



ALUMNO(A): Delmis Lizbeth Cabrera Uriostegui.

DOCENTE: Andres Alejandro Reyes.

MATERIA: Computación I.

ACTIVIDAD: Cuadro sinóptico de la unidad I.

CUATRIMESTRE : Primer Cuatrimestre.

GRUPO: Arquitectura I.

LUGAR Y FECHA: Comitán de Domínguez, Chiapas.

20 de septiembre del 2021.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos más importantes para la invención de la computadora.

- Abaco** — Creado en el año 3000 a.C. en China. Utilizado para uso rudimentario. Usado principalmente por babilonios, griegos y romanos.
- Pascalina** — Creada por Blaise Pascal en 1642. Permitía sumar y restar hasta el número 999,999.99.
- Stepped Reckoner** — Creado por Gottfried Wilhelm Von Leibniz en 1694. Máquina más versátil que la pascalina ya que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.
- Jacquard's Loom** — Creada por Joseph Marie Jacquard. Empleaba tarjetas perforadas.

Definir término computadora y sus elementos.

- Computadora** — Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Tiene entrada, procesamiento y salida de información. Las partes de la computadora se dividen en 2 grandes grupos hardware y software.
- Hardware** — En resumidas palabras, es la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar, etc. — CPU, RAM, HDD, SSD y algunos periféricos son teclado, mouse, monitor, parlantes, etc.
- Software** — Sistema operativo principal, al igual que el conjunto de programas con el que se manejan los recursos del hardware. Entre sus objetivos está el manejo y la administración del núcleo intermediario para la gestión de recursos o el acceso al hardware. — Windows, IOS, Linux, etc.

La función básica del CPU.

CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Procesa la información y la envía a cualquier componente que pueda ejecutarla.

El CPU se divide

- Procesador.
- Memoria.
- Monitor del sistema.
- Circuitos auxiliares.

Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación.

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

Clasificación SO

ADMINISTRACIÓN DE TAREAS:

- o Monotarea.
- o Multitarea.

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS

- o Monousuario.
- o Multiusuario.

ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA

- o Monolítico
- o Jerárquico
- o Cliente-servidor

MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS

- o Centralizados.
- o Distribuidos.