



Mi Universidad

cuestionarios y mapa

conceptual

Nombre del Alumno: Marco Antonio García Castillo

Nombre del tema: informática

Parcial: I

Nombre de la Materia: computación I

Nombre del profesor: Aldo Irecta Najera

Nombre de la Licenciatura: medicina veterinaria y zootecnia

Cuatrimestre: I

Cuestionario I

1.- ¿Qué es la informática?

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.

2.- ¿de dónde proviene la palabra informática?

La palabra informática proviene del término alemán Informatik, usado por Karl Steinbuch en 1957.

3.- ¿Cuáles son los aspectos que abarca la informática?

- *Arquitectura de computadores
- * Metodología para el desarrollo de software
- * Programación
- * Redes de computadoras
- * Inteligencia artificial
- * Electrónica

4.- ¿Cuáles son las áreas en donde podemos aplicar la informática?

Comunicaciones, negocios, gobierno, industria, entretenimiento, almacenamiento y consulta de información, medicina, transporte, arte y ciencia

5.- ¿Qué es una computadora?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.

6.- ¿Qué son los Datos?

son cifras o valores que por sí solos no tienen un significado. Representan un hecho, evento o elemento del mundo real. Ejemplo: 28, 5231.1, "Pedro", 3798.3.

7.- ¿Qué es la Información?

son los datos ya procesados y ordenados, de manera que tienen un significado para la persona que los recibe.

8.- ¿Cuáles son todos los procesos u operaciones que realiza la computadora para transformar los datos de entrada en información de salida?

Mover, ordenar, comparar, buscar, almacenar, clasificar.

9.- ¿Cuál fue el primer dispositivo para contar?

Abaco

10.- ¿en qué fechas se considera la primera generación de computadoras y cuáles eran sus características?

Primera Generación (1942 - 1955)

Características: Máquinas grandes y costosas, construidas con tubos al vacío. Programadas en lenguaje de máquina. Memoria: Tarjetas perforadas. Uso: aplicaciones científicas y militares.

Cuestionario 2

1.- ¿Cómo se clasifican las computadoras Según sus propósitos?

Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y Digitales.

2.- ¿Cómo se clasifican las computadoras Según su uso?

Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.

Electrónicas: Funcionan en base a energía eléctrica.

3.- ¿Qué es el hardware de la computadora?

El Hardware es, en resumidas palabras, la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.

4.- ¿Qué es el software de la computadora?

el conjunto de programas con el que se manejan los recursos de hardware y es el que a su vez permite que los programas utilicen aplicaciones de software. Entre sus objetivos está el manejo y la administración del núcleo intermediario para la gestión de recursos o el acceso al hardware.

5.- ¿Cómo se clasifica el hardware de la computadora?

Principal y complementario

6.- ¿Cuáles son las funciones del CPU?

es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

7.- ¿Cómo está constituido el CPU?

está conformado por hardware, periféricos y software.

8.- ¿Cuáles son las funciones de la unidad de control del CPU?

Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos, de

hecho, mientras mejor sea el CPU, más rápidos serán procesados los datos y las operaciones.

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones

de control de transferencia.

9.- ¿Cuáles son las funciones de la unidad aritmético- lógica del CPU?

las funciones principales de un CPU son: primero traer todas las instrucciones por medio de direcciones, seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo, ahora viene la parte en que se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador, finalmente el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.

10.- ¿con que no debemos confundir al CPU?

Con una PC

