



**Nombre de alumno: Diego José Aguilar  
Gómez**

**Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera**

**Nombre del trabajo: Cuadro Sinóptico**

**Materia: Computación 1**

**Grado: 1ro**

**PASIÓN POR EDUCAR**

**Grupo: Trabajo Social**

Comitán de Domínguez Chiapas a 29 de Enero de 2020.

**1.-¿Qué es la informática?** Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información. Informática Información + automática La palabra informática proviene del término alemán Informatik, usado por Karl Steinbuch en 1957.

**2.- ¿De dónde proviene la palabra informática?** La palabra informática proviene del término alemán Informatik, usado por Karl Steinbuch en 1957.

**3.- ¿Cuáles son los aspectos que abarca la informática?** Arquitectura de computadores → Metodología para el desarrollo de software → Programación → Redes de computadoras → Inteligencia artificial → Electrónica

**4.-¿Cuáles son las áreas en donde podemos aplicar la informática?** Comunicaciones, negocios, gobierno, industria, entretenimiento, Almacenamiento y consulta de información, ciencia, arte, transporte, medicina.

**5.-¿Qué es una computadora?** Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.

# INFORMÁTICA

## Informática

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información. Informática  
Información + automática La palabra informática proviene del término alemán Informatik, usado por Karl Steinbuch en 1957.

## Aspectos

- Arquitectura de computadores →
- Metodología para el desarrollo de software →
- Programación →
- Redes de computadoras →
- Inteligencia artificial →
- Electrónica

## Áreas

Comunicaciones, negocios, gobierno, industria, entretenimiento, Almacenamiento y consulta de información, ciencia, arte, transporte, medicina.

## Computadora

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.

## Componentes

- DISPOSITIVOS DE ENTRADA** son periféricos cuya función es la de reunir y traducir los datos de entrada a una forma que sea aceptable para la computadora. Los dispositivos de entrada más comunes son el teclado y el ratón o "mouse".
- DISPOSITIVOS DE SALIDA** son periféricos que representan, imprimen o transfieren los resultados del procesamiento, extrayéndolos de la Memoria Principal de la computadora. Entre los dispositivos de salida más utilizados se encuentran el Monitor o Pantalla y la Impresora.