



**UNIVERSIDAD DEL SURESTE**

**TEMA:**

**Ensayo**

**MATERIA:**

**DIBUJO TECNICO**

**FECHA DE ENTREGA:**

**Lunes, 12 de jul de 2021 a**

**Domingo, 1 de ago de 2021**

**MAESTRO:**

**EVELIO CALLES PEREZ**

**ALUMNO:**

**Lavith fernando Stivalet Angulo**

## **Sistemas de proyección**

Una expresión matemática que proyecta sistemáticamente las posiciones de la superficie de una esfera para representarlas en un plano es llamada un sistema de proyección. El primer paso para proyectar de una superficie a otra es crear uno o más puntos de contacto. Cada uno de estos puntos se denomina punto de tangencia.

### **Dimétricas**

La perspectiva dimétrica es una herramienta del dibujo técnico, utilizada para representar volúmenes, que forma parte a su vez de la Axonometría.

### **Trimétricas**

La perspectiva trimétrica es una proyección axonométrica, para representar volúmenes, en la cual el objeto tridimensional se encuentra inclinado con respecto al «plano del cuadro» de forma que sus tres ejes principales experimentan reducciones diferentes.

### **Isométricas**

Una proyección isométrica es un método de representación gráfica, más específicamente una axonométrica cilíndrica ortogonal.

### **Ortogonales**

el término ortogonalidad es una generalización de la noción geométrica de perpendicularidad. En el espacio euclídeo convencional el término ortogonal y el término perpendicular son sinónimos.

## **Software para dibujo**

Los artistas usan distintos programas y aplicaciones para dibujar sus ilustraciones, cómics, mangas y animaciones de forma digital. Gracias a dispositivos portátiles como los smartphones, las tabletas o los iPad podemos llevar nuestros lienzos cómodamente a todas partes.