



Nombre del alumno:

LUIS GERARDO VELASCO VELASCO

Nombre del profesor:

Andrés Alejandro Reyes

Nombre del trabajo:

Super nota

Materia:

Diseño Multimedia

Grado:

9° cuatrimestre

Comitán de Domínguez Chiapas

LA INTERFAZ AL DISEÑO DE INFORMACIÓN.



En el entorno de interacción persona-ordenador, la interfaz (o interfaz de usuario) es lo que permite que la interacción entre persona y ordenador ocurra.

PROTOTIPOS PARA EL DISEÑO DE LA INTERFAZ DE USUARIO.

Los prototipos de interfaz de usuario pueden ser prototipos formales o informales, ejecutables o no ejecutables, de baja fidelidad o de alta fidelidad. Un prototipo de interfaz de usuario puede variar desde una serie de imágenes representando capturas de pantalla de algunas páginas HTML interactivas.

Prototipos Estáticos: son aquellos que no permiten la alteración de sus componentes, pero sirven para identificar y resolver problemas de diseño.

Prototipos Dinámicos: permiten la evaluación de un modelo del sistema sobre una estación de trabajo o una terminal

Prototipos Robustos: deben ser relativamente completos en la simulación de las características dinámicas de la interfaz

