



Nombre de alumno: Maritza Arabeli Pérez Santiz.

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina.

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico.

Materia: Computación.

Grado: 1 De Nuevo Ingres

Grupo: A.

PASIÓN POR EDUCAR

Comitán de Domínguez Chiapas a 06 de noviembre de 2021

EVENTOS HISTORICOS MAS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA.

el ábaco, cuya historia se remota a las antiguas civilizaciones griega y romana.

la pascalina inventada por Blaise pascal 1623-1662.

Charles Babbage.

Charles Jacquard fabricante de tejidos.

1944 Howard H.

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTADORA Y SUS INVENTORES.

EPOCA ANTIGUA.

El ábaco.

Los pioneros 1617 John Napier.

1623- Wilhelm Schickard.

1642- Blaise Pascal.

1694- Gottfried Wilhelm von.

1790- Joseph Marie Jacquard.

1812- Charles Babbage.

1880- Herman Hollerith.

LA COMPUTADORA MODERNA.

1943- Howard Aiken.

1939- John Atanasoff.

1946- Dr. John Mauchly y J. Presper.

1945- John Von Newman.

DEFINICION DE COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

COMPUTADORA: sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica acuerdo a las instrucciones internas.

Tipos de computadoras.

ANALOGICA: trabajan en base a analogías.

DIGITALES: porque cuentan muy rudimentariamente, con los dedos.

PARTES DE LA COMPUTADORA

HARDWARE. es la parte física de la computadora y es conocida como.
placa, unidad central de procesamiento.

Memora de acceso aleatorio.

unidad de disco óptico y duro.

unidad de estado sólido.

tarjeta de red.

tarjeta gráfica.

Teclado.

mouse.

monitor.

impresora.

parlantes.

TIPOS DE DISPOSITIVOS.

DE ENTRADA: son los que envían información a la unidad de procesamiento.

DE SALIDA: reciben información que es procesada por la CPU.

ALMACENAMIENTO: es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora.

COMPUTADORA: es un dispositivo electrónico que acepta datos e entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

ELEMENTOS BASICOS DE CODIFICACION EN UNA COMUTADORA.

Siste multibyte.
objetivos de los códigos.

Tipos de codificación.

SIGNIFICATIVOS
NO SIGNIFICATIVOS.

SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACION PARA DISPOSITIVOS.

SISTEMA OPERATIVO.

- DOS.
- WINDODWS.
- UNIX.
- GNU.

ADMINISTRACION DE TAREAS

ADMINISTRACION DE USUARIOS

ORGANIZACION INTERNA O ESTRUCTURA.

MANEJO DE RECUROSOS O ACCESO A SERVICOS

monotarea.
multitarea.

monousuario.
multiusuario

monolítico.
jerárquico.

centralizados.
distribuidos.

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

BARRA DE TAREAS.

LISTAS DE SALTO.

GRUPO DE PROGRAMAS.

AERO PEEK.

AREA DE NOTIFICACIONES.

FECHA Y HORA.

ALTAVOCES.

BATERIA.

ACCESO A REDES.

ACTUALIZADOR DE WINDOWS.

ANTIVIRUS.

ESCRITORIO.