



**Nombre de alumno: Iram Ulises
Gómez Guillén**

**Nombre del profesor: Aldo Irecta
Nájera**

Nombre del trabajo: Actividad 1

Materia: Computación I

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1er Cuatrimestre

Grupo: Trabajo Social

Comitán de Domínguez Chiapas a 06 de Noviembre de 2021.

COMPUTACIÓN I

1.- ¿Qué es la informática?

Es la ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.

2.- ¿De dónde proviene la palabra informática?

La palabra informática proviene del término alemán Informatik, usado por Karl Steinbuch en 1957

3.- ¿Cuáles son los aspectos que abarca la informática?

Arquitectura de computadores, Metodología para el desarrollo de software, Programación, Redes de computadoras, Inteligencia artificial, Electrónica.

4.- ¿Cuáles son las áreas en donde podemos aplicar la informática?

Comunicaciones, Ciencia, Arte, Transporte, Medicina, Almacenamiento y consulta de información, Entretenimiento, Industria, Gobierno, Negocios.

5.- ¿Qué es una computadora?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.

Actividad:

Elaborar cuadro sinóptico acerca de “que es la informática, cuales son las áreas donde podemos aplicar la informática y que es una computadora”, la actividad deberá contener lo siguiente: Presentación o portada de calidad y con los datos correspondientes, Lectura e interpretación del material para el buen uso de los conceptos, los conceptos sean adecuados y pertinentes con el tema, presentar estructura jerárquica, horizontal completa y equilibrada con una organización clara y de fácil comprensión, Entregar y subir formato en PDF y cuidar ortografía y redacción.

Nota: si algún elemento solicitado en la actividad no es empleado podría reducir la calificación.

FUNDAMENTOS DE LA COMPUTACION

INFORMATICA

La informática es la ciencia que estudia el procesamiento automático de la información, dio origen a partir del año 1957, de la palabra en alemán **informatik**, proviniendo de Karl Steinbuch.

AREAS DE APLICACIÓN DE LA INFORMATICA

ASPECTOS QUE ABARCA

Arquitectura de computadoras, metodología para el desarrollo de software, programación, redes de computadoras, inteligencia artificial y electrónica.

APLICACIONES

Comunicaciones, ciencia, arte, transporte, medicina, almacenamiento y consulta de información, entretenimiento, industria, gobierno y negocios

QUE ES UNA COMPUTADORA

La computadora es un dispositivo electrónico, el cual se encarga de procesar información a través de la entrada de los datos a la computadora, esto lo hace a través de programas que se encuentran previamente instalados en la misma, todo esto para llegar al final, que es la información, lo que procesa para nosotros. La computadora es capaz de hacer varios procesos a la vez, así como una gran velocidad para los mismos, una gran capacidad de almacenamiento, entre otros aspectos importantes de la misma.