



PASIÓN POR EDUCAR

**Nombre de alumno:**

Yaneli Guadalupe de León Méndez

**Nombre del profesor:**

Alejandra Torres López

**Nombre del trabajo:**

Súper nota

**Materia:** Redacción en Español

**Grado:** 1° cuatrimestre

**Grupo:** A

PASIÓN POR EDUCAR

Palenque Chiapas a 18 de septiembre del 2021

# LA ESCRITURA

## CONSIDERACIONES

- **Escribir no significa hacer una redacción o una composición.**
- **Escribir implica decir algo y para ello hay que tener un conocimiento previo de aquello que queremos decir.**
- **La escritura es un proceso de creación.**
- **El escribir es un concepto que tiene muchos puntos de vista**



- **Escribir es una actividad compleja y lenta ya que requiere tiempo, dedicación y paciencia.**
- **Los buenos escritores son aquellos que proyectan, idean, hacen y rehacen continuamente su trabajo.**
- **El buen escritor antes de llegar al producto final habrá tenido que hacer una proyección, una revisión y una reformulación de ideas, utilizando todos los recursos a su alcance y reelaborando cíclicamente las ideas del escrito.**



## CONSEJOS

- **Antes de empezar a escribir, hemos de prever cómo va a comprender el lector nuestro mensaje y cómo va a reaccionar.**
- **La Escritura se caracteriza por alcanzar un fin determinado, actuar sobre el destinatario, desarrollar un contenido y presentar un plan, es decir, un orden que articule los elementos del contenido.**
- **Es muy importante que el texto esté bien estructurado mediante el establecimiento de un plan de escritura que puede presentar diversas formas en función de nuestros gustos, costumbres, estilo o necesidades.**
- **un escrito no se mide únicamente por la información que transmite, sino por la acción o reacción que suscita.**
- **Es conveniente desarrollar un hilo conductor que facilite y guíe nuestra escritura y ayude al lector a comprender y a memorizar.**
- **Para simplificar el trabajo, lograr un buen resultado y ahorrar tiempo lo mejor es hacer un boceto del escrito antes de iniciar su desarrollo completo.**

