



MEDICINA HUMANA

MATERIA: MEDICINA FORENSE

SEGUNDA UNIDAD

ENSAYO

CATEDRÁTICO:

DR. CANCINO GORDILLO GERARDO

ALUMNO:

ABRAHAM NEFTALI PEREZ GUILLEN

GRUPO: 5 "A"

Lesiones

Alteración de un órgano que entraña no solo una modificación morfológica, sino también funcional. Las lesiones pueden ser muy diferentes tanto por la alteración que producen como por los agentes que las provocan.

Es un término general que se refiere al daño causado por accidentes, caídas, golpes, quemaduras, armas y otras causas.

Por otro lado **según la** Organización Mundial de la Salud, una **lesión** es "toda alteración del equilibrio biopsicosocial". En clínica, una **lesión** es un cambio anormal en la morfología o estructura de una parte del cuerpo producida por un daño externo o interno.

Desde el punto de vista de su gravedad, las **lesiones** se clasifican como mortales y no mortales, siendo las primeras responsables de la muerte del individuo, bien de forma inmediata o diferida y las segundas son aquellas que, aunque produzcan una gravedad variable no van a producir la muerte.

Como lesiones externas y de las frecuentes encontraremos:

Contusiones

Una contusión es una lesión traumática no penetrante producida sobre un cuerpo humano o animal, cuya causa es la acción de objetos duros, en general de superficie obtusa o roma, que actúan sobre el organismo mediante una fuerza más o menos considerable.

Teniendo tipos como:

Simple: apercamiento y las excoriaciones que es estas entrn las subtipos: raspadura, presión y patron Commplejas.

Digitales

Terapéuticas

patologicas

También las producidad por golpe, compresión o **choque** sin que haya pérdida de la solución de continuidad de la piel o de las mucosas (éstas ceden sin romperse, debido a su elasticidad). La gravedad de la contusión dependerá de la intensidad del traumatismo o golpe que la origine.

Equimosis

En este tipo de contusiones lograremos identificar un proceso colorativo en el transcurso de recuperación mencionando lo siguiente:

Rojo oscuro: recientes de 1 hora aprx

Rojo verdoso: 1 a 3 dias derivado por la hemoglobina

Negrusco: 2 a 3 dias

Azul: 3 a 6 dias

Verde: 7 a 12 dias

Amarillo: 13- 21 dias

Su clasificación

Mecánicas: traumatismos, sugilacion, terapéuticas, presión, patológicas

Morfológicas: irregulares, digitales, rodondos/cuadrados, forma del obtejo/contundente

Las localizadas entendemos con son todas las que comprometen partes muy grandes del cuerpo como:
Amputación: separación de una parte del cuerpo o parte del mimo.

Accidente o atropellamiento por vehículos de gran masa o velocidad.

Decapitación puede ser como completa o incompleta permaneciendo en este caso la cabeza unida al cuerpo

Descuartizamiento actúa por presión y tracción accidental u homicida.

Heridas contusas

Pérdida de la continuidad de la piel, que se produce por traumatismo con un objeto romo (no cortante), y, por tanto, tiene un componente de herida y otro de contusión

Características: serán daños irregulares anfractuoso con bordes deshilachados, despegados y equimóticos.

Paredes con puentes dismicos.

Profundidades variable y desigual

Puentes dérmicos,

En vísceras y mucosa: laceran

Enclavamiento: cuando el agente contundente penetra profundamente en el cuerpo.

Pronostico: si se afecta o no puede existir una hemorragia. Conmocion y shock, cicatrices irregulares que condicionan determinantes e incluso impotencia funcional de las extremidades.

Escalpe: se denomina asi al desprendimiento violento con arrancamiento y separación de los tejidos blandos que ocurre a nivel del cuerpo cabelludo.

