



Mi Universidad

Nombre del Alumno: López Gordillo Erika Guadalupe.

Nombre del tema: Antecedentes Y Conceptos Básicos De La Computación.

Nombre de la Materia: Computación I.

Nombre del profesor: Reyes Molina Andrés Alejandro.

Nombre de la Licenciatura: En Derecho

Cuatrimestre: 1º

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA

Dispositivo mecánico para contar fue el ábaco

Cuentas ensartadas en varillas en un marco en forma de rectángulo

Pascalina inventada por **Blaise Pascal**

Maquinas que representaban datos mediante posición de engranajes

la maquina analítica creada por Charles Babbage

Charles Jacquard, fabricante de tejidos

Había creado un telar que reproducía patrones de tejidos

Información codificada en patrones de agujeros

En 1944 Harvard construyo la **Mark I**

Encabezado por Howard H. Aiken

Funcionamiento basado en dispositivos electromecánicos

1947 Universidad de Pennsylvania **la ENIAC**

Primera computadora electrónica

Encabezaron Ingenieros John Mauchly y John Eckelt

Capacidad de realizar 5 mil operaciones en un segundo

Von Neumann considerado padre de las computadoras

La EDVAC permitiría que en la memoria coexistan datos con instrucciones

MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

Época antigua Abaco: empleado para manipular datos

1617 Los pioneros John hapier invento huesos o bastoncillos

Permitía multiplicar grandes números

1623 Wilhelm Schickard primer matemático en intentar desarrollar una calculadora

Construyo mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir

Blaise Pascal descubrió error en la geometría de Descartes

1642 invento maquina calculadora permitía sumar y restar (pascalino)

1694 Leibniz invento instrumento podía multiplicar, dividir, sumar y restar

1790 Jacquard, empleaba tarjetas perforadas para crear patrones

Babbage, máquina llamada Motor Diferencial

Trabajo en otra máquina Motor Analítico

1835 diseño sistema con provisión para datos impresos

1880 Hollerith, invento perforadora, lectora y tabuladora

Computadora moderna, Aiken, no obtuvo apoyo de Harvard crear computadora basada en el Motor Analítico

1943 completo su sueño con la Mark I

Responsable de hacer a IBM gigante en la tecnología de las computadoras

1934 Atanasoff diseño y construyo primer computadora

1946 John Mauchly y J. Presper surgió computadora electrónica digital (ENIAC)

1945 Von Newmann, ayudo al grupo Moore a adquirir contrato para desarrollo de la **EDVAC**

DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

Computadora: Permite la entrada, procesamiento, almacenamiento y la salida de datos

Sistema de computadora: equipo, programas, datos y gente

Entrada(input): cualquier información introducida a la computadora

Almacén o chasis: alberga componentes internos de la computadora

Computadora Analógica: pueden entregar solución muy rápida, pero al cambiar problema hay que reiniciar circuitos

Computadora Digital: Dispositivos biestables, tomar uno dos valores posibles 1 ó 0

Clasificación de las computadoras

Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento

Electrónicas: funcionan en base a energía eléctrica analógicas o digitales

Partes de la computadora Hardware: partes físicas posible ver, oír, procesar, etc.

Tarjeta Madre: placa principal de circuitos impresos en una computadora

CPU: cerebro de la computadora

RAM: componente donde temporal se almacenan datos y programas que utiliza la CPU

Unidad de disco óptico: usa láser para lectura de datos como un CD, DVD o Blu-ray

Unidad de disco duro o HDD: aloja el sistema operativo, igual que aplicaciones informáticas

Unidad de Estado Sólido o SSD: Busca reemplazar los discos duros tradicionales

Tarjetas de Red: permite conexión a una red informática

Tarjeta Gráfica: procesar datos que provienen de la CPU, que se ve gráficamente

Fuente de alimentación: brinda energía a la computadora

Sistema de refrigeración: disipador térmico que quita calor al núcleo de la CPU

Gabinete: da soporte a los componentes internos del PC

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

