

Materia: Tecnologías de la información y Comunicación

Nombre del alumno: Paula Marina Aguilar Morales.

1- Diferencia entre hardware y Software.

Hardware: Es la parte que puedes ver y tocar de los dispositivos; como la pantalla y teclados.

Software: Son los programas informáticos que hacen posible la ejecución de tareas específicas dentro de un computador. Por ejemplo, los sistemas operativos, aplicaciones, navegadores web, juegos o programas.

2- ¿Qué es un dispositivo periférico?

A todo accesorio o equipo que se conecta al CPU de una computadora, a través de los cuales existe una comunicación entre la computadora y el exterior. Pueden ser periféricos de entrada, periféricos de salida, periféricos mixtos y de almacenamiento.

3. ¿Qué son las tic's?

Son el conjunto de herramientas relacionadas con la transmisión de comunicación, permitiendo la invención de nuevos bienes y servicios, sobre todo a raíz de la aparición de Internet.

4. ¿Qué es almacenamiento?

Son los componentes de un sistema informático que tienen el rol de transmitir o recuperar información digital en diversos soportes físicos creados para ello. Por ejemplo memoria Ram, unidades Zip.

5. ¿Qué es procesamiento?

Aplicación sistemática de una serie de operaciones sobre un conjunto de datos, generalmente por medio de máquinas, para explotar la información que estos datos representan.

6. ¿Qué son las funciones especiales?

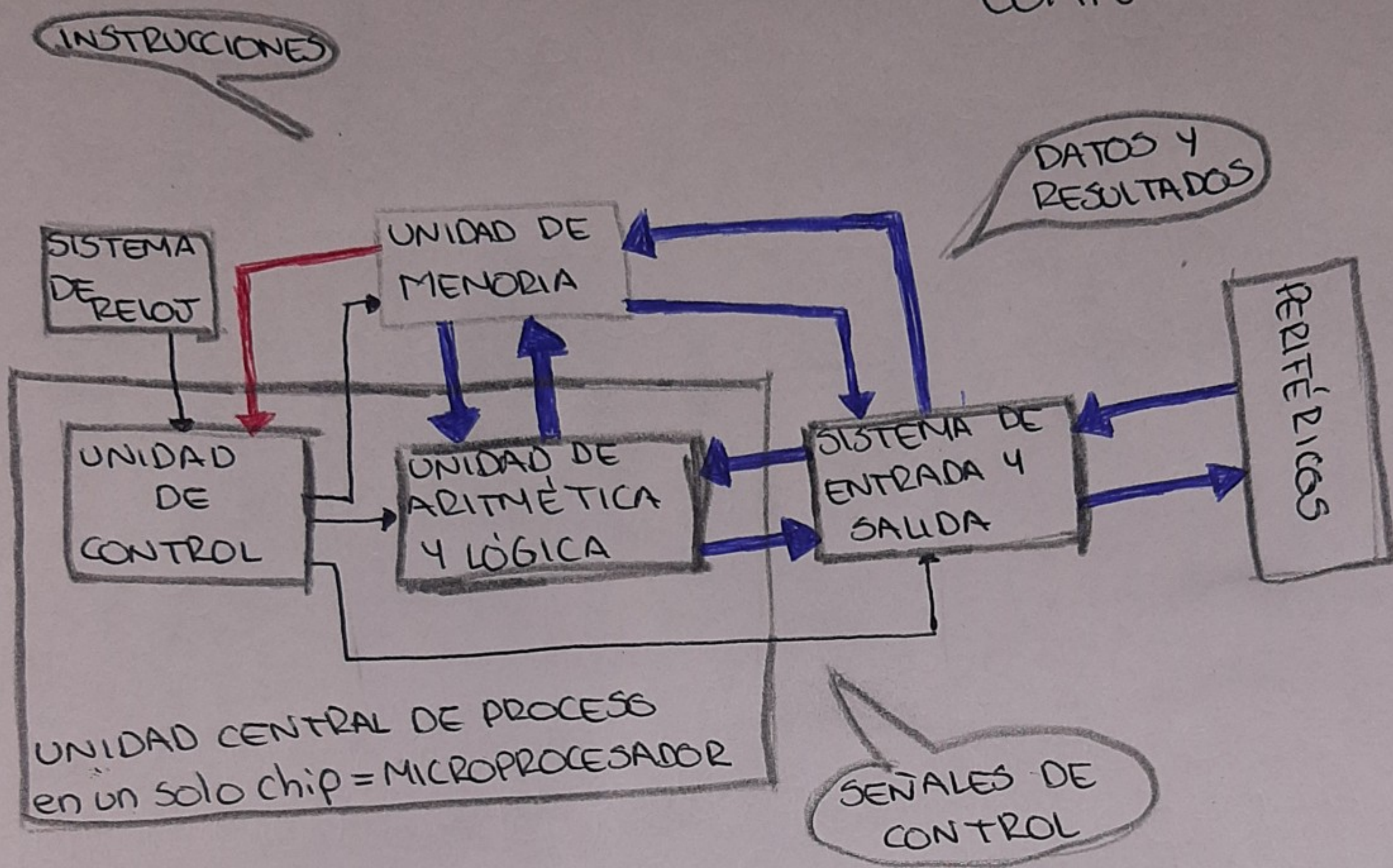
Son algunas funciones que tienen las teclas de la computadora, que permite desplazarte de un objeto a otro o avanzar, permite combinaciones sin necesidad de pulsarlas todas a la vez.

