

Nombre de alumno: Ingrid Yosabet Anzuetto Reyes.

Nombre del profesor: Ing. Aldo Irecta Nájera.

Nombre del trabajo: Cuestionario y cuadro sinóptico.

Materia: Computación I.

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: Primer cuatrimestre

Grupo: Medicina Veterinaria "A"

Fundamentos de computación.



1.- ¿QUÉ ES LA INFORMÁTICA?

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.

2.- ¿DE DÓNDE PROVIENE LA PALABRA INFORMÁTICA?

La palabra informática proviene del término alemán *Informatik*, usado por Karl Steinbuch en 1957.

3.- ¿CUÁLES SON LOS ASPECTOS QUE ABARCA LA INFORMÁTICA?

- Arquitectura de computadoras.
- Metodología para el desarrollo de software.
- Programación.
- Redes de computadoras.
- Inteligencia artificial.
- Electrónica.

4.- ¿CUÁLES SON LAS ÁREAS EN DONDE PODEMOS APLICAR LA INFORMÁTICA?

Comunicaciones, ciencia, arte, transporte, medicina, almacenamiento y consulta de información, entretenimiento, industria, gobierno, negocios.

5.- ¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.

6.- ¿QUÉ SON LOS DATOS?

Son cifras o valores que por sí solos no tienen un significado. Representan un hecho, evento o elemento del mundo real.

7.- ¿QUÉ ES LA INFORMACIÓN?

Son los datos ya procesados y ordenados, de manera que tienen un significado para la persona que los recibe.

8.- ¿CUÁLES SON TODOS LOS PROCESOS U OPERACIONES QUE REALIZA LA COMPUTADORA PARA TRANSFORMAR LOS DATOS DE ENTRADA EN INFORMACIÓN DE SALIDA?

Entrada, procesamiento, salida, almacenamiento.

9.- ¿CUÁL FUE EL PRIMER DISPOSITIVO PARA CONTAR? Abaco.

10.- ¿EN QUE FECHAS SE CONSIDERA LA PRIMERA GENERACIÓN DE COMPUTADORAS Y CUÁLES ERAN SUS CARACTERÍSTICAS?

Primera Generación (1942 -1955): Máquinas grandes y costosas, construidas con tubos al vacío.

Programadas en lenguaje de máquina.

Memoria: Tarjetas perforadas.

Uso: aplicaciones científicas y militares.

Fundamentos de computación.



Cuestionario 2

1.- ¿CÓMO SE CLASIFICAN LAS COMPUTADORAS SEGÚN SUS PROPÓSITOS?

Según sus propósitos: Computadoras de propósito especial y propósito general.

2.- ¿CÓMO SE CLASIFICAN LAS COMPUTADORAS SEGÚN SU USO?

Según su uso: Computadoras para uso individual y para organizaciones.

3.- ¿QUÉ ES EL HARDWARE DE LA COMPUTADORA?

Componentes físicos, equipos y son tangibles.

4.- ¿QUÉ ES EL SOFTWARE DE LA COMPUTADORA?

Componentes lógicos (programas), le indican a la computadora que debe hacer, permiten la interacción con él.

5.- ¿CÓMO SE CLASIFICA EL HARDWARE DE LA COMPUTADORA?

Dispositivos de entrada, Dispositivos de salida, Unidad central de proceso (CPU), Memoria, Dispositivos de almacenamiento secundario.

6.- ¿CUÁLES SON LAS FUNCIONES DEL CPU?

Dirige y controla el procesamiento de datos, Controla el flujo de datos (entrada y salida), Controla la ejecución de los programas

7.- ¿CÓMO ESTÁ CONSTITUIDO EL CPU?

Unidad de control y Unidad Aritmético -Lógica

8.- ¿CUÁLES SON LAS FUNCIONES DE LA UNIDAD DE CONTROL DEL CPU?

Supervisar la ejecución de programas, Coordinar las actividades de entrada/salida, Localizar datos, Establecer dónde se almacenan los datos, Determinar el orden de ejecución de las instrucciones, Asignar localidades de memoria.

9.- ¿CUÁLES SON LAS FUNCIONES DE LA UNIDAD ARITMÉTICA- LÓGICA DEL CPU?

Cálculos aritméticos (suma, resta, multiplicación y división), Operaciones lógicas de comparación (>, <, =, ≠)

10.- ¿CON QUE NO DEBEMOS CONFUNDIR AL CPU?

CASE (carcasa, gabinetes, caja, torre), CPU (procesador)

Fundamentos de una computadora.

¿QUÉ ES LA INFORMÁTICA?

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.

¿CUÁLES SON LAS ÁREAS EN DONDE PODEMOS APLICAR LA INFORMÁTICA?

Comunicaciones, ciencia, arte, transporte, medicina.

Consulta de información, entretenimiento, industria, gobierno, negocios.

¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información.

Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo

Bibliografía.

Universidad del sureste. (2021). Computación I. Recuperado de.
<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/6570789e71f6312fb5b3a91cfa8efc47.pdf>