



Mi Universidad

Nombre del Alumno: José Armando de León Aguilar

Nombre del tema: QUE ES LA INFORMATICA

Parcial: Unidad I

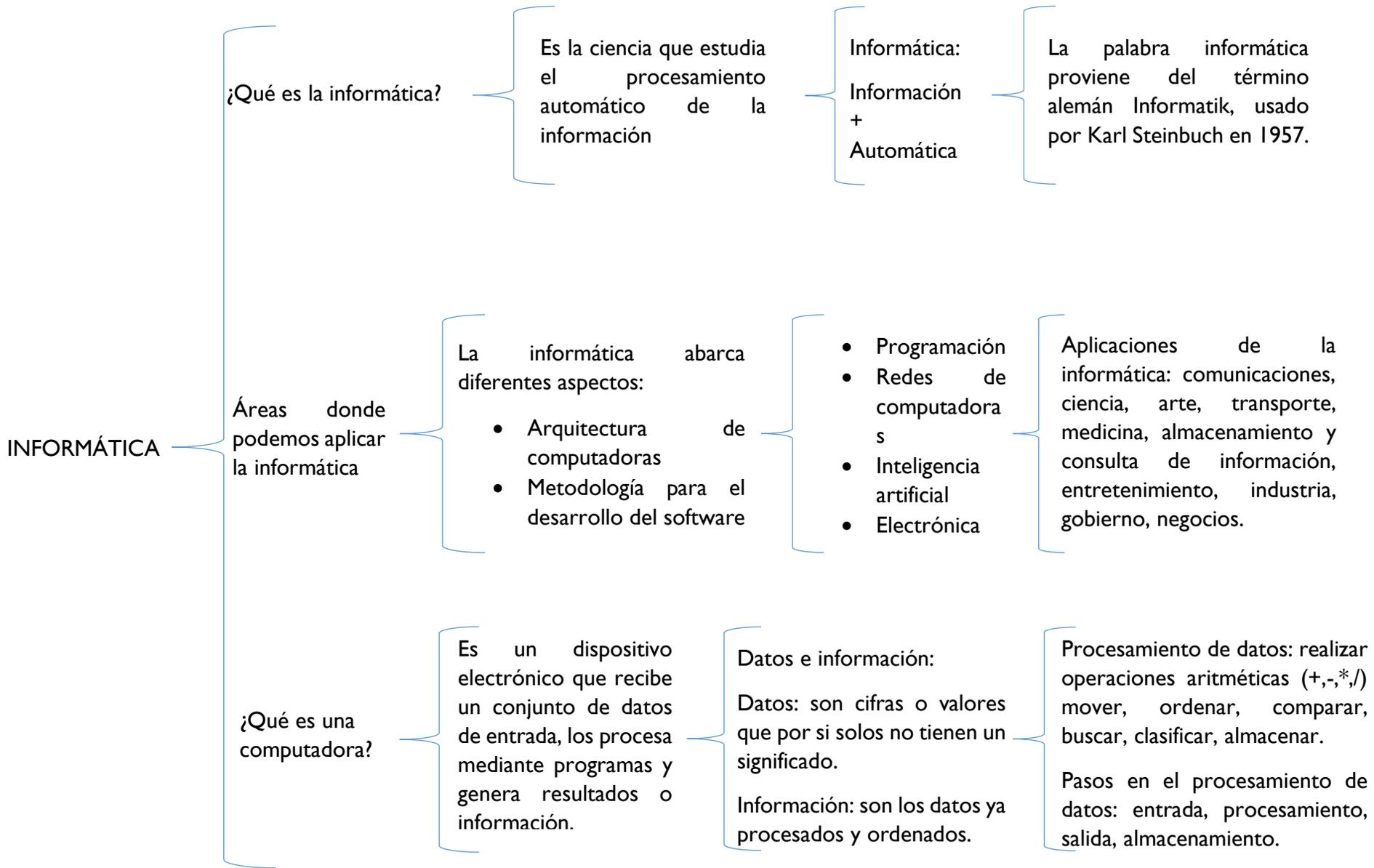
Nombre de la Materia: COMPUTACIÓN I

Nombre del profesor: Ing. Aldo Irecta Nájera

Nombre de la Licenciatura: MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA -A

