



Nombre de alumno: Héctor Elián
Alejandro Villareal

Nombre del profesor: Juan José Ojeda
Trujillo

Nombre del trabajo: Investigación de los
temas indicados

Materia: Tecnologías de la información y
comunicación

Grado: 1RO

Grupo: A

Comitán de Domínguez Chiapas a 07 de octubre de 2021.



INTRODUCCIÓN:

En esta ocasión haremos unos mapas conceptuales sobre los conceptos del cómputo, así como los softwares, conoceremos los tipos de elementos de un escritorio, las diferencias de los programas, documentos o carpetas. Así como las diferencias entre software y sistema operativo, características de la computadora como sus unidades de almacenamiento, lo que la necesites aprender conceptos básicos de las computadoras y como usar algunas de sus herramientas para que puedas a usar sus beneficios de una manera más fácil y eficiente de la computadora para así facilitar el uso y ayudarte más rápido en la vida cotidiana. Haciendo las computadoras mas efectivas para cada tipo de persona y en que utilidad le dará a su equipo con este mapa te diremos cada concepto de una computadora y su uso del software, así como partes importantes de esta como las unidades de almacenamiento y periféricos que te ayudaran a facilitar ciertas tareas que de otra forma seria más difícil.

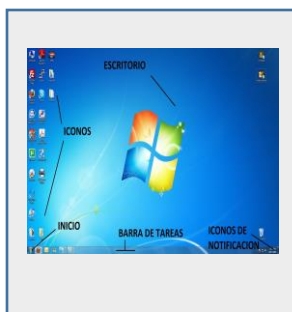
MAPAS CONCEPTUALES:

CONCEPTOS OPERATIVO, SOFTWARE DE COMPUTO.

2.1 Identificar elementos del escritorio, iconos barras de tarea, acceso directo, botón de inicio, bandeja.

2.2 Diferencias de los iconos de programas, documentos y carpetas.

Se llama escritorio al área en que se ubica los iconos de los usos mas frecuentes y donde se despliegan las aplicaciones en el momento que se ejecutan. El botón de inicio es el que da acceso al menú principal.



Los iconos de sistema son aquellos que se utilizan para identificar archivos accesos directos o programas. Una carpeta es una agrupación de datos, se crean para una mayor organización de archivos.

Los iconos son representaciones graficas de los objetos de Windows. Un icono se abre con un doble clic, entonces se despliega una ventana que contiene los elementos necesarios del icono.

Los programas son una secuencia de instrucciones escritas para una realizar una tarea especifica en un computador y se ejecutan mediante un procesador central de la misma computadora.

2.3 Describe los elementos básicos de las ventanas.

BARRAS DE TITULO: en ella se muestra el nombre de la aplicación

BARRA DE MENU: permite el acceso a diferentes opciones de aplicación.



BARRAS DE HERRAMIENTAS: contiene acciones o botones que ejecutan acciones como comandos.

BARRA DE ESTADO: visualiza el estado en el que se este viendo en la ventana o cualquier texto.

Estos son algunos de los conceptos mas importantes de las ventanas.

2.4 Diferenciar entre el software del sistema operativo y las otras aplicaciones.

Es sistema operativo se puede considerar software de aplicación al realizar tareas sencillas de cálculo y medición, pero esta diseñada exclusivamente para el uso de un pc y los softwares de aplicación.



Es una categoría de programas informáticos diseñados con el propósito de facilitar a los usuarios la realización de determinadas tareas, como unas herramientas de trabajo.

2.5 Identificar las características de las unidades de almacenamiento.

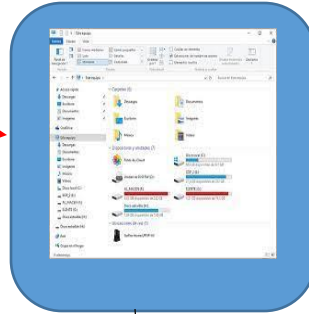
Son datos de dispositivos que se leen o escribe en las unidades de almacenamiento. Existen dos dispositivos internos y externos llamados HDD y SSD.



Los SSD superan en velocidad y eficiencia los HDD ya que son modelos más viejos y por tanto menos eficientes sin embargo los HDD funcionan mas actualmente como una medida de secundaria.

