



Cuadro sinóptico "el juego" Materia: Ludologia.

Lic. Elisa Pérez Pérez.

Presenta el alumno:

Aidy Mirena Roblero Vázquez.

Azucena Bravo Pérez.

Félix Bonifacio Bravo Rodríguez.

Licenciatura: Ciencias de la Educación.

Cuatrimestre: Octavo.

Grupo: "A"

Frontera Comalapa, Chiapas; a 14 de Marzo del 2021.

El juego, conceptualización, importancia la labor educativa.	Conceptualizacion es del juego	El juego	(Posada) se presenta semánticamente como una palabra polisémica, amplia y con diversas acepciones; según la Real Academia Española, etimológicamente proviene del latino iocus que hace referencia a broma.
		Lúdica -	Se convierte en un punto de partida importante a la hora de generar procesos de motivación e integración en un campo por cada persona.
		Beneficios del juego	 (Sánchez, 2000). Facilita la observación. Desarrolla las capacidades perceptivas motrices. Arma la personalidad. Favorece el proceso de socialización.
		Friedrich Frobel	Fue el primer maestro en darle importancia "al juguete" o "dones para lograr su objetivo" él mismo los elaboraba y estaba convencido de que con ellos los niños lograban ser los gestores de su educación.
	Modelos pedagógicos	Lev Semiónovich Vygotsky	 El origen del juego placentero está en su imaginación, la relación con la realidad y las emociones. Nivel evolutivo real: actividades que los individuos pueden realizar con las capacidades mentales. Nivel de desarrollo potencia: está orientado a aquello por desarrollar según la ayuda de otro.
		María Montessori	Se centró en la educación de niños con deficiencia mental; la definió como un problema en la captación de la información de los sentidos por la mente.
	Juegos infantiles	Medio educativo	El desarrollo, la imaginación, la observación, el progreso en la atención y la memoria son factores que posteriormente serán transferidos a situaciones no lúdicas, las cuales enriquecen la mente del niño y lo preparan para la vida académica y laboral.
		Funciones — básicas	La asimilación.La comprensión.La aceptación de la realidad
		Favorece	 La sociabilidad temprana. Habilidades de comunicación social.

Clasificación de los juegos El juego como metodología

Clasificaciones

- La capacidad que se desarrolla
- La intervención del adulto.
- El espacio físico donde ocurre.
- La dimensión social.
- El número de participantes.
- El material que se usa.
 - Juego psicomotor.
 - Juego cognitivo.
 - Juego social.
 - Juego afectivo.
 - Juego libre.
 - Juego dirijido.

Teoría del desarrollo cognitivo

Tipos de juego

Considera que el juego va cambiando a lo largo de la vida del niño como consecuencia de su desarrollo evolutivo. El juego evoluciona de forma paralela al desarrollo cognitivo. Piaget describió el desarrollo intelectual y lo estructuró en cuatro estadios de desarrollo.

- Principio de aprendizaje significativo: consiste en establecer relaciones entre los conocimientos y experiencias previas del niño y los nuevos aprendizajes.
- Principio lúdico: la metodología más adecuada para transmitir los contenidos es el juego. La función del educador es potenciar el desarrollo global a través del juego.
- Principio de creatividad: la creatividad es la capacidad para resolver problemas; además, desarrolla la imaginación y genera el pensamiento productivo y divergente.
- Atención individualizada: los educadores planificarán las actividades lúdicas con el objetivo de desarrollar al máximo las potencialidades individuales de cada niño.
- El material: los materiales han de favorecer el juego y la curiosidad por explorarlos y manipularlos, además de contribuir al desarrollo de las capacidades sensoriales, motoras, cognitivas y afectivas.
- Agrupamiento: en la etapa de educación infantil, las interacciones que se producen entre los iguales resultan fundamentales para el desarrollo afectivo y social, así como para la autonomía personal.

Principio orientaciones metodológicas

У