7. ¿Qué función desempeñan las tic's en la sociedad?

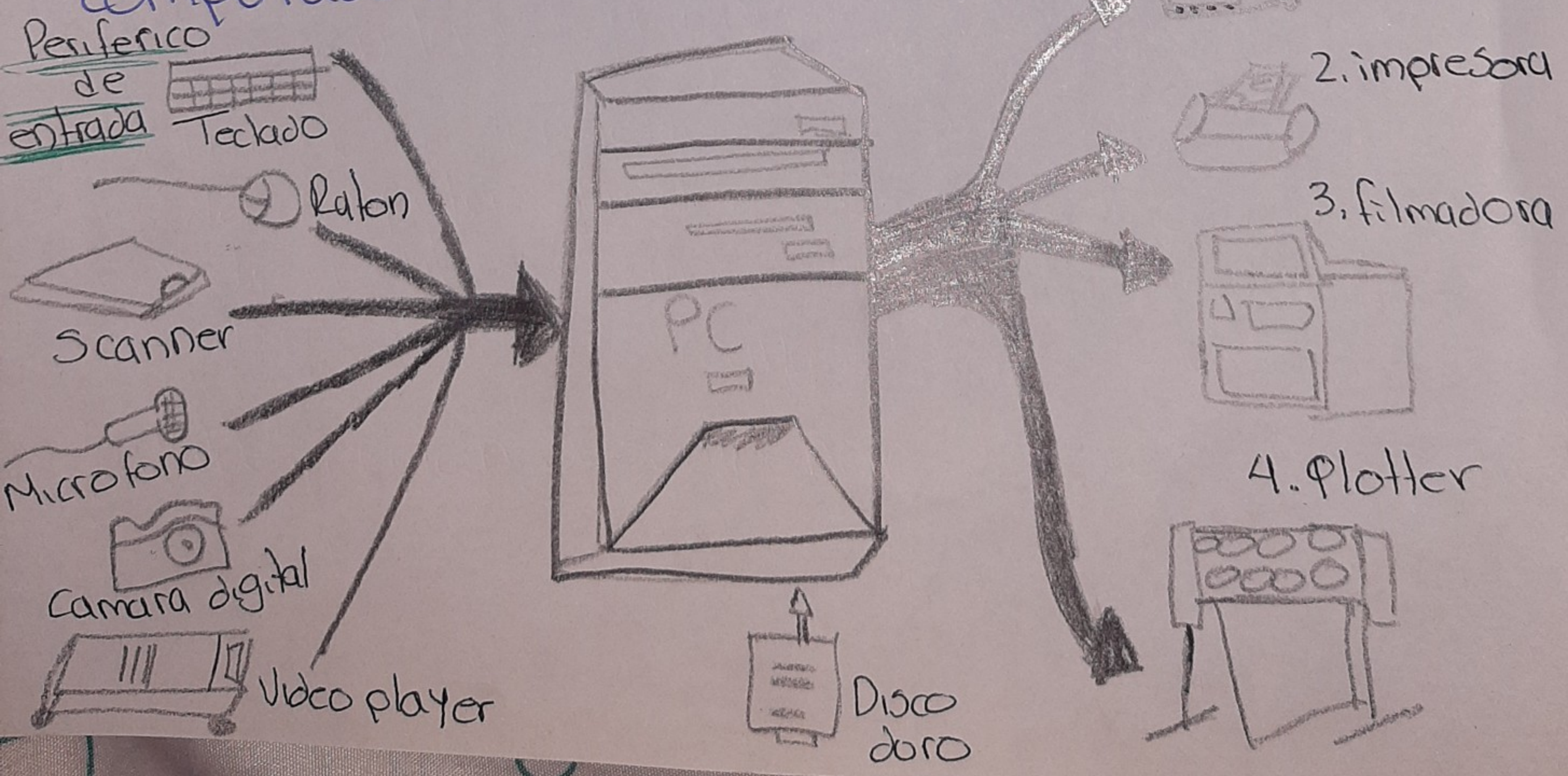
Son herramientas que se utilizan para la distribución de la información a través de elementos tecnológicos como la TV, la radio, los celulares, la computadora, entre otros.

8. Utilizando diagramas de bloques dibuja una computadora y sus partes principales

COMPUTADORA DIGITAL



9. Utilizando bloques dibuja los periféricos de una computadora normal.



10. Dibuja la pantalla de un procesador de texto

