

Nombre de alumno: Dayan Zepede Camacho

Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera

Nombre del trabajo: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Materia: Computación I

Grado: 1ro

Grupo: "A"

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Informática

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.
Informática Información + automática

Áreas donde podemos aplicar la informática

- Comunicaciones
- Negocios
- Gobierno
- Industria
- Entretenimiento
- Medicina
- Transporte
- Arte
- Ciencia

Computadora

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.

EDUCAR

Cuestionario:

1.- ¿Qué es la informática?

Informática Información + automática

2.- ¿De dónde proviene la palabra informática?

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.

3.- ¿Cuáles son los aspectos que abarca la informática?

Arquitectura de computadores

- Metodología para el desarrollo de software
- Programación
- Redes de computadoras
- Inteligencia artificial
- Electrónica

4.- ¿Cuáles son las áreas en donde podemos aplicar la informática?



- Comunicaciones
- Negocios
- Gobierno
- Industria
- Entretenimiento
- Medicina
- Transporte
- Arte
- Ciencia

5.- ¿Qué es una computadora?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.