Arrancamiento: por violencia
Amputación: separación de miembros o parte del mismo.
Decapitación: separación de cabeza del resto del cuerpo
Descuartizamiento: cortar en segmentos.
Contusiones completas: mordedura por autolesión de patrón de 2 líneas semilunares de equimosis o excoriación.
Aplastamiento: por compresión
Caldas: precipitaciones por martillo

Lesiones por arma

blanca

Todo elemento capaz de potenciar la fuerza humana, presente un extremo con punta y una herida por arma blanca es una forma específica de traumatismo penetrante de la piel que resulta de un cuchillo u objeto puntiagudo similar que es "más profundo que ancho". La mayoría de los apuñalamientos se producen debido a la violencia intencional o a través de la herida autoinfligida.

Tipicas u objetos: cuchillo, puñal y navaja.

Atípicas como: hacha, machete, hélice y fragmentos como vidrio y metal.

Clasificación

Lesiones predominantes extendidas en superficie.

Lesiones incisivas y cortantes

Punzantes

Lesiones cortantes e incisiva

Siempre en el traumatismo la coleta de entrada será corta y profunda. y la coleta de salida será larga y superficial.

Lesiones punzantes: lesión y desgarro.

Lesiones de defensa

lesiones pasionales.

Lesiones por arma de fuego

Las lesiones por arma de fuego se definen como el conjunto de alteraciones producidas en el organismo por el efecto de los elementos que integran el disparo en las armas de fuego. En las lesiones por armas de

fuego se pueden distinguir tres componentes: orificio de entrada, trayectoria y orificio de salida.

Empezaremos por el componente de una arma:

1. anima o interior liso como; escopetas y pistolas

1. anima o interior estriado que estabiliza el proyectil o arma.

Armas de fuego cortas como: pistolas y revolver

Armas de fuego largas: carabinas y fusil

POLVORA

Mezcla explosiva que junto con los gases de la explosión: disparo a boca de jarro o boca tocante.

El cañón está compuesto por 2 partes cuerpo que tiene reanurado.

La culeta: sujetador del arma.

El mecanismo de disparo la llama ocasiona cuya acción puede notarse cuando el disparo es corta distancia y los granos de pólvora, creando un efecto tatuaje verdadero.

BALISTICA

Rama que se encarga de la mecánica aplicada también es la ciencia que con ayuda de la física y la química investiga el alcance, la trayectoria y los efectos de los proyectiles disparados por armas de fuego. Cuando una bala es disparada, esta tiene un trayecto hasta llegar a una barrera, que puede ser un objeto o un ser vivo.

CLASIFICACION

Negro de humo: corta a distancia se impregna en la piel.

El taco: fragmentos de cartón, papel, parafina, se coloca la pólvora.

Disparo de boca de jarro

Disparo a quemarropa formando como un tatuaje verdadero. (30 CM) anillo de fish.

Disparo a corta distancia 30 a 70 cm con hundimiento de hasta 35 cm.

BOCA DE JARRO: 1 a 5 cm

QUEMARROPA: 5 a 30 cm

CORTA DISTANCIA: 30 A 70 CM

MEDIANA DISTANCIA: 1 A 10 METROS

LARGA DISTANCIA: MAS DE 10 METROS

También tendremos diferentes tipos de formas en la entrada del proyectil.

BOCA DE MINA DE HOFFMAN

SIGNO DE PUPPE

SIGNO DE BENASSI

SIGNO DEL CONO TRUNCADO DE BONNET

QUEMADURA O ZONA DE CHAMUSCAMIENTO.

En ropa se encuentra el signo de escarpelo de simon.

Pruebas de balística

Piel manos/antebrazo.... restos de pólvora con el uso de Harrison o rodizonato de Na+sodio, positivo si es rosa o rojo.

Prueba de Walker: uso para determinar la distancia del mismo y comparar la marca de deflagración que se revela sobre el papel de disparos a diferentes distancias.

Prueba parafina: usado para la determinación de residuos de disparo en la piel específicas en las manos o en las prendas de vestir del sospechoso de haber disparado un arma de fuego.