



Nombre de alumno: *BRYAN ELI GARCIA ZAMORANO*

Nombre del profesor: *ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA*

Nombre del trabajo: *CUADRO SINOPTICO*



Materia: COMPUTACION

Grado: 1

Grupo: LCF26SSCO121-A

Comitán de Domínguez Chiapas a 7 de noviembre de 2021.



ANTECEDENTES y CONCEPTOS DE LA COMPUTADORA

EVENTOS HISTORICOS

- LA PRIMERA COMPUTADORA FUE CREADA POR CHARLES BABBAGE, EN 1823 EL GOBIERNO BRITANICO LO APOYO PARA CREAR UN DISPOSITIVO MECANICO PARA EFECTUAR SUMAS REPETIDAS.
- EN 1947 SE CONSTRUYO LA PRIMERA COMPUTADORA ELECTRONICA, LOS INGENIEROS QUE LO DISEÑARON SON JOHN MAUCHLY Y JOHN ECKERT, ESTA MAQUINA TENIA LA CAPACIDAD DE REALIZAR CINCO MIL OPERACIONES ARITMETICAS EN UN SEGUNDO.
- EL PROYECTO, AUSPICIADO POR EL DEPARTAMENTO DE DEFENSA DE LOS ESTADOS UNIDOS, CULMINO DOS AÑOS DESPUES CUANDO SE INTEGRO A ESE EQUIPO EL INGENIERO Y MATEMATICO HUNGARO JOHN VON NEUMANN (1903-1957) LAS IDEAS DE ESTE DESARROLLO FUERON FUNDAMENTALES TANTO QUE SE CONSIDERO A NEUMAN EL PADRE DE LAS COMPUTADORAS.

ANTIGUOS MECANISMOS

- EL ABACO: EL ABACO ES EL ARTEFACTO MAS ANTIGUO, UTILIZADO PARA REALIZAR COMPUTOS MATEMATICOS RUDIMENTARIOS
- LA COMPUTADORA MODERNA

INTENTORES

- PIONEROS DEL AVACO:
 - 1617-JOHN NAPIER
 - 1623-WILHELM SCHICKARD
 - 1642-BLAISE PASCAL
 - 1694-COPTTFRIED WILHELM VON LEIBNIZ
 - 1790-JOSEP MARIE JACQUARD
 - 1812-CHARLES BABBAGE
- HERMAN HOLLERITH
- PIONEROS DE LA COMPUTADORA:
 - 1934-HOWARD AIKEN
 - 1939-JOHN ATANASOFF
 - 1946-DR. JOHN MAUCHLY y J. PERSPER ECKERT
 - 1945-JOHN VON NEWMANN

DIFERENCIA y CARACTERISTICAS ENTRE LA COMPUTADORA y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTO

- LA COMPUTADORA NUNCA SE CANSA, DISTRAE, O SE ENOJA.
- LA INFORMACIÓN ES PROCESADA y ALMACENADA.
- REALIZA FUNCIONES CON UN ÍNDICE DE MENOR DE ERRORES
- MAYOR RAPIDEZ DE INFORMACIÓN
- OFRECE CONOCIMIENTO y DESTREZA BÁSICA SOBRE LA INFORMACIÓN

DEFINICION DE COMPUTADORA

ES UNA MAQUINA ELECTRONICA CON CAPACIDADES ANALITICAS, DE PROGRAMACIONES MATEMATICAS ALGORITMICAS, PARA UN FUNCIONAMIENTO DE ALMACENAMIENTO DE INFORMACION

ELEMENTOS

- COMPUTADORA
- SISTEMA DE COMPUTADORA
- ENTRADA (INPUT)
- TIPOS DE COMPUTADORA: COMPUTADORA ANALÓGICA y DIGITAL
- CUBIERTA, ARMAZÓN O CHASIS

ANTECEDENTES y CONCEPTOS DE LA COMPUTADORA

DESCRIBE LOS ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE

SISTEMA MULTIPLE: SE TRATA DE REPRESENTAR JUEGOS DE MAS DE 256 CARACTERES EN EL ALMACENAMIENTOS EXTERNO O SISTEMA DE TRANSMISION.

VERSIONES DE ESTE TIPO DE CODIFICACION:

- JIS: SE UTILIZA EN COMUNICACIONES, POR SUS 7 BITS PARA CARACTERES
- SHIFT-JIS: INTRODUCIDO POR MICROSOFT Y UTILIZADO EN EL SISTEMA MS-DOS ES EL SISTEMA QUE SOPORTA MENOS CARACTERES.
- EUC: ESTE SISTEMA SE UTILIZA COMO MÉTODO DE CODIFICACIÓN INTERNA EN LA MAYORÍA DE LA PLATAFORMA UNIX RESULTA MUY ADECUADO PARA EL MANEJO DE MÚLTIPLES JUEGOS DE CARACTERES
- UTF-8: EN ESTE SISTEMA CADA CARÁCTER SE REPRESENTA MEDIANTE UNA SECUENCIA DE UNO CUATRO BYTES, EL OBJETIVO DE ESTOS MÉTODOS ES QUE LA SECUENCIA PUEDE SER INTERPRETADA A PARTIR DE CUALQUIER OPOSICIÓN

DESCRIPCION DE LAS FUNCIONES BASICAS DE CPU

LA UNIDAD DE PROCESAMIENTO CENTRAL O CPU ES LA ENCARGADA DE CONTROLAR LAS FUNCIONES DE LA GRAN MAYORÍA DE LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS, SE ENCARGA DE PROCESAR LA INFORMACIÓN Y TAMBIÉN DE ENVIARLA A CUALQUIER COMPONENTE QUE PUEDA EJECUTAR LA ACCIÓN. BIEN LLAMADO MICROPROCESADOR O PROCESADOR, ES EL COMPONENTE PRIMORDIAL DE CUALQUIER COMPUTADORA, PARA LA PROGRAMACIÓN Y EL PROCESO DE DATOS. SE TRATA DE UN CHIP EL CUAL CONTIENE POR DENTRO MILES DE ELEMENTOS QUE PUEDE REALIZAR EL TRABAJO QUE SE VA A REQUERIR

CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE EL SISTEMA OPERATIVO y SUS CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS

ES EL CONJUNTO DE PROGRAMAS O SOFTWARE DESTINADOS A PERMITIR LA COMUNICACIÓN DEL USUARIO CON UN ORDEN Y GESTIONAR SUS RECURSOS DE MANERA CÓMODA Y EFICIENTE, ESTE SISTEMA OPERATIVO PERMITE PROGRAMAR LA FUNCIÓN DE PONER EN MARCHA EL ORDENADOR Y GESTIONAR LOS PROCESOS DE EJECUCION DE OTROS PROGRAMAS Y APLICACIONES.

CLASIFICACION DE LOS SISTEMAS OPERATIVO

-ADMINISTRACION DE TAREAS:

1. MONOTAREAS: UN PROGRAMA A LA VEZ
 2. MULTITAREA: VARIAS PROGRAMAS A LA VEZ
- ADMINISTRACION DE USUARIO:
- o MONOUSUARIO: UN SOLO USUARIO
 - o MULTISUARIO: VARIOS USUARIOS EJECUTAN EL PROGRAMA
 - o -MONOLITICO
 - o -JERARQUICO
 - o -CLIENTE-SERVIDOR
- MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS:
- CENTRALIZADOS: USA LOS RECURSOS EN UN SOLO ORDENADOR
 - DISTRIBUIDOS: PERMITE UTILIZAR LOS RECURSOS EN MAS ORDENADORES AL MISMO TIEMPO