

Nombre del alumno : Exiel Paniagua Perez

Nombre de profesor : Everlin Calles

Nombre del trabajo : Dibujo Técnico

Materia : Dibujo

Grado : 6°

Acotaciones

Si un dibujo ha de ser completo de tal manera que a partir del mismo se pueda hacer el objeto representado exactamente como lo proyecta el dibujante o el diseñador debe decir las historias completas lo debe decir mediante las vistas que describen la forma del objeto y las dimensiones y notas dando y esta información el dibujo muestra al dibujo en su estado completo y tanto si las vistas se dibujan al tamaño natural o a escala las de dimensiones debe ser las reales del objetos acabado

Línea de cota

Se dibuja con línea continua fina a una distancia de 6 a 10 mm con respecto a los aristas de la pieza siendo esta separación la más uniforme posibles en todo el dibujo. Línea de extensión deben exceder en aproximadamente 2 mm alas línea de cota y deben tocar a los aristas de la pieza a un que normalmente deja una separación de 2 mm con respecto a los mismos puntos de fechas

todas las superficies contadas de una misma pieza en una o varias vistas se rayan de la misma manera. las superficies contadas contiguas de piezas distintas se rayan distinta cambia la orientación al intervalo a ambos el rayos. En principio no tiene ningún significado convencional cuanto a la naturaleza de los materiales la cual debe especificar preferenteme en la nomenclatura del dibujo

Simbolo de acabado

En el dibujo o esbozo de una pieza se debe conocer el tipo de superficie estas es si estan en bruto maquina tratada asi como su calidad o sea uniformidad rugosidad los simbolos de acabado y las observaciones escritas no determina el uso de cierto proceso solo se refieren estado de la superficie sea un conjunto mecanico compuesto por un bastidor o chasis una chumacera y un arbol e eje que gira a una velocidad n como el que se muestra la funciones del conjunto se puede distinguir dos tipos de superficie que es superficie funcional y superficie no funcional

Isometricos dibujo tecnico

La isometria es una de las formas de proyeccion utilizada en dibujo tecnico que tiene la ventaja de permitir la representacion a escala y las desventajas de no reflejar la disminucion aparente de tamaño o distancia que percibe el ojo humano

Dimetrica

en la perspectiva dimetrica son los angulo formado en tre dos eje han de ser iguales y el otro diferente las angulas pueden ser iguales de dos cuatros cuatros

Trimetrica

es una proyeccion axometrica para representar volumenes en la cual el objeto tridimensional se encuentra inclinado respecto los plano de los cuadros de forma des sus tres eje