Cuatrimestre: I

Cuadro Sinóptico



CUESTIONARIO I

1. ¿Qué es la informática? Es la ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.
2. ¿De dónde proviene la palabra informática? La palabra informática proviene del término alemán Informatik, usado por Karl Steinbuch en 1957.
3. ¿Cuáles son los aspectos que abarca la informática? Arquitectura de computadoras, metodología para el desarrollo de software, programación, redes de computadoras, inteligencia artificial, electrónica.
4. ¿Cuáles son las áreas donde podemos aplicar la informática? Comunicaciones, ciencia, arte, transporte, medicina, almacenamiento y consulta de información, entretenimiento, industria, gobierno y negocios.
5. ¿Qué es una computadora? Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.
6. ¿Qué son los datos? Son cifras que por si solos no tienen un significado. Representan un hecho, evento o elemento del mundo real. Ejemplo: 28, 5231.1, “Pedro” , 3798.3.
7. ¿Qué es la información? Son los datos ya procesados y ordenados, de manera que tienen un significado para la persona que los recibe.
8. ¿Cuáles son todos los procesos u operaciones que realiza la computadora para transformar los datos de entrada en información de salida? 1-entrada, 2- procesamiento, 3- salida, 4- almacenamiento.
9. ¿Cuál fue el primer dispositivo para contar? El abaco (1600 – 190 A.C).
10. ¿En que fechas se considera la primera generación de computadoras y cuáles eran sus características? Primera generación (1942 – 1955). Maquinas grandes y costosas, construidas con tubos al vacío. Programadas en lenguaje de máquina.
Memoria: tarjetas perforadoras. Uso: aplicaciones científicas y militares.

CUESTIONARIO 2

1. **¿Cómo se clasifican las computadoras según sus propósitos?** Computadoras de propósito especial: dedicadas a un solo propósito o tarea especializada. Computadoras de propósito general: utilizadas para realizar una amplia variedad de tareas o aplicaciones.
2. **¿Cómo se clasifican las computadoras según su uso?** Uso individual: computadoras de escritorio, estaciones de trabajo, laptops, tabletas, computadoras de bolsillo y teléfonos inteligentes. Uso organizacional: supercomputadoras, macrocomputadoras o mainframes, minicomputadoras y microcomputadoras.
3. **¿Qué es el hardware de la computadora?** Componentes físicos, equipos, son tangibles. Dispositivos de entrada, dispositivos de salida, unidad central del proceso (CPU), Memoria y dispositivos de almacenamiento secundario.
4. **¿Qué es el software de la computadora?** Componentes lógicos (programas), le indican a la computadora que debe hacer, permiten la interacción con el usuario.
5. **¿Cómo se clasifica el hardware de la computadora?** Dispositivos de entrada, dispositivos de salida, unidad central de proceso (CPU), memoria y dispositivos de almacenamiento secundario.
6. **¿Cuáles son las funciones del CPU?** Dirige y controla el procesamiento de datos, controla el flujo de datos (entrada y salida), controla la ejecución de los programas.
7. **¿Cómo está constituido el CPU?** Consta de: unidad de control y unidad aritmético – lógica.
8. **¿Cuáles son las funciones de la unidad de control del CPU?** Supervisar la ejecución de programas, coordinar las actividades de entrada/salida, localizar los datos, establecer donde se almacenan los datos, determinar el orden de ejecución de las instrucciones y asignar localidades de memoria.
9. **¿Cuáles son las funciones de la unidad aritmético – lógica del CPU?** Cálculos aritméticos (suma, resta, multiplicación y división). Operaciones lógicas de comparación.
10. **¿Con qué no debemos confundir al CPU?** Case (carcasa, gabinetes, torre).

