



Diseño multimedia

ANACLAUDIA ALBORES RUIZ

ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA

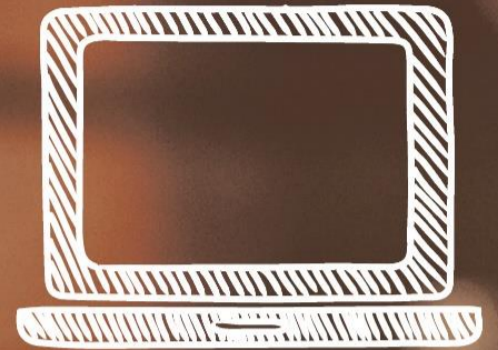
UNIDAD II



INTERFAZ



ENTORNO DE INTERACCIÓN
PERSONA-ORDENADOR.



• GUÍA AL USUARIO

Principios

• MÍNIMA SORPRESA

• CONSISTENCIA

• RECUPERABILIDAD

• FAMILIARIDAD DEL USUARIO

• DIVERSIDAD DE USUARIOS

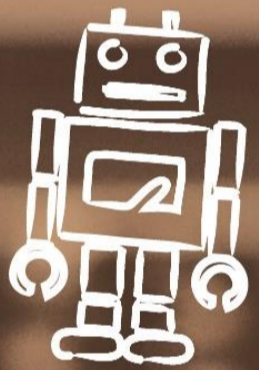


• ESTÁTICOS

Prototipos

• DINÁMICOS

• ROBUSTOS



Interacción

- MANIPULACIÓN DIRECTA
- SELECCIÓN DE MENÚS
- LLENADO DE FORMULARIOS
- LENGUAJE DE COMANDOS
- LENGUAJE NATURAL



Colores

- LIMITADOS
- CAMBIO DE COLOR PARA ESTADO
- CÓDIGO PARA TAREAS
- CONSCIENTE Y CONSISTENTE
- NO DEBERÁN SER CONFUSOS

Importancia

CUANTO MÁS INTUITIVO Y ACCESIBLE SEA EL
DISEÑO, MUCHO MEJOR.



Tipos

- INTERFAZ DE USUARIO NATURAL
- INTERFAZ DE USUARIO DE TEXTO
- INTERFAZ DE LÍNEA DE COMANDOS
- INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO
- INTERFAZ DE USUARIO DE VOZ