

Nombre de alumno: Antonio de Jesus Lopez Lopez

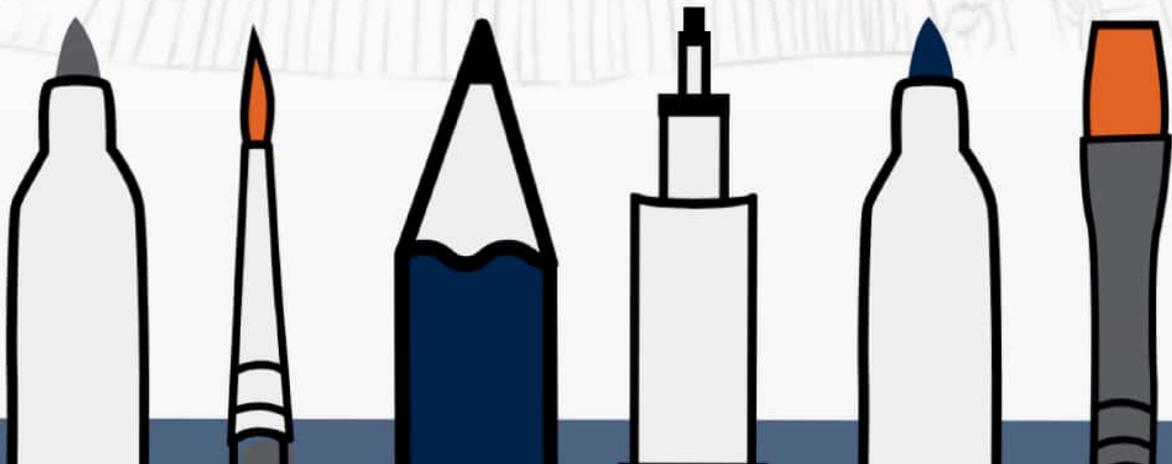
Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes
Molina

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico

Materia: Computación Básica

Grado: 1er Cuatrimestre

Grupo: "A"



INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

Que es una Computadora

Es un sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar.

Tipos de computadoras: Se clasifican de acuerdo al principio de operación:

Analógicas

es un tipo de ordenador que utiliza dispositivos electrónicos o mecánicos para modelar el problema que se resuelve, utilizando un tipo de representación de cantidad física para expresar los valores que conforman el resultado.

Digitales.

Las computadoras digitales son computadoras que procesan los datos en forma binaria, es decir, 0 y 1.

La Informática

La Informática es una disciplina emergente-integradora que surge producto de la aplicación interacción sinérgica de varias ciencias.

La informática se centra en comprender los problemas y aplicar las tecnologías de información según sea necesario.

Partes de la Computadora

Las partes de una computadora se dividen en dos grandes grupos que son el Hardware y el Software.

Hardware

Es la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc

software

El software permite administrar los recursos que necesita el sistema operativo del computador para manejar los programas y aplicaciones

Unidad central de proceso

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos.

Unidades de Almacenamiento

Las unidades de almacenamiento son dispositivos que leen o escriben datos en soportes de almacenamiento, y juntos conforman la memoria secundaria o almacenamiento secundario del ordenador.

Unidades de entrada y salida

Son los equipos físicos conectados a la computadora, estos dispositivos permiten comunicar información entre el usuario y la computadora o manejar un soporte de información.

Sistema Operativo

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

Los sistemas operativos se pueden clasificar atendiendo a:

ADMINISTRACIÓN DE TAREAS: MONOTAREA y MULTITAREA.

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS: MONOUSUARIO y MULTIUSUARIO.

ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA: Monolítico, Jerárquico y Cliente-servidor

MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS: CENTRALIZADOS y DISTRIBUIDOS: