



Nombre de alumno: Fernando Rodas

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Torres

Nombre del trabajo: Cuadro Sinóptico

Materia: Computación I

Grado: 1 Cuatrimestre

Grupo: Único

COMPUTACIÓN

COMPUTADORA

Es una rama de la ciencia que estudia la administración de métodos y transmisión de información y datos de formato digital.

"Es un dispositivo que es capaz de recibir, almacenar, y procesar información. También puede realizar Operaciones Lógicas o aritmética de forma automática"

6ª Generación

* Más sistemas de navegación.

5ª Generación

Uso de la inteligencia artificial
* Comprensión de lenguaje

4ª Generación

* Uso de microcomputadoras
* Microprocesador
* Software

3ª Generación

* Circuito Integrado
* Periferico
* Reducción de sistemas

2ª Generación

* Uso de transistores
* Mayor rapidez
* Disminución de tamaño

1ª Generación

* Tubos de vacío
* Grandes dimensiones

* Consumo de energía
* Almacenamiento en un tambor magnético



ERA MECÁNICA

ANTICA



A finales del s. XVI y comienzo del s. XVII lo que denominamos "Era mecánica" en la que intervino algunos aparatos mecánicos realiza operaciones matemáticas en automática.

Se creó una regla de cálculo, la computadora era mecánica.

Se Originó hace 5,000 años, donde varios científicos contribuyeron para su evolución.



Blas Pascal



Antonette Begon



Charles Babbage

Software



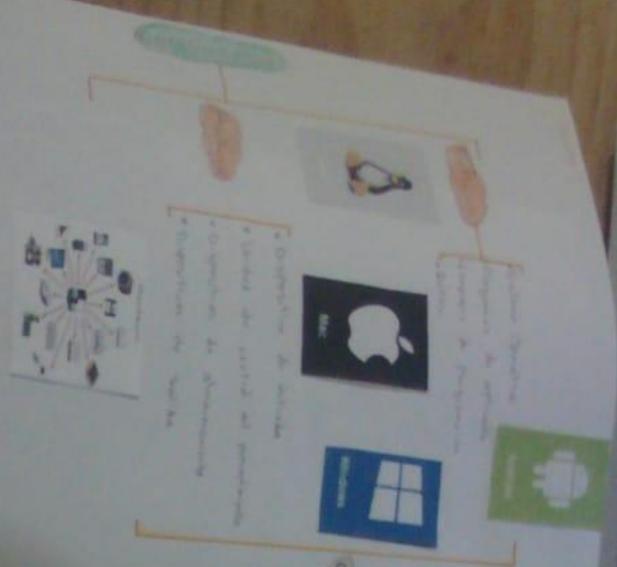
Hardware



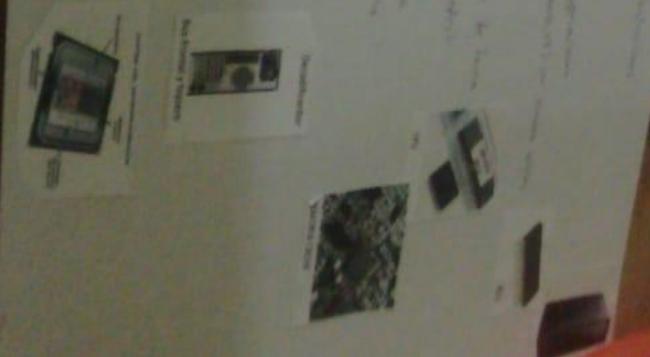
Historia

• Abolito o sistema binario





- Tipos de sistemas operativos**
 - Sistemas operativos de propósito general** (General purpose operating systems)
 - Sistemas operativos de tiempo real** (Real-time operating systems)
 - Sistemas operativos embebidos** (Embedded operating systems)
 - Sistemas operativos de propósito específico** (Special purpose operating systems)
- Características de un sistema operativo**
 - Abstracción** (Abstraction)
 - Control de recursos** (Resource control)
 - Seguridad** (Security)
 - Interfaz de usuario** (User interface)
 - Manejo de archivos** (File management)
 - Manejo de procesos** (Process management)
 - Manejo de dispositivos** (Device management)
- Historia de los sistemas operativos**
 - Etapa 1: Sistemas operativos de propósito general** (General purpose operating systems)
 - Etapa 2: Sistemas operativos de tiempo real** (Real-time operating systems)
 - Etapa 3: Sistemas operativos embebidos** (Embedded operating systems)
 - Etapa 4: Sistemas operativos de propósito específico** (Special purpose operating systems)





Conceptos de Promoción

Formas de Interacción

Interacción y efectos de influencia

Medios interactivos: Web 2.0

Se entiendo de medios los dispositivos generativos (i.e., y medios sociales) los canales de comunicación

Medios de comunicación (MCM)

Realizan las operaciones de forma (también como canales de comunicación)

Medios de comunicación

Es una comunicación verbal que se realiza a través de canales de comunicación o de canales principales.

Medios

Es el canal que transmite el mensaje con la mayor claridad.

Medios

Canal de comunicación / el proveedor y la recepción canal (i.e.)

Medios de comunicación

Busca las relaciones en canales principal y los canales de comunicación por separado.



Clases Formales Teoría de Computación

Semana 3

Sistemas Operativos

Monotareas

Multitareas

[Son más primitivas, y solo pueden manejar un proceso en cada momento o que solo puede ejecutar las tareas en 1on1]

[Es Aquel que le permite al usuario estar realizando varias labores al mismo tiempo]

Unidad de Control

