



Nombres de asesor : Evelio calles

Nombre del estudiante: francisco Gabriel albores Velasco

Nombre dela materia: dibujo técnico

Grado :6to cuatrimestre

Los tres ejes principales(ortogonales) que se utilizan para el trazado del dibujo poseen dos ángulos con la misma amplitud y el tercero de amplitud diferente. Los ángulos mas usuales para esta perspectiva son 105° y 150° .

La construcción de la escala graficas es similar al de la proyección isométrica, pero que hay que trazar las escalas de los coeficientes de reducción de los dos ejes horizontales. Esta perspectiva o proyección es usual para representar piezas mas largas que anchas y altas.

En la perspectiva di métrica los ángulos formados entre dos ejes han de ser iguales y el otro diferente, los ángulos iguales pueden ser dos cualesquiera. Pero lo mas usual es que el eje Z se trace vertical y los ángulos iguales sean los formados entre el eje z y el x e y.

De modo que a medida que el Angulo formando los ejes x e y aumenta, la figura se gira progresivamente hacia arriba, conservado la simetría vertical. Si el Angulo entre x e y es de 120 grados , la perspectiva es la isométrica con los tres ángulos iguales.

la trimétrico es una proyección axometrica, para representar volúmenes, en la cuales el objetivo tridimensional se encuentra inclinado con respecto al plano del cuadro de formas que sus tres ejes principales expresen reducciones diferentes.

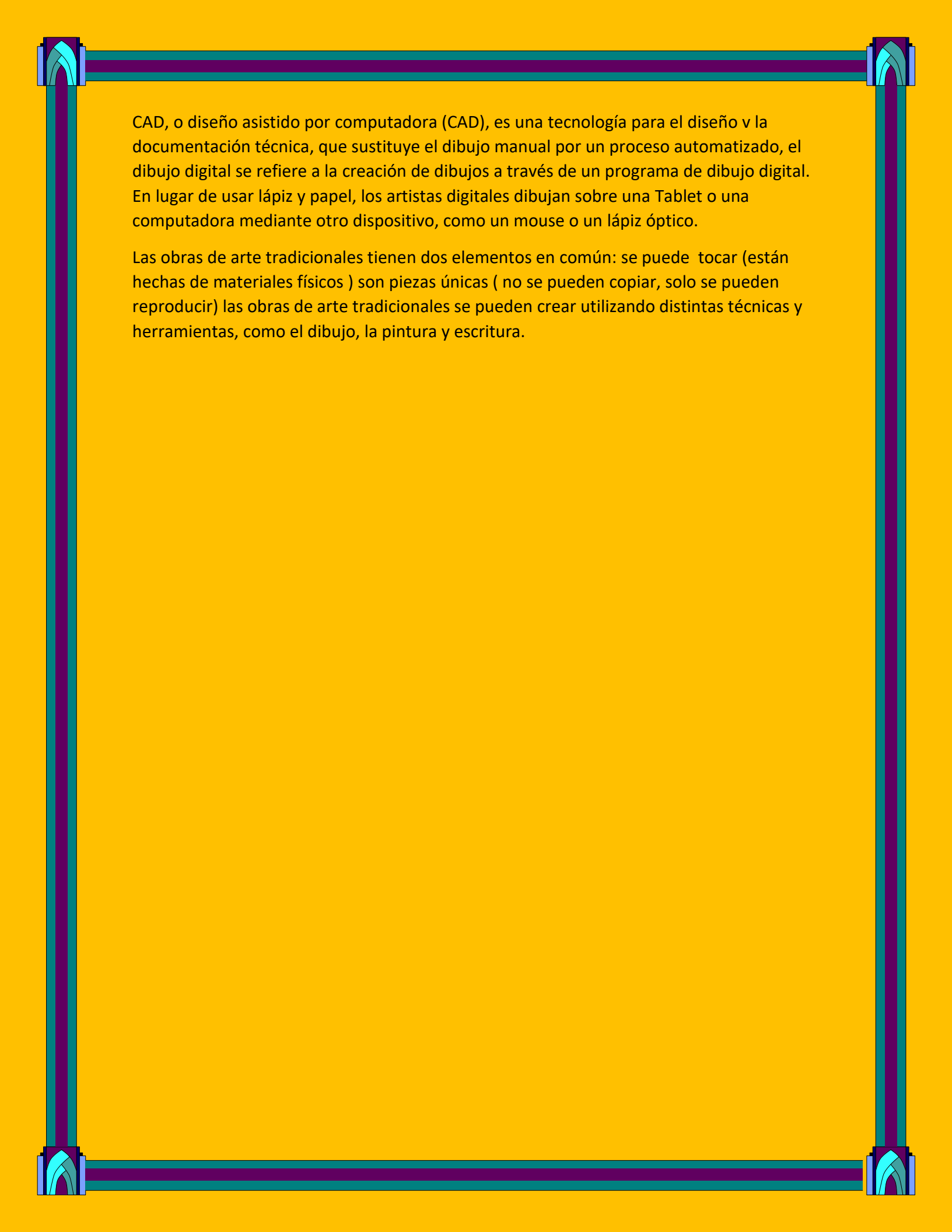
Un sistema trimétrico, es el que todos sus planos secundarios de proyección forman un Angulo distinto con el principal proyecto, lo que traduce a sus proyectos significa que los ángulos forman por los ejes son distribuí y dos .

La isométrica es una de las formas de proyecto utilizadas en dibujo técnico que tiene la ventaja de permitir la representación a escala, y la desventaja de no reflejar la disminución aparente de tamaño- proporcional a la distancia. Es la de un objeto o pieza en sus tres vitas: horizontal, lateral vertical; y por medio de sus tres ejes. Es por lo que es necesario señalar la importancia del dibujo isométrico ya que representa sistemas que expresan profundos altura y anchura.

La palabra isometría significa de "igual medida". Y proviene del prefijo "isos" que significa igual y de la palabra métrico.

Para conocer complementales las características de un objeto no basta con dibujarlo desde una posición determinada, sino que hay que realizar varias representaciones desde distintos puntos de vista. Así, si observamos es su planta, como son sus laterales.

Se denomina proyectos ortogales al" sistema de representación que no permite dibujar en diferentes planos un objeto situado en el espacio cuando hablamos de sistemas de representación nos referimos a un método, código o conjunto de normas presenta menor cantidad de elementos que nos permite configurar la realidad tridimensional.



CAD, o diseño asistido por computadora (CAD), es una tecnología para el diseño y la documentación técnica, que sustituye el dibujo manual por un proceso automatizado, el dibujo digital se refiere a la creación de dibujos a través de un programa de dibujo digital. En lugar de usar lápiz y papel, los artistas digitales dibujan sobre una Tablet o una computadora mediante otro dispositivo, como un mouse o un lápiz óptico.

Las obras de arte tradicionales tienen dos elementos en común: se puede tocar (están hechas de materiales físicos) son piezas únicas (no se pueden copiar, solo se pueden reproducir) las obras de arte tradicionales se pueden crear utilizando distintas técnicas y herramientas, como el dibujo, la pintura y escritura.