



Nombre de alumno:

Teresa Méndez Pérez

Nombre del profesor:

Juan José Ojeda Trujillo

Nombre del trabajo:

Examen

Materia:

Diseño lógico

Grado: 6 cuatrimestre

Comitán de Domínguez Chiapas a 8 de julio de 2021.

1.- Definición de computadora digital.

Es una máquina electrónica que recibe y procesa datos para convertirlos en información conveniente y útil. Una computadora está formada, físicamente, por numerosos circuitos integrados y otros muchos componentes de apoyo, extensión y accesorios, que en conjunto pueden ejecutar tareas diversas con suma rapidez y bajo el control de un programa.

2.- ¿Dónde se representan los elementos discretos?

*Las partículas como elementos discretos que en su conjunto conforman el sistema complejo de partículas.

*Estos elementos distintos como también se le conoce se desplazan independientemente uno de otros e interaccionan entre sí en las zonas de contacto.

*En este método a nivel de cada partícula se hace uso de la mecánica del cuerpo rígido y los elementos discretos se consideran elementos rígidos en sí.

3.- El flujo de información, ¿Dónde se supervisa?

1.-instrucciones de arranque: Se almacenan en la ROM, hasta que se envían

2.-aplicaciones de software: se almacenan en la RAM después de cargarse

3.-RAM y ROM: Se comunican constantemente con la CPU a través del bus

4.-información de aplicaciones: se almacena en la RAM mientras se usan las aplicaciones

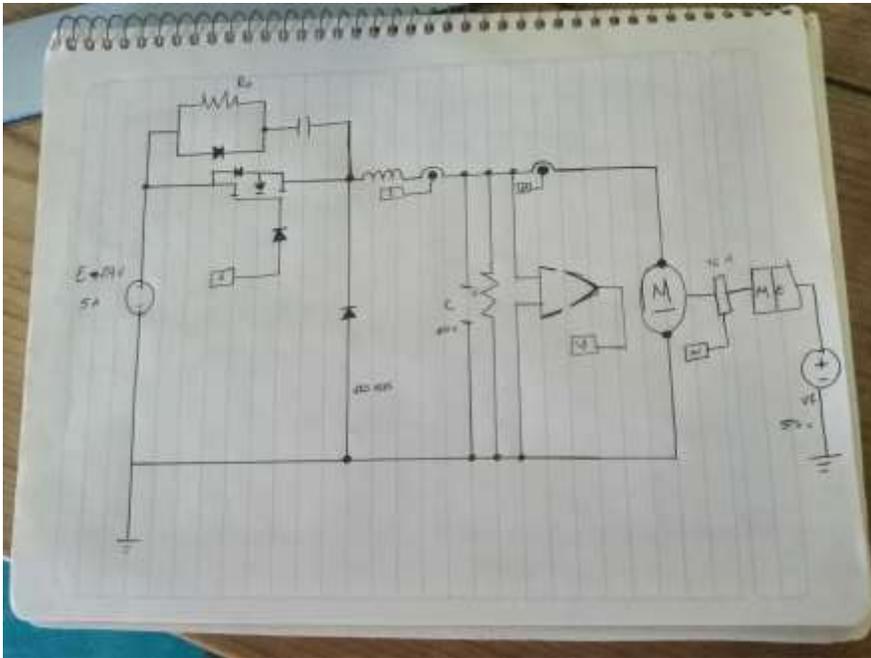
5.-información almacenada: Fluye desde la RAM hacia algún dispositivo de almacenamiento

6.-información exportada: fluye desde la RAM y la CPU, a través del bus y las ranuras de expansión, hacia la impresora, la tarjeta de vídeo, la tarjeta de sonido o la tarjeta de red.

4.- ¿Qué se genera cuando se combina un procesador y una unidad de control?

La unidad de control es el componente del procesador que dirige y coordina la mayoría de las operaciones en la computadora. La unidad de control tiene un rol mucho muy parecido al que tendría un oficial de tránsito vehicular ya que está se encarga de interpretar cada una de las instrucciones generadas por un programa y después inicia las acciones apropiadas para llevar a cabo las instrucciones. Los tipos de componentes internos que la unidad de control dirige incluyen la unidad lógico y aritmética, los registros, y los *buses*.

5.- Diseña un circuito que controle la velocidad de un motor de C.D.



6.- De forma práctica, diseña un circuito lógico de control a distancia basado en el circuito integrado ATMEGA 328 P.

NOTA!!!! En este no supe como hacerlo vi algunos videos pero tienen dos protoboar