

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

UDS

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

se refiere a los sistemas o las máquinas que imitan la inteligencia humana para realizar tareas y que tienen la capacidad de mejorar iterativamente a partir de la información que recopilan.

RAMAS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL.

Redes de Petri
lógica difusa
Redes
Neuronales
Artificiales
Algoritmos
Geneticos

HEURISTICA DE IA

Es usado en determinadas circunstancias, cuando no existe una solución óptima bajo las restricciones dadas. En general la manera de actuar de los programas heurísticos consiste en encontrar algoritmos con buenos tiempos de ejecución y buenas soluciones.

ROBÓTICA

La robótica es una rama de la IA que se encarga del diseño y creación de máquinas conocidas como robots, las cuales son diseñadas para realizar tareas pesadas, repetitivas o que revistan peligro para trabajadores humanos.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Ramas de la IA

REDES DE PETRI

A partir de este modelo surgieron los Sistemas Expertos o Sistemas Basados en Conocimiento; se trata de programas informáticos que pueden tomar decisiones en base a los conocimientos y la heurística, lo que les permite interpretar altos volúmenes de datos.

LÓGICA DIFUSA

Lógica Fuzzy es un método matemático para representar las imprecisiones del lenguaje natural. Se basa en la generalización de la lógica clásica para lograr que las variables tomen valores lingüísticos; valores aleatorios, contextualizados y basados en el principio del razonamiento aproximado y el cálculo de palabras.

REDES NEURONALES ARTIFICIALES

Constituyen un modelo de aprendizaje y procesamiento basado en la manera en que funciona el sistema nervioso de los mamíferos. Como sistema se basa en la interconexión de neuronas a través de una red colaborativa, lo que permite generar estímulos de salida.

ALGORITMOS GENÉTICOS.

Los algoritmos genéticos impulsan la evolución de una serie de variables, las cuales son sometidas a un conjunto de acciones aleatorias que simulan a las que actúan durante los procesos de evolución biológica de los individuos, incluyendo nuevas combinaciones genéticas y mutaciones.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

UDS

PROGRAMACIÒN LÒGICA

Por esta razón preparé este artículo, para ayudarte a que des el primer paso y comiences a acercarte al inmenso mundo de la informática y la programación

Bibliografía

<https://sites.google.com/site/proyectointeligenciaartificial/indice/hurstica>

<https://www.hipernexo.com/ia/ramas-inteligencia-artificial/>

<https://www.hostgator.mx/blog/logica-de-programacion-primer-paso/>