



1ER CUATRIMESTRE

COMPUTACIÓN

BÁSICA

Alumno: Elías Javier Bravo Pérez
Docente: Lic. Andrés Alejandro Reyes Molina



TEMA: Computación básica /
Cuadro Sinóptico

LIC. ARQUITECTURA

FECHA: 22 Septiembre de 2021

Conceptos básicos de computación

Inventos previos a la computadora

- Ábaco { 3000 A.C. / Manipular datos
- Bastoncillos de Naiper { 1617 / Bastoncillos para multiplicar
- Pascalina { 1642 / Maquina para sumar y restar
- Telar de Jacquard { 1790 / Tarjetas perforadas en patrones
- Máquina analítica { 1812 / Primer intento hacia la computadora

La computadora

Máquina electrónica { Acepta, procesa, almacena y emite salida de datos.

Clasificación de computadora

- Mecánicas { Funcionan por el mecanismos en movimiento.
- Electrónicas { Funcionan a base de energía eléctrica.
- Analógicas { Trabajan a base de analogías.
- Digitales { Construídos con circuitos electrónicos.
- Por su tamaño { Macro, mini, microcomputador y personal.

Partes de una computadora

Hardware { Placa base, CPU, RAM, Disco Duro, SSD, Tarjeta Red y Gráfica, fuente de poder, gabinete.

Software { Sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación, Paquetes de Software y Driver.