



Nombre de alumno: **Blanca Yesenia  
Álvarez García**

Nombre del profesor: **Andrés  
Alejandro Reyes Molina**

Nombre del trabajo: **Actividad 1**

Materia: **computación**

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1°

Grupo: A

Comitán de Domínguez Chiapas a 05 de noviembre de 2021

---

# UNIDAD I

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

"MENCIONAR LOS EVENTOS HISTORICOS MAS IMPORTANTES QUE LEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA."

- El primer dispositivo mecánico fue el Abaco utilizado principalmente por las civilizaciones griegas romanas.
- La pascalina inventada por Blaise Pascal (1623-1622) otro de los inventos mecánicos
- La primera computadora fue la maquina analitica creada por Charles Babbage un profesor matemático en el siglo XIX

"MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MCANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION Y SUS INVENTORES"

- El Abaco es el artefacto más antiguo para manipular datos fue creado alrededor del año 300 BC.
- En 1617 John Napier inventó los huesos o bastoncillos de Napier este artefacto permitía multiplicar grandes números.
- En 1623 Wilhelm Schickard intento desarrollar una calculadora el cual permitía sumar, restar, multiplicar y dividir.
- En 1642 Blaise Pascal invento una maquina computadora que permitía sumar y restar cocida como el pascalino empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, el pascalino no fue un éxito comercial.
- Gottfried Wilhelm Von Leibniz matemático alemán diseño un instrumento llamado STEPPED RECKONER EN 1694 Esta maquina era mejor que la de pascal ya que podía multiplicar, dividir, sumar y restar.
- HERMAN HELLERITH norteamericano que invento una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas

DEFINIR EL TERMINO COMPUTADORA ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

- Computadora: sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica y son ejecutadas sin intervención humana, opera bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, modifica datos de una manera deseable.
- Sistema de computadora: una combinación de partes que trabajan como una unidad que son: equipo (hardware), programas (software) datos y gente.
- Entrada (input): cual quier información introducida a la computadora.
- Hardware: la parte física de la computadora
- Unidad central de procesamiento o CPU: también conocido como procesador, es como el cerebro de la computadora y es la parte más importante ya que la mayor parte de los cálculos realizados son por el procesador.
- Fuente de alimentación: también conocida como fuente de poder es la que brinda energía a la computadora.
- Software: conjunto de programas con el que se manejan los recursos de hardware.

EXPLICAR LA DIFENCIA Y CARACTERISTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACION.

- Tipos de dispositivos: Entrada, salida y almacenamiento estos permiten al usuario interactuar con una máquina.
- Dispositivos de entrada: son los que envían información a la unidad de procesamiento en código binario.
- Dispositivos de salida: reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible a la persona.
- Dispositivos de almacenamiento: aparato que se utiliza para grabar los datos de la computadora permanente o temporal.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACION EN UNA COMPUTADORA

Sistema multibyte: representa juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión.

Objetivos de los códigos:

- Facilitar procesamiento
- Permitir clasificación
- Permitir recuperación o localización de información etc.

Métodos de codificación que se clasifican de acuerdo a los símbolos que usan:

- Numéricos
- Alfabéticos
- Alfanuméricos
- Otros

DESCRIBIR LA FUNCION BASICA DEL CPU.

También llamado microprocesador es el componente principal de cualquier computador para la programación y el proceso de datos.

Funciones del CPU: tiene una memoria cache la cual es un tipo de memoria muy rápida que tienen datos requeridos para las operaciones que se vallan a presentar.

\*Trae todas las instrucciones por medio de direcciones.

El CPU se divide en procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

CONCEPTOS BASICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACION PARA DISPOSITIVOS.

Un sistema operativo es un conjunto de programas destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda.

Sistemas operativos:

- \*DOS
- \*WINDOWS
- \*UNIX
- \*GNU/LINUX

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

Es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

El primer entorno moderno de escritorio que se comercializo fue desarrollado por Xerox en los años 80.

Barra de tareas: es una línea horizontal que se ubica en la parte inferior de la pantalla.

Aero peek: permite visualizar miniaturas de las ventanas que se encuentran abiertas.

Menú de inicio: es un botón con el icono de Windows que da posibilidad de acceder a un grupo de programas o aplicaciones instaladas en el sistema.

Escritorio: zona de trabajo inicial que se puede observar cuando la computadora se ha ejecutado.