



**Nombre del alumno (a): Estefani Yocelin
Aguilar Hernández.**

**Nombre del profesor: Andrés Alejandro
Reyes Molina.**

Materia: Computación I.

Grado: 1° Cuatrimestre

Grupo: "A"

Turno: Matutino.

Actividad: Cuadro Sinóptico. Unidad I.

Comitán De Domínguez, Chiapas A 24

De Septiembre De 2021.

PASIÓN POR EDUCAR

COMPUTACION I

EVENTOS HISTORICOS IMPORTANTES.

NOV 12, 1936
La Primera Computadora Imaginaria
1936 Alan Turing publica "On Computable Numbers", un documento en el que se concibe una computadora imaginaria llamada la Máquina de Turing

JUN 30, 1945
EDVAC
John von Neumann escribe "First Draft of a Report on the EDVAC", en el que se destaca la arquitectura del programa de almacenamiento de la computadora moderna.

APR 7, 1953
701 First IBM Computer
IBM produce su primera computadora electrónica, el 701.

mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

El Ábaco (5,000 años atrás) Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana,

Regla de calculo (1633) En 1633 EL INGLÉS WILLIAM OUGHTRED creo la regla de calculo,

La Pascalina (1642) El inventor y pintor Leonardo Da Vinci (1452-1519) trazó las ideas para una sumadora mecánica. Siglo y medio después, el filósofo y matemático francés Blaise Pascal (1623-1662) por fin invento.

DEFINICION Y ELEMENTOS DE LA COMPUTADORA.

Una computadora es un dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil.

Partes de una computadora Los elementos básicos de una computadora son la memoria (RAM y ROM),

Elementos: CPU, Tarjeta madre o placa base, Memoria RAM, Monitor, Teclado, Ratón etc.