
Tarea final

Mapa conceptual

Conceptos importantes

Control de Inteligencia Artificial

Alumno:

Ian Jair Gómez Méndez

Asesor:

ING. Eduardo Genner Escalante Cruz

San Cristóbal de las casas a 17 de junio de 2021.



Inteligencia

Como la capacidad de percibir o inferir información, y retenerla como conocimiento para aplicarlo a comportamientos adaptativos dentro de un entorno o contexto

Inteligencia artificial

Es la combinación de algoritmos planteados con el propósito de crear máquinas que presenten las mismas capacidades que el ser humano.

Simulación sensorial

Deslizar la punta del dedo sobre una superficie delicada se experimenta una sensación que proporciona una información sobre su rugosidad o suavidad que no se puede conseguir a través de ningún otro sentido.

Robótica

La robótica es la ciencia y tecnología para diseñar y construir máquinas capaces de imitar tareas humanas llegando a recrear inteligencia.

Lenguajes naturales

El lenguaje natural es la lengua o idioma hablado o escrito por humanos para propósitos generales de comunicación.

Sistemas expertos

Son sistemas basados en computadoras, interactivos y confiables, que pueden tomar decisiones y resolver problemas complejos.



Redes neuronales

Sistema compuesto de muchos elementos procesadores simples operando en paralelo, cuya función es determinada por la estructura de la red, fuerza en las conexiones y el procesamiento realizado por los elementos computacionales en los nodos.

Algoritmos genéticos

Un algoritmo es una serie de pasos organizados que describe el proceso que se debe seguir, para dar solución a un problema específico.

Aprendizaje

Proceso a través del cual el ser humano adquiere o modifica sus habilidades, destrezas, conocimientos o conductas, como fruto de la experiencia directa, el estudio, la observación, el razonamiento o la instrucción.

Percepción

Es la acción y efecto de percibir. Hace la alusión a las impresiones que se pueden percibir un individuo a través de los sentidos (vista, tacto, olfato, auditivo y gusto).

LOCOMOCION

Acción de Traslación, Mover el Cuerpo. Ejemplo: Arrastrarse, gatear, rodar, caminar, correr, brincar, deslizarse, galopar y combinaciones de los mismos.

MANIPULACION

Acciones con Manos. Empleando un Objeto. Ejemplo: Lanzar, atrapar, halar, golpear, batear, empujar, levantar un objeto.



La inteligencia artificial distribuida

Es un campo de la IA dedicado al estudio de las técnicas y el conocimiento necesario para la coordinación y distribución del conocimiento y las acciones en un entorno con múltiples agentes.

Dato

Es la representación de una variable que puede ser cuantitativa o cualitativa que indica un valor que se le asigna a las cosas y se representa a través de una secuencia de símbolos, números o letras.

Información

Es un conjunto organizado de datos relevantes para uno o más sujetos que extraen de él un conocimiento.

Conocimiento

Es un conjunto de información almacenada mediante la experiencia o el aprendizaje (a posteriori), o a través de la introspección (a priori).

Dendral

Es el nombre de un sistema experto desarrollado por Edward Feigenbaum y otros programadores en la Universidad de Stanford, a mediados de la década de 1960. Su desarrollo duró diez años,

MYCIN

Es un sistema experto desarrollado a principios de los años 70 por Edward Shortliffe, en la Universidad de Stanford. Fue escrito en Lisp.



PROSPECTOR

Exploración de un área de recursos naturales como minerales, petróleo, flora o fauna

La memoria a largo plazo (MLP)

El mecanismo cerebral que nos permite codificar y retener una cantidad prácticamente ilimitada de información durante un periodo largo de tiempo.

La memoria a corto plazo (MCP)

Mecanismo de memoria que nos permite retener una cantidad limitada de información durante un periodo corto de tiempo.

Razonamiento

Proceso intelectual y lógico del pensamiento humano. Entrega argumentos sobre las conexiones mentales incurridas que justifican un determinado pensamiento.

Base de conocimientos

Es una base de datos centralizada que permite recopilar, organizar, buscar y compartir información y datos.

Mecanismo de inferencia

La inferencia es el proceso por el cual se derivan conclusiones a partir de premisas.