



NOMBRE DEL ALUMNO:

Marlong Uriel Ramos Domínguez

TEMA:

LOS MICROPROCESADORES

NOMBRE DE LA MATERIA:

Aplicación de Herramientas de Informática

NOMBRE DE LA PROFESORA:

Mireya del Carmen García Alfonzo

FECHA DE ENTREGA:

DOMINGO 03 DE OCTUBRE DEL 2021

Desarrolló:

EL microprocesador está compuesto básicamente por: varios registros, una unidad de control, una unidad aritmético-lógica, y dependiendo del procesador, puede contener una unidad en coma flotante.

El microprocesador ejecuta instrucciones almacenadas como números binarios organizados secuencialmente en la memoria principal. Al igual que es uno de los logros más sobresalientes del siglo XX. Esas son palabras atrevidas, y hace un cuarto de siglo tal afirmación habría parecido absurda. Pero cada año, el microprocesador se acerca más al centro de nuestras vidas, forjándose un sitio en el núcleo de una máquina tras otra. Su presencia ha comenzado a cambiar la forma en que percibimos el mundo e incluso a nosotros mismos. Cada vez se hace más difícil pasar por alto el microprocesador como otro simple producto en una larga línea de innovaciones tecnológicas.

Unidad II.

## 2.1 CARACTERÍSTICAS COMPONENTES Y FUNCIONALIDADES

Se le llama microprocesador o simplemente procesador al circuito integrado central de un sistema informático, en donde se llevan a cabo las operaciones lógicas y aritméticas (cálculos) para permitir la ejecución de los programas, desde el Sistema Operativo hasta el Software de aplicación.

Al igual de un componente de software es una clase creada para ser reutilizada y que puede ser manipulada por una herramienta de desarrollo de aplicaciones visual. Se define por su estado que se almacena en un conjunto de propiedades las cuales pueden ser modificadas para adaptar el componente al programa en el que se inserte. También tiene un componente que se define por los eventos ante los que responde y los métodos que ejecuta ante dichos eventos

## 2.2 CONJUNTOS DE INSTRUCCIONES Y REGISTROS.

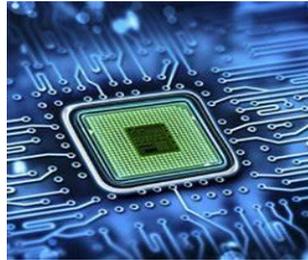
Al igual Los registros se encuentran dentro de cada microprocesador y su función es almacenar los valores de datos, comandos, instrucciones o estados binarios que ordenan qué dato debe procesarse, como la forma en la que se debe hacer. Un registro no deja de ser una memoria de velocidad alta y con poca capacidad.

En general, los conjuntos de instrucciones se mantienen estables en el tiempo con pocos cambios, pero de tanto en cuando se introducen instrucciones para ciertos mercados

específicos que acaban formando parte del estándar o son descartadas después. tienen pocas instrucciones por lo que necesitan suplir la falta de instrucciones por otras más complejas, pero a cambio consiguen una mayor velocidad a la hora de ejecutarlas debido a su ligereza

### 2.3 RENDIMIENTO DE UN MICROPROCESADOR

Un microprocesador es un chip que procesa la información obtenida de los humanos, es un cerebro electrónico. Al igual que Los programas multimedia y enciclopedias, requieren un procesador de gama media. A los programas de retoque fotográfico se les puede poner también un procesador de gama media, aunque influirá sobre todo la memoria RAM (harán falta un mínimo de 1024 Mb. para un rendimiento medianamente óptimo y recomendablemente 2048)



influenciada debido a la placa base, la cantidad de memoria RAM, la tarjeta gráfica y el tipo de disco duro. Profundizar sobre estos temas se escapa de esta sección de microprocesadores, accede a la sección de componente en particular para más información.

### 2.4 EVOLUCIÓN Y PRESENTE DE LOS MICROPROCESADORES

El 15 de noviembre de 1971, fue lanzado el 4004, el cual fue el primer procesador diseñado y fabricado por Intel y el primero disponible comercialmente. Era un CPU de 4 bits, con reloj a 740 kHz y ejecutaba instrucciones de 4 bit. En los años 70, el INTEL 4004 fue el procesador central de una calculadora, al igual que fueron creando nuevos procesadores con más capacidad de transmisión de información a través del bus del sistema al procesador, mejorando el desempeño significativamente. Se diseñó pensando principalmente en los sistemas con configuraciones de multiprocesador. El AMD Fusión es el nombre clave para un diseño futuro de microprocesadores Turión, producto de la fusión entre AMD y ATI, combinando con la ejecución general del procesador, el proceso de la geometría 3D y otras funciones de GPUs actuales.

### 2.5 TIPOS Y FUNCIONES. PROPÓSITOS DE ALMACENAMIENTO.

Tipos de almacenamiento: Estanterías, sistema de almacenamiento compacto, silos almacenadores, sistema de almacenamiento wsm

Un sistema de almacenamiento permite ubicar la mercadería o productos en estanterías o estructuras con el fin de optimizar el espacio disponible. Además, las labores de

almacenaje se realizan de forma mucho más eficiente y facilita el resto de las acciones asociadas a la logística de almacén.

## 2.6 MODOS DE FUNCIONAMIENTO.

Este modo de operación del CPU también se conoce como modo usuario se trata del conjunto de instrucciones que puede ejecutar una aplicación. El conjunto de instrucciones que se pueden ejecutar en modo no privilegiado representa un subconjunto del total de las instrucciones que ofrece el sistema operativo, antes de asignar el recurso CPU a una aplicación, pone el procesador en modo de funcionamiento no privilegiado. En tiempo de arranque, la CPU se ejecuta en modo supervisor para dar paso a la secuencia de arranque del sistema operativo.

2.7 La memoria RAM es mucho más rápida para leer y escribir que otros tipos de almacenamiento en una computadora, como el disco duro o los medios extraíbles. Sin embargo, los datos en la RAM permanecen allí solo mientras la computadora está funcionando; Cuando la computadora se apaga, la memoria RAM pierde sus datos.

Una no volátil un tipo de NVM puede almacenar el código de programa del controlador para dispositivos como unidades de disco duro (HDD) y unidades de cinta. Otro tipo de NVM se usa comúnmente para el almacenamiento de datos en unidades de estado sólido (SSD), unidades USB y tarjetas de memoria en cámaras digitales, teléfonos celulares y otros dispositivos.



## 2.8 TECNOLOGÍAS Y ENCAPSULADOS.

Los primeros circuitos integrados tenían encapsulados planos de cerámica. utilizados por los militares durante muchos años por su fiabilidad y pequeño tamaño. Al igual que los circuitos integrados comerciales adoptaron la forma (DIP), al comienzo en cerámica y más tarde en plástico. En la década de 1980 en los circuitos integrados VLSI el número de patillas excedió el límite práctico para el encapsulado DIP, llegando nuevos formatos como (PGA), (QFP).

### CONCLUSION:

Los componentes de montaje superficial, aparecieron en la década de 1980 y se hicieron populares. Estos nuevos formatos de encapsulado de montaje superficie reducir aún más el tamaño de los equipos electrónicos y fue una evolución muy grande para las generaciones futuras y el avance de la capacidad humana al crear nuevas cosas y poder seguirlas mejorando.

FUENTES DE INFORMACION : Enciclopedias , libros de texto , bibliografías y bibliotecas