

Itzel Pérez González.

3er cuatrimestre Lic. En enfermería

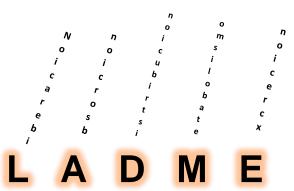
Farmacología

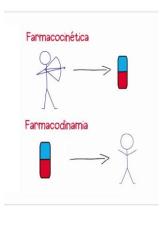
Química Nery Fabiola Ornelas

## Farmacología:

Esta es la ciencia que estudia las acciones y propiedades de los medicamentos. Estas se componen en dos partes:

- Farmacocinética: esto es lo que el organismo le hace al medicamento.
- ♣ Farmacodinamia: es lo que el medicamento le hace al organismo.





1. Absorción: es el proceso por el cual el fármaco ingresa al torrente sanguíneo.



- Biodisponibilidad: dosis de fármaco que llega al organismo y llega inalterado al torrente sanguíneo.
- Vías de administración:
  - Enteral:

Oral

SL (sublingual)

Rectal.

Parenteral:

IV

IΑ

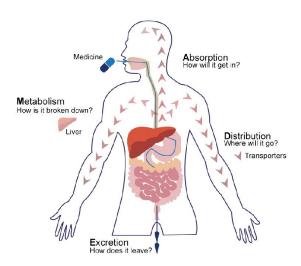
IM

SC

## Otras: Dérmica

Nasal

2. Distribución: acceso del fármaco a los órganos en los que actuaran o serán eliminados.



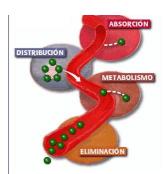
3. Metabolismo: Los fármacos pueden ser metabolizados por oxigenación, reducción, hidrolisis, hidratación, conjugación, condensación, o isomerización; sea cual fuere la vía elegida, el objetivo n es facilitar su excreción. Existen enzimas metabólicas en muchos tejidos, pero son especialmente abundantes en el hígado.



4. Excreción: (estado de equilibrio)...

Fármaco absorbido se iguala con el fármaco eliminado en cada intervalo de dosis. De igual forma estos se eliminan de diferente manera asi como también: Orina

Lagrimas Sudor Saliva Respiración Heces Leche materna Bilis.



## Fármacos agonistas:

- Completo: modificar un receptor e iniciar una acción, eficacia, respuesta máxima.
- ♣ Parcial: cierto defecto al administrarse solos, menor eficaz, puede actuar como antagonista, de un agonista completo.

## Fármacos antagonistas:

- No competitivo: actúa sobre un lugar diferente al del agonista, evita que el agonista en cualquier concentración produzca efecto.
- ♣ Competitivo: evita que el antagonista actué sobre el receptor especifico, depende de concentración del agonista.
- Funcional: actúan sobre diferentes receptores, interfieren sobre el mismo sistema efector.