE PERMITÍA SUMAR Y RESTAR, EMPLEABA RUEDAS ENUMERADAS DEL 0 AL 9.
 - FUERON DISEÑANDO Y CAMBIANDO HASTA QUE HERMAN HULLERTH EN 1880 INVENTO UNA PERFORADORA, LECTORA Y TABULADORA DE TARJETAS.
- 1943 HORWARD AIKEN PROPUSO CREAR UNA COMPUTADORA. EN 1939 JHON ATANASOFF DISEÑO Y CREO LA PRIMERA COMPUTADORA DIGITAL HASTA EN 1945 JOHN VON CON AYUDA A LOS DEMÁS INTEGRANTES DEL GRUPO MOORE ADQUIRIERON EL DESARROLLO DE LA DVAC.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACIÓN

COMPUTACION

¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA?

- COMPUTADORA; MAQUINA ELECTRONICA CON SISTEMA QUE LLEVA ACABO OPERACIONES DE ARITMETICA Y DE LOGICA CON INSTRUCCIONES INTERNAS QUE SON AEECUTADAS SIN INTERVENCION HUMANA.
- SISTEMA DE COMPUTADORA; ES UNA COMBINACION DE PARTES QUE TRABAJAN COMO UNA UNIDAD DE EQUIPOS LLAMADOS (HARDWARE), PROGRAMAS DE (STFWARE), DATOS Y GENTE.
- ENTRADA (INPUT); CUALQUIER INFORMACION INTRODUCIDA A LA COMPUTADORA.
- CUBIERTA/ ARMAZON; ALBERGA LOS COMPONENTES INTERNOS DE LAS COMPUTADORAS.

¿CUALES SON SUS PARTES?

PARTES DE UNA COMPUTADORA

- HARDWARE
 - PLACA BASE
 - CPU (UNIDAD CENTRAL DE PROCESAMIENTO)
 - RAM (MEMORIA DE ACCESO ALEATORIO)
 - UNIDAD DE DISCO OPTICO
 - HDD (UNIDAD DE DISCO DURO)
 - SSD (UNIDAD DE ESTADO SOLIDO)
 - TARJETA DE RED
 - TARJETA GRAFICA
 - FUENTE DE ALIMENTACION
 - SISTEMA DE REFIGERACION

**ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS
BASICOS DE LA
COMPUTACIÓN**

**¿CUALES SON
SUS PARTES?**

- PERIFERICOS O DISPOSITIVOS
AUXILIARES**
- TECLADOS
 - RATON/MOUSE
 - MONITOR
 - IMPRESORA
 - PARLANTES/ALTAVOCES
- SOFTWARE
 - APLICACIÓN INFORMATICA
 - LENGUAJE DE PROGRAMACION
 - PAQUETES DE SOFTWARE
 - DRIVES/ CONTROLADOR DE DISPOSITIVO

**CARACTERISTICAS Y
OTROS DISPOSITIVOS
DE COMPUTACION**

- DISPOSITIVOS; APARATO O MECANISMO QUE DESARROLLA DETERMINADAS ACCIONES.
- TIPOS DE DISPOSITIVOS
- ENTRADA (ENVIA INFORMACION EN CODIGO BINARIO)
- SALIDA (RECIBEN INFORMACION PROCESADA POR LA CPU PARA LA PERSONA)
- ALMACENAMIENTO (ES TODO APARATO QUE SE UTILICE PARA GRABAR DE LOS DATOS DE LA COMPUTADORA)