



Materia: COMPUTACION BASICA I

Nombre del trabajo: CUADRO SINOPTICO

**Nombre del profesor: ANDRES ALEJANDRO
REYES MOLINA**

**Nombre de alumno: GRISEYDA JOACHIN
VELÁZQUEZ**

Grado: 1° CUTRIMESTRE

Grupo: A

FECHA: 24 DE SEPTIEMBRE DE 2021



Computación

Computadora

maquina electrónica que permite la entrada, procesamiento, almacenamiento y salida de datos.
Con un hardware y un software

Hardware y software

Hardware: parte física de una computadora que es posible ver, procesar, escuchar y procesar cosa etc. CPU, Memoria RAM, Disco Duro (HDD), SSD, Tarjeta de red, Tarjeta gráfica, Gabinete son algunas de sus partes físicas que la conforman.

Software:

Tipos de Computadoras

Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y digitales.

Digitales: son dispositivos generales, más precisas, con gran memoria interna o de procesamiento.

Analógicas: tiende a tener errores, es difícil cambiar o modificarle piezas y no es muy precisa.

Primeros Dispositivos Mecánicos

Ábaco: inventada por los chinos tenia funciones contables (opciones vinarias).

Huesos o Bastoncillos de Napier: creada por John Napier (1617).

1623- Wilhelm Schickard: primer matemático en intentar desarrollar una calculadora.

1.

Pascalina: maquina calculadora que permitía sumar y restar, creada por **Blaise Pascal** en **1642**, permitía manejar números hasta 999999.999.

Stepped reckoner: una versión mejorada de la pascalina, además de sumar y restar se le añadió la multiplicación y división, este fue creado por **Gottfried Wilhelm Von** en 1694.

Telar de Jacquard (Jacquar Loom): empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado, utilizado para conteo poblacional, creado por **Joseph Marie**

Jacquard, en 1790.

Motor Diferencial (Differential Engine): resolvía ecuaciones diferenciales, inventada por **Charles Babbage en 1812**, sin embargo trabajo más sofisticada versión de su máquina la cual fue llamada el **Motor Analítico (Analytical Engine)**.

1880- Herman Hollerith (norteamericano): invento una perforadora, lectora, y tabuladora de tarjetas.

1943- Howard Aiken: como estudiante de Harvard Aiken propuso a la universidad crear una computadora basado en el Motor Analítico de Babbage.