2.6 Explora, localiza y recupera los archivos de una unidad de almacenamiento.

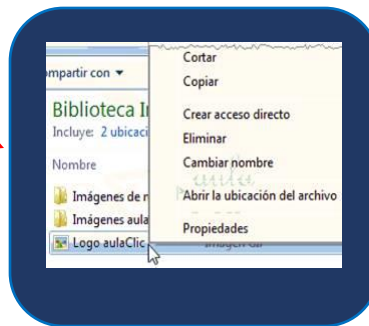
La forma en que se guarda archivos en un equipo informático es una parte esencial de cualquier sistema operativo. Todos los datos informáticos, se almacenan archivos o ficheros. Así, un archivo es el elemento de almacenamiento más básico.



Se caracteriza por su nombre, su tipo, su tamaño su fecha de creación o modificación y los atributos. Se distribuyen en los archivos de programas de Windows donde están todos localizados para su administración y uso.

2.7 Copia, mueve, crea y elimina archivos de las unidades de almacenamiento.

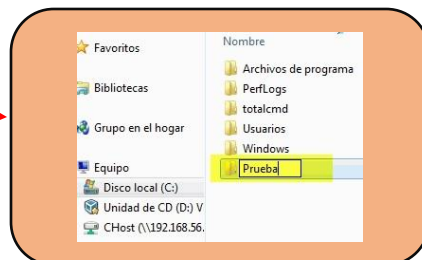
Los archivos se almacenan en los directorios escritos de las mismas. Administración de archivos lógicamente ayuda al usuario a buscar sus archivos más rápidamente. Creación de archivos requiere el nombre correcto del mismo. Copia de archivos, se pueden de un medio a otro.



Movimiento: es diferente de copiar, cambia el archivo de un lugar a otro ya sea la misma maquina o con algún almacenamiento externo como un USB, unidad CD/DVD etc. Par el uso elegido del usuario para mover el archivo.

2.8 Crea carpetas, asigna nombres, etc.

El nombre este asignado estará formado por, caracteres alfanuméricos: A-Z 0-9. Las carpetas de Windows es un directorio específico, asignado por el sistema operativo donde el usuario almacena de forma independiente sus archivos.



Para crear una carpeta hay que presionar, haga clic en el botón derecho del ratón en el directorio para abrir un menú. Elija crear carpeta y aparecerá una nueva solo personalícela a su gusto para organizar sus archivos.

2.9 software propietario y libre.

El software de propietario o privativo es el software del cual no existe una forma libre de acceso a su código fuente, el cual solo lo posee su desarrollador y no se permite su modificación, adaptación o incluso lectura por parte de terceros. Solo al uso de este, pero sin permitir la modificación de este.

El software cuyo código fuente puede ser estudiado, modificado y utilizado libremente con cualquier finalidad y redistribuido con cambios o mejoras en ellos. Respeta la libertad de los usuarios y a la comunidad dándoles esa oportunidad de modificarlo a como ellos crean convenientes.



BIBLIOGRAFIA:

[https://openvrg.moodlehub.com/file.php/30/pc_10/archivos/124/Tema_1.4.htm.](https://openvrg.moodlehub.com/file.php/30/pc_10/archivos/124/Tema_1.4.htm)

[https://edu.gcfglobal.org/es/windows-xp/crear-y-nombrar-carpetas/1/.](https://edu.gcfglobal.org/es/windows-xp/crear-y-nombrar-carpetas/1/)

[https://edu.gcfglobal.org/es/windows-xp/crear-y-nombrar-carpetas/1/.](https://edu.gcfglobal.org/es/windows-xp/crear-y-nombrar-carpetas/1/)

[http://vi1ruz.blogspot.com/2015/12/25-crear-copiar-mover-y-eliminar.html.](http://vi1ruz.blogspot.com/2015/12/25-crear-copiar-mover-y-eliminar.html)

[https://sites.google.com/site/ticscbtis31/2-2-caracteristicas-de-las-unidades-de-almacenamiento.](https://sites.google.com/site/ticscbtis31/2-2-caracteristicas-de-las-unidades-de-almacenamiento)