



**Nombre de alumno: Judith Calvo Díaz**

**Nombre del profesor: Arq. Jorge David Oribe Calderon**

**Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico**

**Materia: Materiales y técnicas de prepresentación**

**Grado: 4to cuatrimestre**

**Grupo: A**

# Generación de superficies

## Poliédricas

Es un cuerpo geométrico cuyas caras son planas y encierran en un volumen finito

- Prismas
- Pirámides
- Poliedros

Un prisma, es un poliedro que consta de dos caras iguales y paralelas llamadas bases y de caras laterales que son paralelogramos

Una pirámide es un cuerpo geométrico que tiene base y un número de caras laterales, que acaban en un vértice llamado cúspide

Es todo cuerpo acortado, limitado por un número finito de superficies planas. Son denominados de acuerdo a su número de caras

## Poliedros regulares

Es un cuerpo geométrico limitado por caras planas poligonales, tales que cada uno de sus lados pertenece a dos polígonos continuos y dos polígonos cuales con un lado común pertenecen a distintos planos.

Sus elementos son:

- Caras
- Aristas
- Vértices
- Ángulos planos
- Ángulos diedros
- Ángulos poliedros

- Tetraedro
- Octaedro
- Icosaedro

Un tetraedro es un poliedro con cuatro caras, seis aristas y cuatro vértices. Las caras de un tetraedro son triángulos y en cada vértice concurren tres caras.

Un octaedro es un poliedro de ocho caras. Con este número de caras puede ser un poliedro

Formado por veinte caras triángulos equiláteros iguales, doce vértices y treinta aristas.

## Generación de superficies por revolución

Una superficie de revolución es aquella que se genera mediante la rotación de una curva plana, o generatriz, alrededor de una recta directriz, llamada eje de rotación, la cual se halla en el mismo plano que la curva.

